

Het PACC Contest programma

Auteur: PA3AYQ. Versie 23.05

== -== -== -== -== -==

| | |
|--------------------------------|-------------|
| Muis-toetsenbesturing | 3 |
| Praktische tips | 4 |
| Instellingen | 5 |
| Inhoud mappen | 6 |
| Hoofdmenu | 7 |
| Nieuwe contest aanmaken | 8 – 9 |
| QSO's toevoegen | 10 – 18 |
| Soapbox | 18 |
| Log verzenden | 19 – 20 |
| QSO's bewerken | 21 – 26 |
| Oude Contest gegevens openen | 27 |
| Hulpprogramma's | 27 – 29, 33 |
| Netwerk gebruik | 30 – 32 |
| Call inbrengen via Prefixindex | 33 |
| Extra | 33 – 34 |

Waarom al vanaf 1992 dit programma?

Iedere PA amateur zou eigenlijk mee moeten doen met de PACC contest. De gigantische pile-ups daarbij. Dat willen we allemaal meemaken. Maar velen zien op tegen het maken van een geschikte log. Precies daarvoor dient nu dit programma al vele jaren!

Het programma is gemaakt met het doel dat het zonder vervelende instellingen op elke Windows computer draait en dat iedereen er moeiteloos mee kan werken. En, het belangrijkste, het maakt een foutloos door de contest manager goedgekeurd (Cabrillo) log.

Daarbij zijn er naast het maken van het PACC contestlog ook nog diverse extra functies aangebracht die perfect helpen een probleemloze contest te draaien. Doordachte programmacode zorgt er voor dat men tijdens de hectiek van de contest volledig op de werking van het programma kan vertrouwen. In de multi mode kan met meerdere stations tegelijk direct tijdens de contest aan het log worden gewerkt via een server. Met dit programma kan zelfs direct op een USB stick of externe drive worden gewerkt.

Het werken hiermede is zo eenvoudig dat het lijkt of er bijna niets in zit. Maar niets is minder waar. Maar liefst vele **uitvoerbare programma's (extensies)** zorgen voor een probleemloos gebruik.

Alle informatie om een foutloze contest log te maken staat uitgebreid beschreven in deze handleiding. Veel succes met de PACC contest!

Door de vele automatische functies is het gebruik van een redelijk snelle computer aan te bevelen. De plaatjes in dit document kunnen soms iets afwijken van het origineel.

Copyright

*Dit programma mag alleen in **originele staat** vrij worden verspreid. Nu zijn we allemaal amateurs dus er zal ongetwijfeld een en ander wel eens door iemand wat veranderd willen worden. Daarin is voorzien. Het programma heeft speciale editors voor het wijzigen van de aanwezige databases. Maar bedenk als aan de software wat wordt gewijzigd dat het dan geen originele software meer is. Alleen in originele staat kan de maker garant staan voor de juiste info, werking en stabiliteit.*

Ontdek je foutjes geef ze door.

Programma goed bevallen? Geef het door aan anderen. Niet? Geef het door aan mij.

Evert Beitler, PA3AYQ

pa3ayq@veron.nl

Voor de nieuwe gebruiker

Een eerste kennismaking

Ga eerst even wat oefenen en uitproberen in **QSO's toevoegen**. Als het programma is geïnstalleerd staat het al helemaal panklaar. Probeer hoe alles werkt en raak vertrouwd met de sneltoetsen en de muis besturing. Klikken op het sterretje ☼ op de bovenste schermregel geeft Help info en/of opent deze handleiding.

Er kan dan gelijk de achtergrond kleur worden gekozen. Klik op het hartje ♥ of klaver teken ♠ bij QSO's toevoegen rechts boven. Kies voor jezelf de juiste kleuren voor een duidelijk scherm voordat het 'echte' werk begint. Er kan helemaal niets misgaan en zo kan je zelf ervaren hoe eenvoudig alles werkt.

Korte uitleg werkwijze

*Bij alle programma onderdelen kom je na het afsluiten weer terug bij het **Hoofdmenu**.
Ga naar hoofdmenu.*

Eerst voordat de contest begint: In **Nieuwe contest** de gegevens inbrengen met welke call, categorie enz. wordt meegedaan in de nieuwe contest (Pag. 8-9).

Tijdens (of na) de contest: De QSO's worden ingebracht met **QSO's toevoegen**. De info van de belangrijkste functies verschijnen als er bovenaan op ☼ wordt geklikt of de TAB wordt getoetst.

Na de contest: Als alle QSO's zijn toegevoegd, de contest is voorbij, dan kunnen de QSO's worden nagekeken en eventueel gecorrigeerd in **QSO's bewerken**.

Om de contest ervaringen met de andere deelnemers te delen kan er een commentaar worden toegevoegd in **Soapbox tekst**.

Rest dan nog het log naar de contest manager te sturen via **Log verzenden**.

Later kunnen er selecties worden gemaakt en worden opgeslagen als CSV of ADIF file via het **QSO bewerken** programma.

Waar en wat instellen?

Achtergrond kleur

In de diverse programma menu's: Muisklik op ♥ hartje rechtsboven.

In QSO's toevoegen: Muisklik op ♥ hartje. Voor het bovendeeel klik op ♠

Cursorkleur bij QSO's toevoegen Shift + F8

Er is keus uit 16 achtergrond kleuren!

Schermbreedte in **Hoofdmenu** (Pag.7) of **Instellingen** (Pag.5)

In Hoofdmenu: F1 of - Kleiner scherm. F5 of + groter scherm.

In Instellingen: Kies Schermbreedte instellen. F1 Kleiner scherm. F5 groter scherm. ENTER gereed.

Nog meer details weten?

Meer details weten, bijvoorbeeld de datalijsten van Zones, afdelingen, provincie enz. zien of wijzigen of toevoegen? Alle editors hiervoor staan in **Hulpprogramma's**.

Gebruik maken van de automatische **CQ aanroeper** of voor CW de **CW morsegenerator**?

Dat en nog veel meer staat in de volgende pagina's beschreven.

Toets- en muisbesturing

Op de onderste schermregel staan altijd de belangrijkste toetsfuncties aangegeven.

PgUpBand **PgDn**Mode ↑|Scherm boven **TAB**Info. Toets **EINDE** voor hoofdmenu. **ESC**Menu

De geel gekleurde letter geeft aan de geprogrammeerde toets voor die functie. De geel gekleurde werken ook met de muis. Soms komen er ook speciale tekens of teksten als de muis wordt gebruikt. Dubbelklik met de muis erop voor het uitvoeren van de aangegeven functie.

Voor de toetsen: Druk op de aangegeven toets. Muis: beweeg de muiscursor over de aangegeven toetsfuncties. Als de kleur verandert dan kan deze ook worden gekozen door er op te dubbelklikken met de linker muis knop. Het ◀ symbooltje is bestemd voor de muis en geeft de ESCAPE functie.

De ESCAPE functie voor de muis is het ◀ symbooltje. Dubbelklik op het ◀ symbooltje.

De **menukeuze** kan gemaakt worden met de cursor toetsen of de muis. Zet de gekleurde balk op de keuze met behulp van de cursortoetsen of de muis. Toets op **Enter** of dubbelklik erop.

Voorbeeld: De gekleurde balk staat op QSO's toevoegen. Door op Enter te toetsen of er met de muis op te dubbelklikken wordt dat programma onderdeel geactiveerd.

De aanduiding **F1** (tot **F12**) staat voor Functietoets nr... De functietoetsen zitten boven aan het toetsenbord. De **ESCAPE** toets zit links bovenaan het toetsenbord.

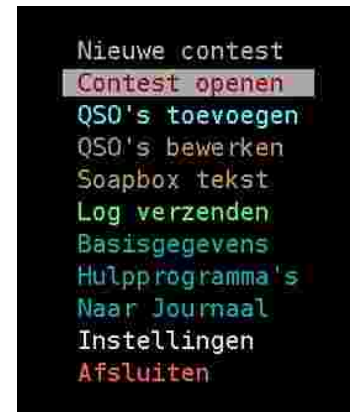
Met ESCAPE wordt weer terug gegaan naar een vorige actie.

Enkele praktische bijzonderheden:

Bij **QSO's toevoegen** is de **PgUp** toets voor de Bandkeuze (160-10) en de **PgDn** voor de mode (SSB of CW). Deze staan in de toggle mode. D.w.z. elke keer als de toets wordt ingedrukt vindt er een verandering plaats. Met de muis dubbelklikken op het band cijfer of mode teken doet hetzelfde.

Met de muis in de **overzicht schermen** kan door de keuzebalk met het scrollwiel worden gescrold.

Op de bovenste kaderrand dubbel klikken geeft het vorige selectiescherm en met de muis dubbelklikken op de onderste kaderrand van het selectiescherm geeft het volgende scherm.



Voor het afdrukken wordt gebruik gemaakt van het in Windows aanwezige programma Write (Wordpad). Wijzigingen aangebracht in de teksten in Write worden NIET in het PACC programma opgenomen.

Vergeet Write niet af te sluiten voordat verder wordt gegaan met het PACC programma.

Een aantal tekens die verschijnen als de muis wordt gebruikt geven extra (muiskeuze) mogelijkheden.

| | |
|------|---------------------------------|
| ◀ | = ESCAPE (terug) |
| [F1] | = Functies van F1 – F12 |
| [Ja] | = OK |
| ◆ | = Resultaat zien |
| ♥ ♠ | = Kleur wijzigen |
| ☼ | = Help info of manual op scherm |
| ≡ | = Naar hoofdmenu |
| ≈ | = Naar overzicht scherm |
| ~ | = Zoeken |



De betekenis van de gebruikte afkortingen

| | |
|-------------|--|
| [A] | betekent toets op de betreffende letter (hier de A). |
| [F1] | betekent toets op de functietoets F1. |
| [ESC] | betekent toets op de ESCAPE toets. |
| [ENTER] | betekent toets op de Enter toets. |
| [Elk toets] | betekent elke toets vervolgt het programma. |
| [ALT+F2] | betekent de ALT toets + betreffende toets gelijktijdig. |
| [CTRL+A] | betekent de Ctrl toets + betreffende toets gelijktijdig. |

Nieuwe contest

- Elke keer bij het aanmaken van een nieuwe contest wordt er een nieuwe filenaam automatisch aangemaakt. De naam is *PACC + de laatste 2 cijfers van het jaar en een volgnummer van 2 letters*. Per jaar kunnen er dus 99 contestfiles aangemaakt worden. Moet voldoende zijn toch
- Voor de Multi users **D1+E** categorie (*met server gebruik*). Toets voor het invullen van *Nieuwe Contest* bij de stations call op F4, *Instelling voor server gebruik*. Dan wordt er een vaste filenaam gemaakt wat bestaat uit de naam *server* gevolgd door de laatste 2 letters van het jaar.
- Vul bij schermklok een 0 (nul) , 1 of 2 in. Doe geen ander cijfer want dat is niet bestemd voor de PACC contest. De schermklok is zichtbaar in het QSO inputscherm. Met een 0 (default) wordt de systeemtijd aangegeven bij directe werkmode. Met een 1 de GMT tijd (systeemtijd – 1 uur) en met een 2 altijd het aantal QSO's.
- Vul in bij naam, adres en plaats het correspondentie adres. Daar worden dan later de vaantjes voor de deelnemers naar toe gestuurd.

QSO's toevoegen

- Denk erom dat de tijd NIET doorloopt in het programma als de computer in de **slaapstand** wordt gezet. Dan altijd eerst het programma afsluiten voordat het in slaapstand wordt gezet.
- Als de werkmode in **Achteraf** staat dan komt er een ronde klok. In **Direct** mode komt er een digitale klok. Deze tijd wordt na berekening met de UTC tijd in het tijdveld aangebracht. Daardoor volstaat daarbij dan alleen een ENTER voor bevestiging.
- De regel boven de ingave is het laatst toegevoegde QSO. Om deze te wijzigen toets dan op **F1** of (dubbel) klik op de call met de muis.
- Staat de RSTr of RSTs op 599 en het moet 59 zijn dan staat de mode SSB/CW onjuist. Klik dan op Mode of toets op PgDn, visa versa. Lukt dat niet dan is er een verkeerde categoriekeuze gemaakt.
- Zoeken kan op veel manieren. Toets op **F10** en er verschijnt een keuze menu.
- Bij het toetsen van **F12** of klikken op \approx verschijnen de gewerkte stations van die band en mode in het grote overzicht scherm. Toets daar op **F1** om ALLE QSO's te zien of alleen de keuze van band en mode. Met **W** kan het QSO direct worden gewijzigd.
- Staat er in het overzicht scherm voor de Call een puntje dan is er een multiplier aan toegekend.
- Bevestig altijd de call en het volgnummer aan het tegen station. Het tegen station geeft dan vaak een correctie als het niet in orde is. Scheelt veel penalty's.

Tekst soapbox

Schrijf een klein stukje voor de **soapbox**. Desnoods alleen de antennesituatie, zodat iedereen kan zien waarmee werd gewerkt.

Log verzenden

Maak eerst een afdruk van *Hoe werkt verzenden via e-mail*. Daar staat alles op over het verzenden van het log naar de contest manager. Maak na het verzenden een afdruk van het Cabrillo file op papier. Zo kan het worden vergeleken met het resultaat die terugkomt van de PACC contest manager computer omtrent de toekenning van multipliers. Meestal is er wel ergens een verschil wegens een verandering van een multiplier in de laatste maanden.

QSO's bewerken

Bij QSO zoeken kan met **F1** een modekeuze worden ingesteld. Zo kan er precies worden gezien met welk station er een CW of SSB (of beiden) is gemaakt. Bij de keuze **selecteren** kan bij band selectie ook een extra keuze worden gemaakt voor alleen CW, SSB of beiden. Laat na een *wijziging* altijd nog de Multipliers opnieuw aanbrengen. Afdrukken zijn van alle selecties mogelijk. Toets na een selectie op ENTER en het **Bewerkings** keuze menu verschijnt.

Log naar Journaal

Je kan van het PACC log een geschikt Journaal file maken. Zo houd je je QSO's in een (1) lijst. Je kan het vinden in QSO's bewerken en kies daar Journaal formaat.

Instellingen

Kies in hoofdmenu **Instellingen**. Hier kan de scherm breedte, lettertype en de plaats op het scherm worden ingesteld. Hier kan het programma geschikt gemaakt worden voor Multi user D1 of E (server) gebruik.



Toets op de **S** of klik op **Schermbreedte instellen** om de schermgrootte in te stellen.



Het instelscherm voor de scherm breedte verschijnt.

Toets of klik op **F1** of **F5** om te verkleinen of te vergroten. Toets op **ENTER** om te bevestigen. Versleep het scherm naar de plaats waar het programmavenster moet komen. Alle vervolg programma's komen op deze plaats met dezelfde scherm afmetingen. De instellingen worden bewaard.

In het hoofdmenu kan ook met F1 en F5 de scherm breedte worden ingesteld.

Toetsen of klikken:

F1 of TAB Deze handleiding.

M Via explorer de handleidingen lezen.

S Scherm breedte instellen (zie hierboven)

D Datamap voor server opent de map ingave voor de contest data. Hiermede kan de PACC contest data naar een andere (server) map locatie verwezen worden. **Alleen wijzigen bij server gebruik voor multi-users.** Zie **netwerk gebruik**. Standaard wordt de data in de map *Paccdata* gezet.

W Werkstation nummer opent een venster om het werkstation een nummer toe te kennen. Is alleen van toepassing voor Multi-user (D1 en E categorie) gebruik. Zie **netwerk gebruik**.

ENTER naar Hoofdmenu start het Hoofdmenu van het programma.

I of klikken op Extra Info over de verborgen toets functies.

Toetsen op de **C** geeft de Explorer met de map PACCCabr, waarin het actuele Cabrillofile zich bevindt als deze is gemaakt via **Log verzenden**.

De toetsfunctie Ctrl+V geeft versienummer weer en kan je daarbij tevens veranderen. ESCape terug.

Klikken op hartje ♥ verandert de achtergrond kleur.

F10 sluit het programma af.

Voor het instellen van de morsegever zie 'Werken met de morsegever'.

Info over de inhoud van de mappen.

| | |
|------------------|--|
| Datapacc: | <i>Bevat de data van de aanwezige contesten.</i> |
| Fonts: | <i>Hierin staan de aanwezige fonts.</i> |
| Inifiles: | <i>Hierin staan de .ini files van de gekozen instellingen en tabellen.</i> |
| MPL: | <i>De files voor het berekenen van de Multipliers.</i> |
| PACCCabr: | <i>Als de contest klaar is en er is een Cabrillo file gemaakt dan staat het in deze map. Er komt altijd de laatste file in. Is nodig als het log naar de contest manager wordt geüpload.</i> |
| Temp: | <i>Alle hulpfiles die het programma zelf maakt komen in deze map.</i> |
| Updates: | <i>Hier kan je later de programma updates inzetten en dan via het programma zelf installeren. Bestemd voor de toekomst. Is nog niet actief.</i> |
| Files: | <i>Hierin kan je zelf via het programma al je data gegevens inzetten.</i> |
| Doc: | <i>Hier staan de handleidingen in.</i> |

Wees zuinig op de data in de aanwezige mappen! Vanuit het programma kan er in de Files en Doc map worden gelezen en geschreven. Zie Instellingen.

Het log nog ergens anders opslaan? Gebruikt dan de functie Afdrukken. Het kan via Write zelf overal naar toe worden gebracht.

PACC Hoofdmenu

In het PACC Hoofdmenu wordt de keuze gemaakt.



Schermgrootte is via F1 en F5 in te stellen. Zie instellingen en installatie bijlage.

TAB Deze informatie komt op het scherm.

Met **Nieuwe contest** worden de (basis) gegevens van de nieuwe contest ingebracht en een lege database aangelegd voor de nieuwe contest.

Met **Contest openen** kan een (eerdere) aanwezige contest log worden opgehaald en bewerkt. Ook kan een contest log geheel worden verwijderd.

Via **QSO's toevoegen** worden de QSO's aan het log toegevoegd.

Met **QSO's bewerken** kunnen de QSO's worden bekeken, geselecteerd, gewijzigd, afgedrukt en ADIF, CSV en TXT bestanden worden gemaakt voor o.a. het maken van overzichten en QSL sticker bestanden.

Met **Soapbox tekst** kan commentaar worden geschreven voor de soapbox van de contestmanager.

Met **Log verzenden** kan het log bestand direct in Cabrillo formaat worden verstuurd via e-mail naar de contestmanager.

Met **Basisgegevens** kunnen de basis contest gegevens worden bekeken of gewijzigd.

Via **Hulpprogramma's** kunnen de afdeling, provincie, categorie, info index en multi bestanden worden bijgewerkt. Als extra bijgevoegd het Morse generator programma.

Met **Naar Journaal** wordt het programma afgesloten en ga je weer terug naar het Journaal programma.

Met **Instellingen** komt het instellingen programma. Hier kan o.a. servergebruik worden aangepast.

Met **Afsluiten** wordt het PACC programma afgesloten. Gegevens worden automatisch opgeslagen.

Achtergrond kleur:

Klik met muis op hartje ♥ rechtsboven. De achtergrond kleur verandert direct. Bij QSO's toevoegen (horizontaal) kan achtergrond kleur van de logs worden gewijzigd met klikken op ♠.

Op de onderste regel aangegeven:

TAB : Deze informatie

R : Het contest resultaat op het scherm

F9 : Achtergrond kleur wijzigen.

Nieuwe contest beginnen

Voor de aanvang van een **Nieuwe contest** behoren de basisgegevens in deze contest te worden aangegeven. De gebruikte stations call, welke categorie deelname, welke provincie afkorting, aanvangsdatum en tijd enz.

(Beschrijving geldt ook voor wijzigen via de Basis contestgegevens)

Vanaf het hoofdmenu: **Nieuwe contest**

Basisgegevens inbrengen voor NIEUWE contest

Stationscall:

Categorie:

Prov. afkorting:

Map: Datapacc

Filenaam:

Schermklok:

Afd. klassement:

Informatie:

Contestdatum: 110223 > Za 11 Feb 2023 <

Aanvangstijd: 1200 UTC UTC = Systeemtijd -1 uur.

Naam: E. Beitle PA3AYQ

Adres: Calabrie 3

Postcode: 3831 EB Plaats: LEUSDEN

Operators:

Email:

Contestmanager: PACC conte

Adres: Postbus 11

Postcode+Plaats: 6801 BD A

Website/e-mail: pacc@veron

Toelichting

De roepnaam van het station gebruikt in de contest.

De stationscall

ESCterug, ENTER, F4: Instelling voor servergebruik aan/uit.

Kies alleen voor de aanvang van een NIEUWE contest voor Nieuwe Contest (beginnen). Er worden dan nieuwe lege bestanden aangemaakt. De eerder aanwezige contests worden allemaal bewaard en kunnen worden terug gehaald via Contest Openen.

Onder in het scherm staat een toelichting waarvoor de ingave dient.

F4 : Alleen gebruiken voor Instelling bij server gebruik aan/uit.

Er behoren de volgende velden te worden ingevuld:

| | |
|-------------------------|--|
| Stationscall | : De contest call waarmee wordt gewerkt. |
| Categorie | : In welke categorie men meedoet. (F1 keuze) |
| Prov. Afkorting | : De provincie waar vanuit wordt gewerkt. (F1 keuze) |
| Filenaam | : Wordt door het systeem toegekend. |
| Schermklok | : Keuze 0,1 of 2, standaard 0. |
| Afd. klassement | : Het afdelingsnummer voor het afdelingsklassement. (F1 keuze) |
| UTC =Systeemtijd | : Het verschil van systeemtijd met UTC (Standaard -1 uur) |
| Informatie | : De inforegel die op de schermen verschijnt |
| Contest datum | : De aanvangsdatum van de contest. |
| Aanvangstijd | : Aanvangstijd van de contest in UTC. (12.00 uur) |
| Operators | : De operator(s) van het station. |
| Email | : Email adres van de verantwoordelijke amateur |

Verder naam en correspondentieadres van de deelnemer en contest manager.

In het scherm alle velden doorlopen, invullen en bevestigen met ENTER. Aan het einde wordt er gevraagd of de gegevens in orde zijn. Toets de J of klik dan op de [J] van ja.

Contestmanager: PAC

Adres: Pos

Postcode+Plaats: 680

E-mail: pac

Gegevens in orde [J]a

ESCterug

Het programma keert terug naar het hoofdmenu. Er kan nu begonnen worden met het inbrengen (toevoegen) van de QSO's. *Zie QSO's toevoegen.*

De totale data van een contest kan geheel worden verwijderd met het programma onderdeel Contest Ophalen.

De details

F4 Instellingen voor server gebruik aan/uit. Bestemd voor Multi user (D1 of E Categorie) toepassing. Zie netwerk gebruik.

- Stationscall

Stations call ingeven. Dit is de roepnaam die wordt gebruikt tijdens de contest. Niet meer wijzigen na het begin van de contest.

- Categorie

De categorie waarin wordt deelgenomen in de contest. Toets of dubbelklik op **F1** en kies de categorie. *Kijk in de Electron of informeer bij de volgende contest of dit nog juist is.*

- Prov. afkorting

De provincie afkorting van waaruit wordt gewerkt. Toets of dubbelklik op **F1** en kies de provincie.

- Klok digitaal zichtbaar bij **Direct mode**. *In achteraf mode ronde klok + vette weergave aantal QSO's*

[0] (nul) **Standaard instelling**. Klok geeft Ned tijd (systeemtijd van de computer)

[1] Klok geeft UTC tijd aan (Systeemtijd – 1 uur.)

[2] Klok geeft digitale tijd aan maar alleen de ronde klok..

De klok is zichtbaar tijdens het toevoegen van de QSO's.



Rechtsboven in het scherm blijft altijd de systeemtijd staan. (Zie klok zetten)

- Afd.klassement

Bestemd voor het (Veron) afdelingsklassement. Toets of dubbelklik op **F1** en kies de afdeling of toets 00 als er geen deelname wordt gewenst.

- Informatie

Tekstregel contest. De ingegeven tekst wordt in alle programma onderdelen op het scherm zichtbaar. Geef duidelijke informatie, zodat direct gezien kan worden om welke contest het gaat. B.v. 'PACC contest 2021' of iets dergelijks.

- Contest datum

De aanvangsdatum staat al ingevuld in het formaat ddmmyy. Controleer juiste datum.

- Aanvangstijd

De aanvangstijd van de contest in UTC staat al ingevuld in het formaat hhmm. (1200).

- UTC = Systeemtijd uur

Het verschil tussen systeemtijd en UTC. Standaard -1. **Heb je de systeemtijd niet op Nederlandse tijd staan geef dan het juiste verschil op met de UTC tijd.**

- Naam adres woonplaats

N.A.W. van de deelnemer of het correspondentieadres. (Tevens adres voor de vaantjes.)

- Operators

De roepletters van alle operators van het station. Scheiden door een spatie. *Voorbeeld : PA3AYQ PD0HPT PA3BPK*. Is belangrijk voor het beschikbaar stellen van het bekende deelname "Vaantje"

- Email

Email adres van de correspondent

- Contestmanager

N.A.W. van de contestmanager en het e-mail adres staat al aangegeven.

- Gegevens in orde? [J]a.

Toets de **J** of dubbelklik op de **[J]** als alles in orde is. Alle benodigde datafiles worden aangemaakt. Het programma staat nu gereed voor de contest. Nu het programma vervolgen met **QSO's toevoegen**.

Het voorgaande geopende contest log is opgeslagen en weer op te halen via Contest openen (pag 26).

*De QSO's worden via **QSO's toevoegen** ingebracht. Zie volgende pagina's*

Wijzigen van de ingebracht contest gegevens: kies in het hoofdmenu: Basisgegevens. Toets daar op de [W].. Doe dat alleen met de adressen als dat nodig is als er al QSO's zijn ingebracht.

QSO's toevoegen

Dit is het belangrijkste programma onderdeel. Als de contest basis gegevens zijn ingebracht kan worden begonnen met het toevoegen van de QSO's. Hoewel er van een QSO maar weinig gegevens hoeven te worden ingebracht is het programma toch voorzien van veel extra's.

Het eerste QSO inbrengen.



De ingave van de QSO's kan direct worden gedaan van achter de set tijdens het maken van het QSO. Je maakt het QSO en brengt daarbij gelijk de gegevens in. Je hoeft dan de datum en de tijd **niet** in te vullen want dat doet het systeem voor je. *Zet de Werkmode hiervoor op direct.* Ga je later (**dus achteraf**) de QSO's inbrengen zet de *Werkmode* dan op **achteraf**. Hierdoor neemt het systeem de datum van het laatste QSO en ook de tijd van het laatste QSO over. Dat werkt in de praktijk dan wat makkelijker. **In alle gevallen kan je zelf de gegevens aanvullen als de cursor in het veld staat.**

Wijzigen van de werkmode kan met de muis klikken op werkmode, Ctrl+F1, F7 of toetsen 'WMODE'.

Bij het inbrengen van het EERSTE QSO: Eerst instellen de werkmode met F12. Daarna met PgUp de bandkeuze maken en met PgDn de mode (CW of SSB) instellen. Breng nu het eerste QSO in, Call, Rstr en Tijd. Indien in orde toets op de 'J'. Het eerste QSO verschijnt nu links boven in het scherm.

Instellen band en mode kan daarna met de toetsen PageUp / Page Down, of met de muis. Dubbelklikken op de bandregel en/of moderegel.

Altijd aangeven de mode dat er in SSB of CW het QSO wordt gemaakt. Het programma verzorgt automatisch de RSTv en RSTr. In SSB mode worden deze aangegeven als 59. In CW automatisch als 599.

Voor elke QSO ingeven:

Call: Stationscall (ENTER).

Rstr: Volgnummer (ENTER).

Tijd: Tijd (ENTER)



Tip: Bij een volgnummer hoeven de 0 (nullen) ervoor niet ingegeven te worden. Dus bij volgnummer 12 kan gewoon 12 worden ingebracht. Er komt dan automatisch 012 te staan.

Tip2: De kleur van de cursor kan je veranderen met shift+F8. Je hebt 16 mogelijkheden.

Tijd: Bij *direct* werkmode wordt de tijd ingevuld door de systeemtijd (UTC). Bij *achteraf* werkmode wordt de tijd van het vorige QSO ingevuld. Corrigeren door tijd intoetsen of met cursor up en down of met muisroller.

Wijzigen van de werkmode kan met de muis klikken op werkmode of F7 of toetsen 'WMODE'.

Volgens het PACC reglement behoren bij de categorieën D1 en E ook een stationsnummer te worden vermeld.

Als de cursor in het Call veld staat kan er met F6 naar het Wst veld worden gegaan.

Voor de overige categorieën behoeft het veld Wst niet ingevuld te worden.

Het QSO overzicht verschijnt. Indien **NIET** in orde toets dan op ESCAPE of de **N** van Nee.

Automatisch CQ in SSB of CW mode via F8 of F9

De F8 en F9 sneltoetsen dienen voor extra services tijdens het contesten.

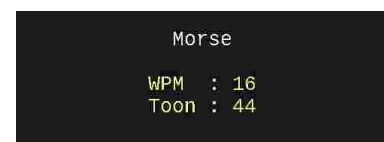
In **SSB mode** dienen deze voor het geven van een CQ vanaf een vooraf (zelf) opgenomen WAV file (zie DOC map CALL en CW geveer 2017). Er is daarmee een keuze uit 2 verschillende automatische aanroepen.

In **CW mode** komt er met de F8 een ingave veld waarvan bij een ingave de tekst in CW wordt uitgezonden.

In **CW mode** komt bij een *nog leeg veld* met F9 een CQ in morsecode die wordt herhaald tot een toets indruk. Is het veld niet leeg dan komt er met F9 een voorgeprogrammeerde tekst afhankelijk van de ingave en de plaats van de cursor. Hoe dat in te stellen is lees de informatie **Werken met de morsegeveer** op pag.16.

Staat de cursor in het Call veld dan kan met ingave van de tekst 'WPM??' de snelheid van de morsegeveer worden ingesteld en met TOON?? de toonhoogte. (?? = getal)

Om de snelheid en toonhoogte te zien toets dan alleen WPM of TOON in. Er volgt een infovenster met de gegevens.

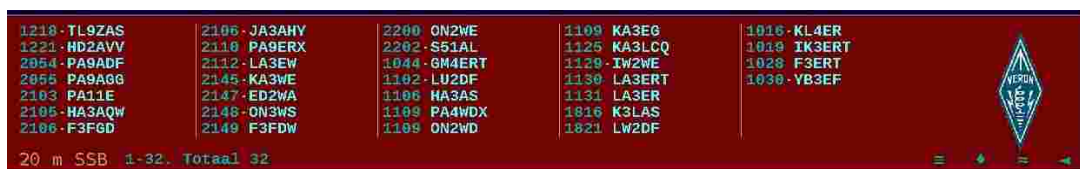


QSO's inbrengen

De cursor staat te knippen in het Call ingave veld. Veranderen van werkmode via F7 of tekst ingave 'WMODE' of muisklikken op Werkmode of via het menu (ESC).

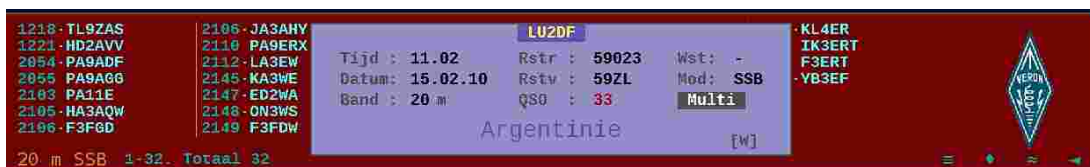


Bovenaan wordt in een venster weergegeven de laatste 35 QSO's van de *ingestelde band en mode*. Rechts is het informatie venster en in het midden de gewerkte aantal stations per band met links de digitale of analoge klok.



De muis kan gebruikt worden voor info, programma besturing en wijzigen van een QSO
Achtergrondkleur kan worden gewijzigd met de muis klikken op het hartje of klavertje ♣ voor achtergrondkleur bovenste deel.

Zoek met de muiscursor en muiswiel (*elke draai is + of - 20 QSO's*) het QSO op.



Klik erop met de linkermuisknop. Het infovenster verschijnt. Klik voor het wijzigen op de **[W]**.

Het wijziging scherm verschijnt.
Ga met ENTER of muiswiel naar het te wijzigen veld.
Toets wijziging. Ga alle velden door.
Er verschijnt de vraag *Wijziging ok? [JJa]*.
Toets op de '**J**' of dubbelklik erop.
Indien niet juist toets ESCAPE of klik met de muis op **◀**.



Met F1 kan direct het laatste QSO worden gewijzigd.

Toets functies in het Call veld

Als de cursor zich in het veld **CALL** bevindt dan zijn er een groot aantal mogelijkheden met de diverse functie toetsen (F1 – F12).

| | |
|--------------------|---|
| F1 | ---> Wijzigen van het laatste QSO |
| TAB | ---> Help info |
| F2 ACHTER ingaven | ---> Zoeken in aanwezige QSO's van ingaven.(Muis: ≈) |
| F3 ACHTER ingaven | ---> Zoeken naar aanwezige QSO's van ingaven. |
| F4 ACHTER ingaven | ---> DX info op het infoscherm. |
| F5 | ---> Maakt veld achter cursor leeg. |
| F6 | ---> Cursor naar WST veld. (Bij D1 en E categorie) |
| F7 | ---> Werkmode direct of achteraf |
| F8 | ---> Afspelen file "Callpacc.wav" in repeatmode ---> Bij CW: vrije tekst |
| F9 | ---> Afspelen file "QRZpacc.wav" in repeatmode ---> Bij CW: CQ of aanroep (Pag.15) |
| F10 | ---> Zoek/wijzig via geselecteerde veldkeuze. |
| F11 | ---> QSO's per band of alle QSO's |
| F12 | ---> Naar het QSO's overzicht venster. |
| ESCAPE | ---> Naar Keuze menu (Muis : ook klikken op ◀) |
| PageUp | ---> Wijzigen band (160 - 10 m) |
| PageDown | ---> Wijzigen mode (CW - SSB) |
| Intoetsen MULTI | ---> Toont de stations met de gemerkte multipliers. |
| Intoetsen EINDE | ---> Terug naar hoofdmenu. |
| Intoetsen WMODE of | |
| Ctrl + F1 | ---> Veranderen werkmode: Achteraf/Direct visa versa. |
| Shift + F8 | ---> Kleur van cursor. |

Toelichting van de diverse functies bij het **Call** ingaven veld.

-[TAB]: Info.

Er komen een aantal informatieschermen waarop de mogelijkheden zijn weergegeven.

- [Page Up]: BAND wijzigen.

Met de **[PgUp]** toets kan van BAND worden veranderd. Druk meerdere keren totdat de juiste band indicatie verschijnt. In het overzichtvenster komen de gewerkte stations in die band (en mode). Muis: Dubbelklik onderaan op de gewenste band.

- [Page Dn]: MODE wijzigen.

Met de **[PgDn]** toets wordt de mode gewijzigd. (Keuze SSB of CW). In het overzichtvenster komen de gewerkte stations in die mode (en band). Muis: Dubbelklik onderaan op de gewenste mode.

De ingave velden voor RSTr en RSTs worden automatisch aangepast met 59.. (SSB) of 599 .. (CW)

- [F1]: Het laatste QSO wijzigen.







Door op **[F1]** te toetsen komt het wijzig scherm met het laatste QSO. Vaak moeten er nog wijzigingen worden ingebracht omdat de call of het rapport niet goed is verstaan. Loop alle velden door en bevestig de wijziging. Terug met ESCAPE

- [F2]: Info Zoeken in call. (Muis: klik op ≈)

Door achter een ingevoerde call (of deel ervan) **[F4]** te toetsen kan worden gekeken IN de aanwezige calls. Als er wordt ingetoetst AY en dan **[F4]** dan wordt b.v. de call PA3AYQ gevonden maar ook AY3A.

- [F3]: Info Zoeken naar call.

Door achter een ingevoerde call (of deel ervan) **[F3]** te toetsen wordt automatisch gezocht naar de aanwezigheid van de ingevoerde tekens. Voorbeeld: 'PA' **[F3]** zal alle calls BEGINNENDE met PA op het scherm zetten.

- [F4]: DX info op scherm (Muis klik in ingaveveld)
Toets een gehoord station of de prefix ervan in het call ingave veld en toets op F4. *Met de muis klik op het ingave veld.* Op het info scherm verschijnt nu behalve het land enz. ook of dit station voor een multiplier in aanmerking komt! Er staat dan in het scherm ook **Mp**
- [F5]: Veld leegmaken.
Met **[F5]** wordt het veld ACHTER de cursor leeggemaakt.
- [F6]: Cursor naar WST veld.
Met **[F6]** gaat de cursor naar het WST veld. Werkt alleen bij de categorieën D1 en E . Met de muis: klik op F6 op de onderste regel.
- [F7] Werkmode direct of achteraf
Met **[F7]** verandert de werkmode in Direct of Achteraf visa versa.
- [F8]: Afspelen file "Callpacc.wav" (CQ aanroep 1). Info in DOC map. Voor CW zie pag. 16
Door op **[F8]** te drukken wordt dit geluidsbestand via de geluidskaart continu afgespeeld totdat er een toets wordt ingedrukt.
Neem een CQ aanroep van jezelf op via de geluidskaart. Zet er enkele seconden stilte achter en zet deze onder bovenvermelde naam in de PACC map. Zet de set op Vox. Je kan nu automatisch CQ geven. In de tijden van stilte valt de Vox af en kan je horen of iemand roept. Druk dan op een toets en neem de microfoon zelf over.
- [F9] : Afspelen file "QRZpacc.wav" (CQ aanroep 2). Info in DOC map. Voor CW zie pag 16
Door op **[F9]** te drukken wordt dit geluidsbestand via de geluidskaart continu afgespeeld totdat er een toets wordt ingedrukt. *Zie boven.*
Er kan dus uit 2 verschillende aanroepen worden gekozen.
- [F10]: Zoek/wijzig via geselecteerde veldkeuze.
Er komt een keuze of ingave venster. Kies call, band enz. in waarop je wilt zoeken of selecteren. Er verschijnt het informatievenster met de gevonden records. Kies het record. Met toetsen op de [W] kan het QSO worden gewijzigd.
- [F11]: Bovenste scherm geeft alleen de QSO's gewerkt in de Band of alle QSO's. Toggle mode.
Ook muisklikken op dropje  voor contestresultaat.
- [F12]: Naar het QSO's overzicht venster of klik op: 
Soms blijkt dat een QSO niet goed is ingevoerd. Met **F12** verschijnt het volle scherm. Door met de cursortoetsen het QSO op te zoeken en daarna op **[F12]** of de 'W' te toetsen kan het QSO worden gewijzigd. Wil men een QSO zoeken kan dat via de menukeuze **QSO 's zoeken en sorteren** . Ook met de muisfunctie in het bovenste schermdeel kan het wijzig scherm worden opgeroepen.
- [ESC]: Naar keuze menu. Muis: Dubbelklik voor ESCAPE op .
Het keuze menu verschijnt op het scherm. Staat beschreven op de pagina 9.
- [Shift + F8] Cursorkleur veranderen. Je hebt keuze uit 14 kleuren.
De cursorkleur verandert direct.
- [Ctrl + F9] of klik op  Wijzig achtergrondkleur. Voor bovenste deel (gewerkte stations) klik op 
De achtergrond kleur verandert direct.
- [Ctrl + F12] Ingaven afsluiten en terug naar hoofdmenu of klik op 

RST + Tijd ingave

- RSTr (RST ontvangen van tegenstation)

Het rapport van het tegen station behoort hier ingevuld te worden. De 59 of 599 staan er al. Het nummer wordt automatisch voorzien van de (voor)nullen dus (59) 1 wordt automatisch op 59001 gezet. *Opm. via PgDn kan de mode nog worden gewijzigd. Altijd de juiste mode aangeven met de PgDn toets.*

```
Noorwegen
LA2EFG
Ant: 11°   LPrf: LA
Zone : EU 14 18
```

| Band | Mode | Wst | Call | Rstr | Rsts | Tijd |
|------|------|-----|--------|---------|------|------|
| 40 | SSB | - | JA1Q | 59022 | 59UT | 2255 |
| 20 | SSB | - | LA2EFG | 59..... | 59UT | 0818 |

Bij werken in **DIRECT** mode wordt de tijd na ingave van de RSTr op systeemtijd gezet. Na alleen een ENTER in het tijdveld komt er een nieuw venster met het gehele QSO met daarbij de tekst 'QSO in orde?'. De datum wordt hierbij automatisch op de contest datum gezet.

- RSTs+ Prov. (RST verzonden naar tegenstation)

Wil men naar het veld RST(s) bevestig de ingave van het rapport en volgnummer dan met de TAB toets. De cursor gaat dan naar de RST(s), dus het volgende ingave veld. Ook mogelijk als de cursor in het Tijd veld staat toets dan op ESCAPE of dubbelklik op het ESCAPE symbool <.

Het te geven rapport en de provincie staan in dit veld ingevuld. Standaard staat daar 59(9) + provincie-afkorting. Omdat in bijna 100% dit rapport wordt gegeven wordt dit veld bij ingave overgeslagen.

- Tijd.

De tijd moet worden ingebracht in UTC, in volgorde UUmm. (-1 uur Ned tijd).

Met de cursortoetsen **[Down of F1]** en **[Up of F2]** is de in het veld aangeven tijd met +1 of - 1 minuut te wijzigen. Zo hoeft men niet altijd de tijd volledig in te toetsen.

Muis: Ga in het veld staan en draai het muiswiel.

Opmerking:

De contest datum die in de basis contest gegevens staat wordt overgenomen.

- QSO in orde?

ALLEEN de **[N]** (van nee) of **ESCAPE** brengen de cursor terug naar het voorgaande veld en zorgen er zo voor dat het QSO niet wordt opgenomen.

```

QSO toevoegen
-----
Pacc oefen voor feb 2018
VERBODEN
Call : LA2EFG
Band : 20 m.   Mode :SSB
Wst  : -
Rstr : 59045
Rsts : 59UT
Datum: 100211
Tijd : 0828 UTC

QSO 70 in orde?
```

In een nieuw venster wordt het gehele QSO nu zichtbaar met daarin het complete QSO en onderaan de tekst 'QSO in orde [Ja?]'.

Let op: QSO's kunnen alleen worden VERWIJDERD in het 'QSO's bewerken' programma. Een QSO kan wel ONGELDIG worden gemaakt. Zie verder.

- Muis gebruik:

De functies (geel) op de onderste schermregel of de kaderregels kunnen tevens dienen als muisfuncties.

Ga er met de muis cursor overheen. Als de achtergrond kleur verandert dan wordt deze functie ook geactiveerd bij dubbelklikken op de linkermuis knop.

Met TAB is in info bladzijde 3 nog meer muisfuncties omschreven. Zie daar voor de functie van de figuurtjes.

Het keuze menu bij inbrengen gegevens

Door op **ESCAPE** te toetsen in het Call ingaven veld komt het **Keuze menu**.



Er zijn 2 ingaven modes.

In **ACHTERAF** mode staan de functies optimaal ingesteld om ACHTERAF dus NA de contest de QSO's in te brengen vanaf een logsheet of andere aantekeningen. De tijd in het betreffende veld moet hierbij zelf ingebracht worden. De klokkaanduiding geeft het aantal QSO's.

In **DIRECT**-mode staan alle functies van het programma optimaal ingesteld voor het ingeven van de QSO's DIRECT tijdens de PACC contest. In de DIRECT mode wordt de door de computer aangegeven systeemtijd -1 uur opgenomen in het tijdveld. De systeemtijd behoort daarbij op de Nederlandse tijd te staan (meestal gebruikelijk). Zie **Klok zetten op de juiste tijd**. De klokkaanduiding geeft de systeem tijd aan.

De pijl **Werkmode nu** → wijst naar de mode die is ingesteld.

- **ESCAPE** of klikken op [◀] : Terug naar ingaven scherm.

- **Ingaven QSO's in ACHTERAF mode:**
Terug naar het ingaven scherm in ACHTERAF mode.

- **Ingaven QSO's in DIRECT mode**
Terug naar het ingaven scherm in DIRECT mode.

Let op: De systeemtijd van de computer bij DIRECT mode behoort op NEDERLANDSE tijd te staan. Eventueel instellen met 'Klok zetten' in het Keuze menu. Na afloop van de contest kan de klok weer terug worden gezet zoals men dat zelf wil.

- **Klok zetten op de juiste tijd.**

De (systeem)klok van de computer kan hiermede worden (gelijk) gezet. In DIRECT mode ALTIJD de locale tijd (dus Nederlandse tijd) aanhouden.

- **QSO's zoeken en selecteren**
Er komt een keuzemenu voor diverse selectie mogelijkheden.

- **Data kopiëren via Explorer**
Van de ingevoerde data kan een kopie gemaakt worden op externe drive of stick, met behulp van de Windows explorer. De naam van het file is PACC + Laatste 2 cijfers van het jaar + volgnummer + de extensie .PCN. Mocht onverhoopt een dataherstel moeten plaatsvinden dan kan dit file met deze oorspronkelijke naam terug gezet worden in de PACC contest datamap (Datapacc).

- **Overzicht van het contestresultaat**
Het contest resultaat komt op het scherm.

- **Einde input en naar Contest Basisgegevens.**
De basisgegevens van het programma worden geopend. Kan je met W eventueel wijzigen.

- **Einde input en naar QSO's bewerken**
Het QSO bewerken programma wordt geopend.

- **Einde input en terug naar het Hoofdeenu**
Einde met het invoeren van QSO's. Het hoofdeenu komt weer op het scherm.
Omdat de gegevens niet verloren gaan is het afsluiten van het PACC programma alleen mogelijk via het menu. Klikken op het Windows kruisje rechtsboven is daarom bewust geblokkeerd.

Werken met de morsegever

De morsegever wordt via de geluidskaart weergegeven. Door een eenvoudige schakeling via de geluidsuitgang parallel over de seinsleutel te plaatsen kan de tranceiver in CW worden bediend. Zie de extra bijlage in de DOC map over dit onderwerp.

Er kan gebruik worden gemaakt van de ingebouwde morsegever die in principe een heel QSO kan maken. Daarvoor zijn er wat instellingen nodig die slechts eenmalig behoeven te worden ingebracht.

Het werkt als volgt.

Er is uitgegaan van een standaard CW QSO met de mogelijkheden:

- 1: Men geeft zelf CQ en wordt daarna aangeroepen.
- 2: Men roept iemand zelf aan.

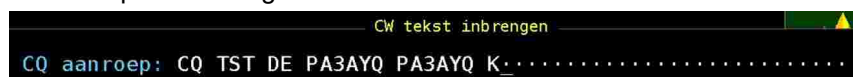
Daarna:

- 3: Uitwisselen rapport.
- 4: Afsluiten QSO en nieuwe aanroep via QRZ.


Voor 1:

Cursor in leeg veld Call: Via **F9** CQ uitzenden. *Tekst hiervan staat in **Ctrl+F4**.*

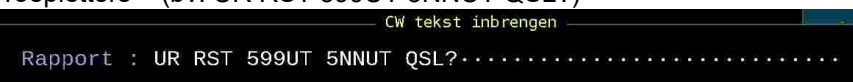
De morsegever gaat in deze stand automatisch door met een onderbreking van enkele seconden zodat in vox mode even geluisterd kan worden of er een aanroep is. Elke toets indruk stopt de morsegever.



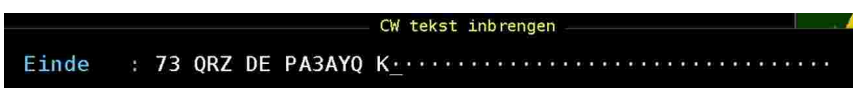
Voor 2: Cursor in veld Call met de roepletters van het aan te roepen station. Via F9. Volgt de roepletters + tekst ingebracht via **Ctrl+F5**. (bv. Call + " DE PA3AYQ K ".



Voor 3: Rapport: Cursor in volgend veld Rstr. Via F9. De roepletters + tekst ingebracht via **Ctrl+F6**. De roepletters + (bv. UR RST 599UT 5NNUT QSL?)



Voor 4: Cursor in *tijd veld* of QSO toevoegen. Via F9. Tekst via **Ctrl+F7** (bv. 73 QRZ DE PA3AYQ K)



In alle velden is **F8** ter beschikking voor vrije directe tekst.



Als de cursor in het Call veld staat kunnen de CW teksten via Ctrl+F4 – F8 worden ingebracht. De teksten en ook de WPM en Toon worden opgeslagen en bewaard.

Voorbeeld van de teksten (die niet standaard aanwezig zijn. Zelf naar eigen inzicht inbrengen)

Voor call neem eigen call. Voor provincie neem eigen provincie afkorting.

Ctrl+F4 : CQ CQ de **PA3AYQ PA3AYQ** QRZ? (*CQ aanroep*)

Ctrl+F5 : de **PA3AYQ K** (*Naar station roepen*)

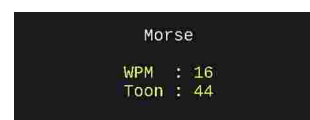
Ctrl+F6 : UR RST **599UT 599UT** QSL? (*Rapport*)

Ctrl+ F7: 73 QRZ de **PA3AYQ K** (*Afsluiten*)

Ctrl+ F8 : Vrije tekst

De seinsnelheid kan worden ingesteld als de cursor in het Call veld staat met de tekst WPM?? (?? de snelheid). De TOON met TOON?? (?? voor de toonhoogte).

Met alleen de tekst WPM of TOON worden de instellingen zichtbaar in een info venster.



Automatische controles en functies

1. Dubbele QSO's

Na het invoeren van de juiste(!) CALL van het station controleert het programma of dit station al is gewerkt op dezelfde band in dezelfde mode. Als een station is gewerkt wordt dat aangegeven. Er kan nu direct aan het aanroepende station meegedeeld worden dat er op die tijd met zijn nr.... al een verbinding is gemaakt. Er wordt gevraagd '

Toch doorgaan?'. Toets op de J of klik op Ja als je het desondanks toch in het log wil opnemen. Het QSO komt dan wel dubbel in het log. Volgens de contest regels zijn dubbele QSO's wel toegestaan. Er is er echter maar een van geldig.

2. Geen cijfer in Call of een verkeerd teken

Het programma controleert ook of er wel een cijfer in de CALL aanwezig is. Soms wordt de 0 (nul) nogal eens verward met de O of iets dergelijks. Is er geen cijfer aanwezig dan volgt er een mededeling dat er geen cijfer gevonden is. Het programma vervolgt dan weer bij de ingave die dan gecorrigeerd kan worden.

3. Aanvullen RST nummer

Nadat de CALL is ingevoerd behoort het door het tegen station gegeven rapport en het volgnummer te worden ingebracht. De 59 (bij SSB) of 599 (bij CW) staan er al. Bij volgnummers worden de nullen vanzelf aangebracht. Als men dus volgnummer 2 intoetst maakt het programma daar zelf (59)002 van.

4. Controle op provincie afkortingen

Nederlandse stations geven hun provincie afkorting. Die wordt ingebracht achter het RST. Er wordt gecontroleerd of de afkorting in het Provincie bestand voorkomt. Zo niet dan volgt er een waarschuwing.

5. Tijd met cursortoetsen

Staat de cursor in het tijd ingaven veld dan kan met de cursortoetsen Up ↑ en Down ↓ de aangegeven waarden met +1 of - 1 minuut worden gewijzigd. Zo hoeft men niet altijd de tijd in te toetsen.

Met de muis in het tijdvak en draaien aan het muiswiel werkt ook.

6. Multipliers

Wordt er aan de call een nieuwe multiplier toegewezen dan wordt dat aangegeven. Multipliers worden in het scherm aangegeven met een puntje.

7. Automatisch datum registratie

Het programma verzorgt automatisch de datum registratie.

Zorg voor een juiste begin datum in de basis contest gegevens.

8. Controle basisgegevens

Als er bijvoorbeeld in de basisgegevens categorie (B) is aangegeven dan kan er niet in CW worden gewerkt.

Verwijderen QSO's

Het is mogelijk dat een bepaalde QSO ongeldig is door het verkeerd intoetsen van de call of achteraf blijkt het toch een onjuist QSO te wezen. Dit QSO kan in het inbrengen programma niet worden verwijderd maar wel gemerkt worden als ONGELDIG en wordt dan niet bijgeteld bij het resultaat.

Dit gaat heel eenvoudig. Zoek het QSO op, en ga naar WIJZIGEN. Kies dan bij **BAND** met **PgUp Ong**. Er zal dan O N G E L D I G op het scherm verschijnen. Deze QSO's zullen in de einduitslag daarna niet meer voorkomen maar blijven zo wel in het log aanwezig.

Het geheel verwijderen van het QSO kan in het 'QSO's bewerken' programma.

*Tip : Maak in principe de niet geldige QSO's ongeldig door in wijzigen voor **BAND Ong** te kiezen.*

| | | | | | | | | | | | |
|--------|-------|-------|------|--------|-----|-----------------|----|----|--|---|-----|
| KS2WER | 21:12 | 59044 | 59UT | 090211 | 80 | | | | | S | K2 |
| LA2SDF | 11:14 | 59012 | 59UT | 150210 | | | | 10 | | S | LA |
| LA3AYQ | 21:56 | 59023 | 59ZL | 140210 | 160 | | | | | S | LA |
| LA3ER | 11:31 | 59075 | 59UT | 150210 | | | 20 | | | S | |
| LA3ERT | 11:30 | 59093 | 59UT | 150210 | | O N G E L D I G | | | | S | |
| LA3ERT | 11:06 | 59023 | 59UT | 100211 | 80 | | | | | S | LA |
| LA3ERT | 10:28 | 59012 | 59UT | 100211 | | 40 | | | | S | LA |
| LA3EW | 21:12 | 59177 | 59ZL | 140210 | | | 20 | | | S | LA |
| LU2DF | 11:02 | 59023 | 59ZL | 150210 | | | 20 | | | S | LU2 |
| LA2SDF | 11:31 | 59024 | 59UT | 140210 | | | 20 | | | S | |

De edit mogelijkheden bij intoetsen

Bij de ingaven velden zijn er de volgende mogelijkheden:

Standaard staat de cursor in OVERSCHRIJF mode.

| | |
|-----------|--|
| INSERT | brengt cursor in Invoeg mode. |
| BACKSPACE | verwijdert teken links van de cursor. |
| DELETE | verwijdert teken rechts van de cursor. |
| HOME | brengt cursor aan begin van regel. |
| END | brengt cursor naar einde van de tekst. |
| F5 | verwijdert tekst ACHTER de cursor. |
| ESCAPE | terug naar vorige actie. |
| ENTER | bevestigt de inhoud. |

Cursor pijltjes verplaatsen cursor naar links of rechts.

Soapbox tekst

Met dit programma onderdeel kan de 'soapbox' info (algemeen commentaar over de contest welk verzameld wordt door de contest manager) worden aangebracht, resp. bewerkt. Met de (eenvoudige) ingebouwde tekst editor kan het commentaar worden ingetoetsd.

Vanuit het hoofdmenu: **Tekst Soapbox**



* Soaptekst editor

Het ingave scherm verschijnt met de aanwezige informatie. Er kan direct tekst worden aangevuld of gecorrigeerd.

Met **ESCAPE** wordt om opslag gevraagd en komt men weer in het menu.

Muis: Op [Enter] klikken.

Met **[F8]** gaat men terug naar het menu **zonder** opslag.

Muis: Op F8 klikken op de onderste schermregel

Toets in het ingave scherm op [TAB] voor een beschrijving van de mogelijkheden.



* Nieuw beginnen

Alle tekst wordt verwijderd en er wordt weer begonnen met een leeg scherm. Er komt een waarschuwings venster.

* Soapbox afdrukken

De tekst wordt overgebracht naar Wordpad en kan van daar uit worden afgedrukt.

* Terug naar hoofdmenu.

Het programma keert terug naar het hoofdmenu.



Log verzenden

Er wordt een kant en klaar log aangemaakt in het juiste Cabrillo formaat. Het log kan worden verzonden via e-mail (Wordpad), of worden opgeslagen in bv. de FILES map. *Zorg er wel voor dat alles is gecontroleerd en dat er een eventuele aanvulling of commentaar is gegeven in de soapbox. Voor verzenden zie volgende pagina.*

Het log in een ander formaat verzenden of opslaan doe je in QSO's bewerken.

Vanuit het hoofdmenu: **Log verzenden**

Opmerking: Kies eerst Info over verzenden per e-mail en maak een Afdruk. Daarin staan de te gebruiken filenamen en het e-mail adres van de contest manager. Zie volgend pagina.



* **[V]** Keuze tussen Cabrillo versie 2.0 of 3.0. **Voor de PACC gebruik Cabrillo versie 3.0.**

* **Hoe werkt verzenden via e-mail** Er verschijnt info op het scherm hoe het log behoort te worden verstuurd. Met **[A]** kan er een afdruk van worden gemaakt. Zie hoofdstuk hierna.

Klik daar op www.dutchpacc.com voor de PACC site.



* **Basisgegevens controleren.** Voordat het log wordt gemaakt eerst de basis contest gegevens controleren. Is de Call in orde? Klopt de categorie? Is je NAW correct? Toets op de B om de rest te controleren.

Met F4 kan je de inhoud van de Soapbox zien en nogmaals F4 ga je naar de Soapbox editor.

* **v3.0 via Wordpad opslaan/verzenden**

Het log wordt in Wordpad gezet. Het kan vandaar uit in elke map worden opgeslagen of worden verzonden via **Bestand → Verzenden** als e-mail naar de contest manager. Zie volgende pagina.

Voor de PACC gebruik Cabrillo versie 3.0.

* **Cabrillo opslaan in PACC FILES map**

Er wordt gevraagd om een naam. Het file wordt in de FILES map opgeslagen.

In de PACC map bevindt zich de submap Files.

* **Inhoud PACC FILES map zien via Verkenner**

De explorer opent de PACC FILES map.

* **Inhoud Cabr map zien via Verkenner**

De explorer opent de Cabr map.

* **Aanvulling voor Cabrillo Header**

Je kan aangeven of je een Certificaat (vaantje) wil.

* **Terug naar Hoofdmenu**

Met F4 kan je de inhoud van de Soapbox zien. Nogmaals op F4 ga je naar de Soapbox editor.

```
CATEGORY-SECTION: FIXED
CATEGORY-TRANSMITTER: ONE
CLAIMED-SCORE: 3196
OPERATORS: PK3YE
SOAPBOX: Dit is de soapbox editor waarin je tekst kunt plaatsen bestemd
SOAPBOX: voor de soapbox van de PACC contest manager.
SOAPBOX: Je kan hier vermelden waarmee gewerkt werd en uiteraard ook
SOAPBOX: opmerkingen over de contest
SOAPBOX:
SOAPBOX: Het was een druk bezochte contest met veel
NAME: Naam deelnemer
ADDRESS: Adres deelnemer
ADDRESS-CITY: WOONPLAATS DEELNEMER
ADDRESS-STATE-PROVINCE:
ADDRESS-POSTALCODE: 0000 AA
ADDRESS-COUNTRY: NETHERLANDS
CREATED-BY: PACC Program PA3AYQ
QSO: 3500 PH 2011-02-09 1210 PK3AYQ 59 ZL IKEXKE 59 001 0
QSO: 3500 PH 2011-02-09 1212 PK3AYQ 59 ZL ONTVUP 59 003 0
QSO: 3500 PH 2011-02-09 1213 PK3AYQ 59 ZL JNZAAA 59 024 0
QSO: 14000 PH 2011-02-09 1218 PK3AYQ 59 ZL TLDZAS 59 123 0
QSO: 14000 PH 2011-02-09 1221 PK3AYQ 59 ZL HDZAVV 59 004 0
QSO: 14000 PH 2011-02-09 1816 PK3AYQ 59 UT KLAS 59 023 0
QSO: 14000 PH 2011-02-09 1821 PK3AYQ 59 UT LQZDF 59 034 0
QSO: 14000 PH 2011-02-09 2054 PK3AYQ 59 ZL PASADP 59 FR 0
QSO: 14000 PH 2011-02-09 2055 PK3AYQ 59 ZL PASAGG 59 NH 0
QSO: 14000 PH 2011-02-09 2103 PK3AYQ 59 ZL FALIE 59 15 0
QSO: 14000 PH 2011-02-09 2105 PK3AYQ 59 ZL BAZAQW 59 021 0
QSO: 14000 PH 2011-02-09 2106 PK3AYQ 59 ZL JAZAHY 59 012 0
QSO: 14000 PH 2011-02-09 2106 PK3AYQ 59 ZL F3FGD 59 003 0
QSO: 14000 CW 2011-02-09 2107 PK3AYQ 599 ZL BAZERT 599 023 0
QSO: 14000 CW 2011-02-09 2108 PK3AYQ 599 ZL FASER 599 NB 0
QSO: 14000 PH 2011-02-09 2110 PK3AYQ 59 ZL PASERX 59 FL 0
QSO: 14000 PH 2011-02-09 2112 PK3AYQ 59 ZL LAZEW 59 177 0
QSO: 3500 PH 2011-02-09 2112 PK3AYQ 59 UT GUSZ 59 023 0
QSO: 3500 PH 2011-02-09 2112 PK3AYQ 59 UT KSZWER 59 044 0
QSO: 3500 PH 2011-02-09 2114 PK3AYQ 59 UT JMCERT 59 033 0
QSO: 3500 PH 2011-02-09 2116 PK3AYQ 59 UT JAZWE 59 044 0
QSO: 14000 PH 2011-02-09 2145 PK3AYQ 59 ZL KAZWE 59 006 0
```

Het log kan ook via de website van de PACCcontest naar de contest manager worden geupload. Info staat op de website.

www.dutchpacc.com

Je hebt dan nodig het logfile. Ga naar **Log verzenden** en toets daar op de A. Nu verschijnt er op het scherm ook waar het Cabrillo logfile is opgeslagen. Verander niets aan de naam van het logfile.

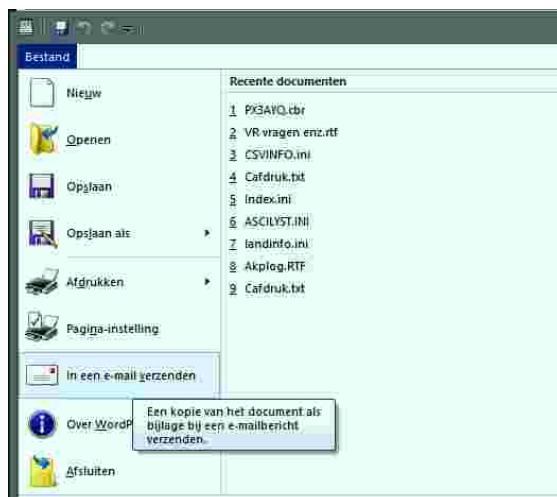
*Tip: Selecteer **Info verzenden per e-mail** en klik daar op het url onderaan het scherm*

Verzenden van het Cabrillofile via e-mail

Het verzenden van het definitieve contest log kan eenvoudig via e-mail. Het programma genereert het juiste Cabrillo formaat en zet het als bijlage in de mail. Er hoeft alleen nog maar het onderwerp en mailadres te worden ingevuld volgens de contest regels. **Voor de PACC gebruik Cabrillo versie 3.0.**

Kies in **Log verzenden** voor **Info over verzenden e-mail**. Maak met [A] een afdruk via Wordpad van de gegevens. De informatie is nodig voor de volgende stap. Sluit Wordpad af en verlaat vervolgens het infovenster. Kies nu voor **Via Wordpad afdrukken/verzenden**. Het Cabrillo file verschijnt in Wordpad.

Kies in **Wordpad** voor **Bestand > In een e-mail verzenden**



Er volgt het ingave venster voor e-mail.

De bijlage (het Cabrillo logfile) is al aangebracht.

Vul nu het e-mail adres in bij Aan en het onderwerp (SUBJECT) in zoals aangegeven in de afdruk van de info. Toets als begeleidende tekst **Cabrillofile van (call)**

Klik op Verzenden.

Zie voorbeeld >>

Dit is een voorbeeld.

Klaar.



Tip: Via Wordpad kan het Cabrillo file in elke map of locatie worden opgeslagen met Saven als.

QSO's bewerken

Met dit PACC programma onderdeel kunnen de QSO's geselecteerd, bewerkt en/of afgedrukt worden. Ook kunnen de QSO's opgeslagen worden in het juiste formaat voor verwerking in bv. EXCEL (.CSV) voor het maken van de etiketten of in ADIF formaat voor transport naar andere programma's. Zie bij hoofdstuk Bewerkingskeuze pag 23.



Vanuit het hoofdmenu: **QSO's bewerken..**

* QSO's zien

Alle QSO's komen op het scherm, alfabetisch gesorteerd op call. Vandaar kan het worden afgedrukt, etikettenfile of een CSV file worden gemaakt van de geselecteerde QSO's. Toets op SPACE

Voor de WAC, CQ of ITU zone nummer weergave toets in het overzichtvenster op Z of klik op de [Z].

* QSO's zoeken

Er komt een ingave veld. Ingeven (deel van) call. Met **F1** is keuze tussen zoeken in alle QSO's of alleen in CW of SSB. Vandaar kan het worden afgedrukt of een CSV file worden gemaakt van de geselecteerde QSO's.

* Selecteren

Er komt een keuzeschermb voor selectiekeuze. Maak keuze met de cursortoetsen of muis. ENTER bevestigt de keuze. Er wordt (soms) gevraagd om een zoekcode.

Zie volgende pagina.

* Cabrillo formaat

De QSO's worden omgezet naar het Cabrillo file formaat. Er volgt een keuze menu.

* ADIF formaat

Alle QSO's kunnen worden omgezet in het ADIF formaat. Er volgt een keuze menu.

* Journaal formaat

Alle QSO's worden omgezet naar het Journaal formaat. Tevens toegevoegd aan de Journaal database.

Wordt het programma los van het Journaal programma gebruikt dan wordt het opgeslagen in de Files map.

* Dubbele QSO's

Extra controle op dubbele QSO's. Deze kunnen hiermede automatisch verwijderd of ongeldig worden gemaakt. Er wordt eerst gecontroleerd en aangegeven hoeveel dubbele QSO's er aanwezig zijn.

* Multi opnieuw (genereren)

Als er wijzigingen zijn aangebracht dan kunnen hiermede opnieuw de multipliers worden berekend en aangebracht.

* Afdruk contest

Er wordt in een keer een afdruk gemaakt van de contest. Zie verder.

Selecteren. Het selectie keuze menu

- 'Prefix + Band + Mode'. Er wordt geselecteerd op prefix de band en de mode. Band en mode in ALL geeft alleen de geselecteerde prefix. De prefix leeg is voor alles. Mode instelbaar via F1 na ingave prefix.

- 'Prefix + suffix' Er wordt gezocht IN de call. Hiermee kan naar suffixen worden gezocht b.v. 'AYQ' zal PA3AYQ vinden.

- 'Band + Mode' zoekt op de gevraagde band: Kies 160, 80, 40 enz. *F1 en PgDn Mode keuze.*
- 'Multiplier per band' zoekt de multipliers per gevraagde band.
- 'Multiplier totaal' geeft alle aanwezige multipliers.
- 'Tijd' zoekt QSO's op tijd *(b.v. 14 alleen de QSO's van 14-15.00).*
- 'Zones+Provincie' zoekt de calls in de gevraagde zone of PA Provincie (WAC, CQ, ITU, Prov.).
- 'QSO's werkstation' *(voor server gebruik)* zoekt de gemaakte QSO's van het werkstation.
- 'QSL gemerkt' zoekt de gemerkte QSO's.
- 'Sorteren op ...' Er kan worden gesorteerd op TIJD, CALL of **VOLGORDE** (van inbrengen).
Bij keuze van **TIJD** wordt gesorteerd te beginnen vanaf de aanvangstijd van de contest. Bij **CALL** wordt op alfabet gesorteerd.
Bij **VOLGORDE** wordt op volgorde van inbrengen gesorteerd. Dat is vooral handig als meerdere personen ACHTERAF QSO's hebben ingebracht om typefouten op te sporen.

Het overzicht scherm

Records : 69 Pacc oefen voor feb 2018

| Call | Tijd | Rstr | Rsts | Datum | Band | M | Zn | Mp | W |
|--------|-------|--------|-------|--------|------|---|----|----|---|
| AW2G | 10:36 | 591123 | 59UT | 100211 | | | | | |
| DL3VS | 22:04 | 59033 | 59ZL | 100211 | 40 | | | | |
| DL9UE | 11:01 | 59076 | 59UT | 110211 | 40 | | | | |
| DL8ZW | 11:01 | 59076 | 59UT | 110211 | 40 | | | | |
| EA3BVL | 11:23 | 59007 | 59UT | 110210 | | | | | |
| ED2WA | 21:47 | 59004 | 59ZL | 110210 | | | | | |
| F3ERT | 11:06 | 59023 | 59UT | 100211 | | | | | |
| F3ERT | 10:28 | 59023 | 59UT | 100211 | | | | | |
| F3FCD | 22:09 | 59098 | 59ZL | 140210 | 80 | | | | |
| F3FDW | 21:49 | 59003 | 59ZL | 140210 | | | | | |
| F3FGD | 21:06 | 59003 | 59ZL | 140210 | | | | | |
| GM3SHZ | 22:09 | 59023 | 59ZL | 140210 | | | | | |
| GM1ERT | 10:44 | 59003 | 59ZL | 150210 | 40 | | | | |
| HA3AQW | 21:05 | 59021 | 59ZL | 140210 | | | | | |
| HA3AS | 11:06 | 59023 | 59ZL | 150210 | | | | | |
| HA3ERT | 09:03 | 59044 | 59UT | 100211 | 80 | | | | |
| HA3ERT | 21:07 | 599023 | 599ZL | 140210 | | | | | |
| HA4ASD | 10:15 | 599035 | 599UT | 150210 | | | | | |

| | | | |
|------------|------|--------|----------|
| India | | | |
| Mode : | SSB | Rstr : | 591123 |
| Band : | 15 m | Rsts : | 59UT |
| Call : | AW2G | Zone : | AZ 22 41 |
| Band: 160: | 4 | 80: | 12 |
| | | 40: | 8 |
| | | 20: | 35 |
| | | 15: | 3 |
| | | 10: | 6 |
| | | Mp: | 47 |

PX3AYQ

SPACEKeuze Wijzigen F1Call zoeken QMerken Zones TABInfo ESCMenu

Functietoetsen bij schermweergave

In het 'weergave' scherm zijn de volgende mogelijkheden :

Pg Up Vorig scherm
Pg Dn Volgend scherm
Up cursor 1 terug
Down cursor 1 verder
HOME en END zet cursor boven- resp. onderaan.

Muis in scherm:

Muiswiel Up/Down
Onderste rand Volgend scherm
Bovenste rand Vorig scherm

De SPATIE balk en sommige functietoetsen zijn vaak geprogrammeerd voor speciale acties. Let op de informatie op de ONDERSTE schermregel.

Met **[F1]** kan er snel naar een call worden gezocht.

De cijfers 1 - 9 geven op scherm het ../10e deel van het file. Dus als er 300 QSO's geselecteerd zijn, dan wordt bij het drukken van de 3 met weergave begonnen vanaf het 90e QSO.

Bewerkingskeuze

In het scherm worden de geselecteerde QSO 's weergegeven. Plaats de cursor op het gewenste QSO en toets op ENTER of SPACE. Nu verschijnt het keuzeschermbewerkingskeuze.

- QSO zoeken (F1)

Zoekt call in prefix en suffix. Met F1 extra keus mode: All, SSB, CW

- QSO wijzigen.(W)

Er verschijnt het wijzigingscherm van het record waar de rode cursor op staat. Alle velden kunnen worden gewijzigd.

Kies veld en toets wijziging. Loop het hele scherm door.

- Multiplier wijzigen.(F7)

Er kan individueel een multiplier worden aangebracht, gewijzigd of verwijderd. Multipliers kunnen ook automatisch worden aangebracht vanuit het menu.

Kies multiplier uit lijst of toets op F7 om het te verwijderen.

- QSO verwijderen.(V)

Het QSO wordt definitief verwijderd. Er wordt om bevestiging gevraagd.

- QSL merken (Q)

Er wordt achter de RSTv een 'q' gezet of indien aanwezig verwijderd. Hierop kan worden gesorteerd. Hier kan eventueel worden aangegeven of (later) QSL is ontvangen of dat het is verstuurd.

- Afdrukken TXT/ CSV file (F10)

Als er QSO's op het scherm staan dan kunnen deze via Wordpad worden afgedrukt of in de PACC Files map worden gezet als tekst- of CSV file.

Zie verder bij het hoofdstuk Afdrukken TXT/CSV file

- Etikettenfile maken.(E)

De op het scherm gesorteerde QSO's worden nu in speciale opmaak opgeslagen in .CSV formaat waarmee met b.v. WORD of Excel de etiketten kunnen worden gemaakt.

- Land en Zones zien. (L)

In een apart scherm worden van de geselecteerde QSO's de multipliers met de landnamen vermeld evenals de antennerichting en de zones. Toets **[A]** voor afdruk. **[F9]** Voor Call of Multipliers



Land en Zone's

| Multi | Land | Ant | WAC | CQ | ITU |
|-------|-----------|-----|-----|----|-----|
| VU | India | 89 | AZ | 22 | 41 |
| DL | Duitsland | 90 | EU | 14 | 28 |
| EA | Spanje | 213 | EU | 14 | 37 |
| F | Frankrijk | 209 | EU | 14 | 27 |
| GM | Schotland | 316 | EU | 14 | 27 |
| HA | Hongarije | 113 | EU | 15 | 28 |
| HC | Ecquador | 263 | ZA | 10 | 12 |
| I | Italie | 158 | EU | 15 | 28 |
| JA1 | Japan | 36 | AZ | 25 | 45 |
| JA2 | Japan | 36 | AZ | 25 | 45 |
| JA3 | Japan | 36 | AZ | 25 | 45 |
| K3 | USA | 304 | NA | 03 | 06 |
| KL7 | Alaska | 352 | NA | 01 | 01 |
| K2 | USA | 304 | NA | 03 | 06 |
| LA | Noorwegen | 11 | EU | 14 | 18 |

PX3AYQ

Afdruk **F9** Call/Multi. **ESC** Terug. Aanwezig 47 multipliers, waarvan 26 verschillend.

- Terug menukeuze (ESC)

Keuze menu verschijnt weer.

Afdrukken TXT/CSV file (F10)

Alle selecties kunnen worden afgedrukt of als tekst of .CSV bestand worden opgeslagen.



Kies in het Bewerkingskeuze menu voor **Afdrukken/Exporteren** of toets F10

- Via Wordpad afdrukken

Wordpad wordt gestart en de gegevens erin gebracht. Met Wordpad kunnen de gegevens worden afgedrukt of worden opgeslagen via 'Saven als'.

Wordpad instellen als volgt:

**Bestand → Pagina instelling. Afdrukstand Staand. Marges: allen op 10 mm.
Beeld → Opties. Zet bij alle tabbladen een vinkje bij Terugloop volgens liniaal.**

- Opslaan in .TXT formaat

Gegevens worden in de PACC Files map opgeslagen. Er wordt gevraagd om een naam. Het formaat is .TXT. Er wordt gecontroleerd of de naam al aanwezig is.

- Opslaan in .CSV formaat

Gegevens kunnen in .CSV formaat onder elke naam opgeslagen worden in de PACC FILES map. Er wordt gevraagd om een naam. Een .CSV formaat kan gebruikt worden in o.a. spreadsheets (Excel). Na het opslaan kan via de [O] het bestand in Excel worden geopend als Excel op de computer aanwezig is.

Etikettenfile maken



Geef naam voor het file. Het wordt in .csv opgeslagen en in de files map gezet. er wordt gecontroleerd op dubbele namen.

Afdrukken contest gegevens

Met dit programma onderdeel wordt in een keer de complete contest informatie afgedrukt. Het bestaat uit de basis contest gegevens, de tekst uit de soapbox, een complete log gesorteerd op tijd, de QSO's per band gesorteerd op tijd en een lijst met alle gewerkte multipliers.

Vanuit het Bewerkprogramma : **Afdruk contest**



[B] Paginawissel.

Deze staat standaard aan. De paginawissel zorgt er voor dat er in een nette opmaak de pagina's worden afgedrukt en dat de pagina's worden genummerd. Wordt de paginawissel uitgezet (op de **B** toetsen visa versa) dan worden alle QSO's onder elkaar gezet zonder pagina opmaak en nummering.

- Via Wordpad afdrukken/opslaan

Het bestand wordt in Wordpad gezet en kan van daar uit worden afgedrukt of opgeslagen in elke gewenste map.

- Opslaan in PACC FILES map

Er wordt gevraagd om een naam. Het file wordt in de PACC FILES map opgeslagen.

In de PACC directory aanwezige FILES map worden de files nu opgeslagen.

* Inhoud PACC FILES map zien.

De explorer opent de PACC FILES map.

Terug naar het hoofdmenu ook met **ESCAPE**.

| Stationgegevens | | |
|--|-------|------------------------------|
| Station | : | PX3AYQ |
| Operators | : | PX3YE |
| Datum contest | : | 09.02.2011 |
| Info | : | Pacc oefen voor feb 2018 |
| Afdeling 03. Categorie: B1. Provincie UT | | |
| Basisfile: PACC0803.PCN. Lengte 2829 bytes | | |
| Resultaat | | |
| Band | QSO's | Multi |
| 10 m: | 6 | 5 |
| 15 m: | 3 | 3 |
| 20 m: | 35 | 19 |
| 40 m: | 8 | 6 |
| 80 m: | 12 | 10 |
| 160 m: | 4 | 4 |
| Geldige QSO's: 68 x 47 multi. Totaal 3196 punten | | |
| Contestmanager | | |
| Naam | : | PACC contestmanager |
| Adres | : | Postbus 1166 |
| Plaats | : | 6801 BD ARNHEM |
| e-mail | : | pacc@dutchpacc.com |
| Deelnemer | | |
| Naam | : | Naam deelnemer |
| Adres | : | Adres deelnemer |
| Plaats | : | 0000 AA WOONPLAATS DEELNEMER |
| Soapbox | | |
| Dit is de soapbox editie waarin is teken kunt selecteren bestand | | |

Multipliers opnieuw genereren

Het programma geeft aan dat er al multipliers zijn aangebracht. Er wordt nog eens extra gevraagd of er opnieuw gegenereerd moet worden. Bevestigen met [J]. Bij het opnieuw genereren worden alle aanwezige multipliers verwijderd, ook die eventueel met de hand zijn aangebracht.

Het contest resultaat komt op scherm. De calls die niet worden herkend (bijna altijd foutief ingegeven letters!) worden aangeduid met SPEC. Als er SPEC zijn gevonden dan wordt aangegeven hoeveel SPECials er zijn. De eventuele 'SPECial' calls moeten met de hand worden gecorrigeerd.



Vaak is het zo dat er een call verkeerd is ingegeven waardoor er een voor de database onbekende call voorkomt. Veelal wordt de O als 0 (nul) ingegeven en omgekeerd. In principe zal het echter zelden voorkomen. Let dus vooral op onjuist ingebrachte Calls.

Hoofdmenu: Contest openen

Hiermede kunnen (eerder) aanwezige PACC contest files worden teruggehaald in het programma om te worden bekeken, bewerkt, gewijzigd, afgedrukt of verwijderd.

Vanuit het hoofdmenu: **Contest openen**



In het linkerscherm verschijnen de contest gegevens. In het rechter scherm de filenamen.

- **[Cursortoetsen]** Kiezen
- **[Enter]** Keuze
- **[V]** Verwijderen van de gemerkte contest uit de computer.
- **[Escape]** Terug naar hoofdmenu.

Het file wat nu in bewerking is wordt gekleurd weergegeven.

Er wordt om bevestiging gevraagd.

De in bewerking zijnde aanwezige contest gegevens worden automatisch opgeslagen en vervangen door de gegevens van de gekozen contest.

Met de keuze **Basisgegevens** in het hoofdmenu komen de contest gegevens van de gekozen contest op het scherm.

Om een contest te kunnen verwijderen zorg er dan eerst voor dat de te verwijderen contest niet is geopend. Selecteer de contest. Er verschijnt het dialoogvenster met tekst Openen [J]a. Toets dan op de 'V'. Bevestig met 'J' om het definitief te verwijderen. De cabrillo files en andere data wat in de FILES map staat wordt niet verwijderd. Deze blijven beschikbaar.

Hulpprogramma's

Met de hulpprogramma's kunnen de diverse aanwezige bestanden worden bijgewerkt. Wees wel voorzichtig met wijzigingen of aanvullingen aan te brengen.

Vanuit het hoofdmenu: **Hulpprogramma's**



– **Multi- en Prefixenlijsten bewerken.**

Met deze editor kunnen de multi en prefixenlijsten worden bewerkt. Het wordt uitvoering besproken in het volgende hoofdstuk.

– **Afdelingsnamenlijst bewerken.**

In het afdelingenbestand staan de afdelingen. Met deze editor kan het worden bewerkt.

– **PACC categorieënlijst bewerken.**

De categorieënbestanden kunnen met deze editor het worden bewerkt. Er is er een met een PA omschrijving en een met de Cabrillo omschrijving. Schakelen met het hekje #. Toets de 'C' voor de Cabrillo V3.0 teksten.

Bij de Categorieën zijn 2 bestanden beschikbaar. Een als beschrijving (Ned) en de ander als Cabrillo omschrijving. Ga alleen wijzigen als dat nodig is. De aanwezige bestanden zijn geschikt voor de huidige PACC contest. [TAB] geeft informatie. Let op: Voor Cabrillo versie 3 is een afzonderlijke ingave per rubriek. Maak de keuze en toets op de C. De ingave verschijnt op het scherm. Wijzig alleen als de contest manager dat aangeeft. Kies voor het verzenden aan de PACC contest manager Cabrillo versie 3.0

– **Provinciellijst bewerken.**

Met deze editor is de provinciellijst te bewerken.

– **Prefix index informatie bewerken. (zie ook pag 34).**

Met deze editor kan de landen informatie worden bewerkt.

De editors voor de afdeling en provinciellijst zijn identiek.

- **[N]**ieuw. Er kan een record worden toegevoegd
- **[W]**ijziging. Het gemerkte record kan worden gewijzigd.
- **[V]**ervallen. Het gemerkte record wordt na bevestiging verwijderd.
- **[A]**fdrukken. Het bestand wordt in Wordpad geplaatst en kan daar worden afgedrukt.

– **Terug naar hoofdmenu**

MULTI en PREFIXEN lijst bewerken

Voor het aanvullen, wijzigen of verwijderen van multipliers en / of prefixen.

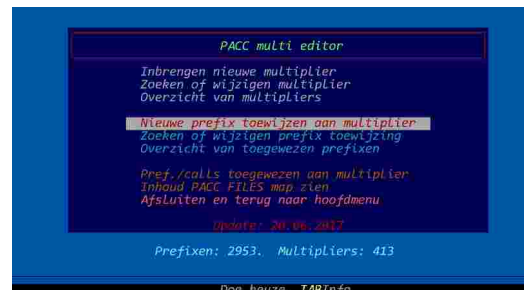
Vanuit het hoofdmenu: **Hulpprogramma's** en kies **Bewerken Multi en prefixenlijsten**.

* Inbrengen nieuwe multiplier

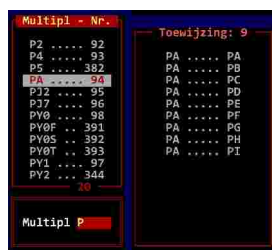
PA is de multiplier voor Nederland

Hiermee kunnen nieuwe MULTIPLIERS worden ingegeven. Er wordt gevraagd de Multiplier in te toetsen. Door **[F1]** te toetsen wordt een venster met de aanwezige multipliers getoond waarin gebladerd kan worden voor informatie. Er wordt getest op aanwezigheid.

Er wordt na ingave om bevestiging gevraagd. Met **[J]** wordt de multiplier aan het bestand toegevoegd.



* Zoeken, wijzigen of verwijderen van multipliers



Met dit onderdeel kunnen aanwezige multipliers worden opgezocht en gewijzigd of verwijderd. Ingave van alleen **[ENTER]** geeft ALLE aanwezige multipliers weer. Indien er info wordt gevonden kan d.m.v. de cursortoetsen een multiplier worden gekozen. Deze kan met **[W]** worden gewijzigd of met **[V]** worden verwijderd. Met **[SPACE]** kunnen de bijbehorende prefixen worden uitgezet of weergegeven. Zie de informatie op de onderste schermregel.

* Overzicht van multipliers

Hiermee worden de aanwezige multipliers op het scherm getoond met keuze uit 2 schermen.

De volgende mogelijkheden zijn nu aanwezig:

[N] Sorteert op Nummer
[A] Sorteert op Alfabet
[E] Export **
[L] Landen zien
[ENTER] Volgend scherm.
[ESCAPE] Terug.

* Nieuwe prefix toewijzen aan multiplier.

PA, PB, PC, PD, PE, PF, PG, PH, PI zijn prefixen van Nederland en worden toegewezen aan de multiplier PA

Hierbij kunnen de PREFIXEN worden toegewezen aan een multiplier. Eerst wordt gevraagd om de prefix. Bij ingave daarvan kan door op **[F1]** te toetsen op een apart venster een lijst zichtbaar gemaakt worden van de al aanwezige prefixen die beginnen met dezelfde letter(s).



Gecontroleerd wordt of deze al voorkomt in de lijst. Daarna wordt gevraagd om de corresponderende multiplier. Toets op **[F1]** om een keuze te maken uit de multiplierlijst of toets de multiplier in.

Let op de informatie op de onderste schermregel.

Daarna vraagt het programma om bevestiging. Met **[J]** wordt de prefix toegevoegd aan het bestand.

*** Zoeken, wijzigen of verwijderen van een prefix toewijzing**

Hier kunnen prefixen worden opgezocht. Er verschijnt een venster waarin de te zoeken prefix(en) kan worden ingegeven. Met de cursortoetsen kan een keuze gemaakt worden. Met **[W]** kan de prefix worden gewijzigd en met de **[V]** kan de prefix worden verwijderd. Let op de aanwijzingen op de onderste schermregel.

Bij het verwijderen van een prefix wordt de prefix in het scherm na bevestiging voor verwijdering aangegeven als SPEC > 1000. Pas na het afsluiten van het Edit programma wordt alles opgeslagen en de prefix verwijderd.



*** Overzicht van toegewezen Prefixen**

Hierbij worden de prefixen met toegekende multiplier op het scherm getoond, met keuze uit 2 schermen.

De volgende mogelijkheden zijn daarbij aanwezig:

- [N]** Geeft toegekende nummer achter prefix.
- [A]** Geeft Multiplier als tekst achter prefix.
- [E]** Export **
- [L]** Landen zien,
- [ENTER]** Volgend scherm.
- [ESCAPE]** Terug.

*** Prefixen / calls toegewezen aan multiplier**

Er wordt gevraagd een prefix of call in te toetsen. Het programma toont nu de daaraan toegewezen multiplier, nummer en overige prefixen met dezelfde multiplier.

[F1] of alleen **ENTER** geeft keuze tussen prefix / call ingave of multiplier ingave.



*** Einde en terug naar hoofdmenu**

ALTIJD eindigen hiermede. Indien er is gewijzigd of toegevoegd en het programma wordt niet afgesloten dan gaat de data VERLOREN.

**** Export in standaard formaat naar Wordpad of naar PACC files map in CSV formaat. Het standaard formaat kan in Wordpad direct afgedrukt worden. Het CSV formaat is geschikt voor verdere verwerking in spreadsheet programma's b.v. Excel.**

Met meerdere operators werken via netwerk

Het programma is heel eenvoudig in te stellen om via een netwerk de PACC contest data centraal op te slaan op een server zodat er meerdere operators tegelijk aan de contest kunnen deelnemen in de Multi modes.

De werkwijze is als volgt:

Op de Server:

- Maak op de server een **map** aan met de naam PACCDATA

Op elke aangesloten computer:

- Installeer op elke computer het totale PACC programma.
- Zorg voor een verbinding met de server en wijs er een schijfletter aan toe (belangrijk).
- Open het Installatie scherm via **Hoofdmenu > Instellingen** (programma naam PACC.exe)
Stel de lettergrootte en stand in. Zie uitleg. *Pag. 4*
Toets vervolgens op de **D**.
Er komt een ingaven scherm voor de map waar de data wordt opgeslagen.

Normaal (Default) staat hier Datapacc. Dat is de submap in het programma waar de contest gegevens normaal worden opgeslagen.

- Geef in de schijfletter van de server en de daar gebruikte mapnaam. **Bevestig met ENTER**

Voorbeeld: Z:\Paccdata

Als er een Werkstations nummer wordt toegekend dan worden de gemaakte QSO's hiermede (intern) gemerkt. Zo kan achteraf precies worden nagegaan van welk werkstation het QSO's is gemaakt. In de menu's verschijnt het Wst: nummer op het scherm. Noodzakelijk voor categorieën D1 en E.

```
Map naam staat in file Inifiles\Datadir.ini: Datapacc
Bij SERVER gebruik de schijfletter en mapnaam. Zie manual.
Z:\Datapacc .....
Standaard map is 'Datapacc'
```

Toets op de W of kies voor Werkstation nummer. Geef het een nummer (1-9)

Bovenstaand behoort voor elke computer die gebruik maakt van het netwerk te worden ingesteld.

Alleen voor de 'hoofdcomputer'

Nu de contest gegevens inbrengen met de 'hoofdcomputer'.

Omdat deze voor elke aangesloten computer hetzelfde moeten zijn kunnen deze gegevens van de server worden overgebracht naar de aangesloten computers.

Ga nu naar **Hoofdmenu > Nieuwe contest**.

Toets nu op **F4**. Er verschijnt een tekst:



Instelling voor servergebruik.

Bij normaal individueel gebruik zal het systeem automatisch een filenaam genereren die NIET in de map bestemd voor de contest data aanwezig is. Bij gebruik van een server behoort elke aangesloten computer naar dezelfde datafile te wijzen. Vandaar dat er de mogelijkheid is om eenvoudig een vaste filenaam in te stellen.

*Door met F4 de instelling op **Instelling voor server gebruik** te zetten wordt een aparte (vaste) filenaam voor de contest data gebruikt. Deze bestaat uit de tekst SERVER gevolgd door het jaartal.*

Vul verder alle contest gegevens compleet in: Stationscall, Categorie, Prov afkorting, adresgegevens enz.
Zie handleiding.

Bevestig tenslotte de ingave met de '**J**'

De installatie voor de hoofdcomputer is nu klaar.

Verzend hiervan na de contest het log naar de contestmanager, indien de contestgegevens in orde zijn.

Voor alle andere aangesloten computers.

Op elke aangesloten computer behoort de data directory te zijn aangelegd zoals boven omschreven en eventueel voorzien te zijn van een eigen werkstation nummer. Daar behoren ook nog de contest basis gegevens te worden aangebracht. Deze moeten uiteraard gelijk zijn aan de hoofdcomputer. Daarom kunnen deze eenvoudig van de server worden gehaald.

Ga daarvoor naar Hoofdmenu ♦ Contest ophalen.

Kies daar met de cursor voor SERVER.. (jaartal)

Toets op ENTER en bevestig de keuze.

Klaar!

De contest basis gegevens zijn nu op de computer aanwezig.



Alleen de adressen zijn niet meegenomen. Deze kunnen op elke computer via Basisgegevens en wijzigen alsnog worden aangebracht. Zie pagina 6.

Dat is wel belangrijk voor de (hoofd)computer waar vandaan tenslotte het Cabrillofile wordt verzonden.

Denk er wel aan niets aan de contest gegevens zelf te veranderen.

De installatie voor de computer is nu klaar voor server gebruik..

Als dit bij alle computers die zijn aangesloten op de server is gedaan kan er worden begonnen aan de contest.

Wordt er gewerkt in de DIRECT mode (dus direct de QSO's toevoegen tijdens de contest) zorg er dan voor dat op die computer de juiste Nederlandse tijd als systeemtijd staat. Staat uitvoerig beschreven in deze handleiding.

Tip: Neem deze voor de contest nog even door.

Server gebruik.

Als de instellingen van alle aangesloten computers gereed zijn voor server gebruik kan begonnen worden aan de contest. Indien nog geen enkel QSO is ingebracht zal bij degene die begint de begin tekst verschijnen die bij individueel gebruik verschijnt als er nog geen enkel QSO is gemaakt.

Zie betreffende hoofdstuk.

Volg de aanwijzingen op het scherm.



Tip: Maak op de hoofdcomputer een eerste 'DUMMY' QSO met je eigen call. Kan je na afloop van de contest weer verwijderen.

Daarna kan iedereen individueel aan de slag gaan.

Nadat het eerste QSO is ingebracht kan iedereen verder op de gebruikelijke manier onafhankelijk van welke keuze dan ook QSO's gaan inbrengen.



Na elke ingebrachte QSO worden de gegevens ververst. Wordt er een tijdje niet gewerkt, er worden dus geen nieuwe QSO's ingebracht en dus ook geen gegevens vernieuwing, kunnen de gegevens ververst worden door op F11 te toetsen of te klikken op het dropje. Je krijgt dan tevens een resultaten overzicht inclusief de al gewerkte diverse Zones.

Aan elke aangesloten computer is een Werkstation nummer toegekend. De ingebrachte QSO's worden met dat toegekende nummer gemerkt. Op het scherm verschijnt WST:x (X = nummer). In de overzichtschermen verschijnt achteraan het QSO ook het nummer. In het QSO verwerken programma kan er zelfs op worden gesorteerd zodat ieder station achteraf de door hen gemaakte QSO's kan selecteren. In het Instellingen programma kan het Werkstationnummer worden aangebracht.

| | | | | | | | | | | | | |
|------|--------|-------|------|--------|--|--|----|----|---|----|----|---|
| 1054 | SV3SW | 59023 | 59UT | 100211 | | | | 15 | S | EU | SV | |
| 1218 | TL9ZAS | 59123 | 59ZL | 140210 | | | 20 | 15 | S | AF | TL | |
| 1104 | WA2GH | 59123 | 59UT | 100211 | | | | 15 | S | NA | | 1 |
| 1101 | WE2FDE | 59087 | 59UT | 100211 | | | | 15 | S | NA | K2 | 1 |
| 1030 | YB3EF | 59012 | 59UT | 100211 | | | 20 | 15 | S | OC | YB | |
| 1035 | YB3EF | 59045 | 59UT | 100211 | | | | 15 | S | AF | YB | |

Er verschijnt het Werkstationnummer achter het QSO.



In het hoofdmenu wordt zichtbaar het toegekende Werkstation nummer.

Alle functies en programma onderdelen werken via de server data. Er kunnen dus overzichten worden gemaakt, het resultaat op elke moment worden bekeken enz.

Het enige wat men niet moet doen is een **QSO verwijderen** terwijl anderen nog bezig zijn. Dan komt er een onvermijdelijke foutmelding. Moet er beslist een QSO worden verwijderd doe dat dan **NA** de contest. Maak het QSO eerst ongeldig. Zie het betreffende hoofdstuk op pagina 13.

Als de contest gedaan is en het log is verzonden dan kunnen de contest gegevens naar de individuele computer(s) worden gebracht. Dan kan er door iedere deelnemer later alle informatie worden uitgehaald of etiketten enz. worden gemaakt.

Er zijn 2 files waarvan een kopij van de server datamap naar de individuele computers behoren te worden gebracht.

Kopieer nu vanuit server de files **SERVER?? .INF** en **SERVER?? .PCN** (??=jaartal) naar de PACC submap **Datapacc**. Let op de extensie.

Breng nu de datadirectie van de computer weer terug naar de gebruikelijke individuele (default) map. Ga naar **Hoofdmenu > Instellingen** toets op D en maak het ingave veld **geheel leeg**.

ENTER zorgt er voor dat de default mapnaam wordt geactiveerd (naam: Datapacc zonder schijfnaam).

Ga op de individuele computer vervolgens naar **Hoofdmenu > Nieuwe contest** en dubbelklik daar op SERVER..

Klaar.

Nu zijn alle functies en mogelijkheden van het programma individueel beschikbaar.

In de DOC map is er een aparte bijlage.

Bijwerken prefix index infolijst

De prefix index infolijst dient voor het weergeven van de landen en zones in de diverse schermen. Met de editor voor prefix index informatie kunnen indexen worden gewijzigd, verwijderd of toegevoegd.

Te bereiken via **Hulpprogramma's**.

Toets op ESC voor het (Hulp)menu.

De mogelijkheden spreken voor zichzelf. Er kan worden gezocht en de lijst kan worden afgedrukt via wordpad.



| Index | Info tekst | Land | Hoek | WAC | CQZ | ITU |
|-------|-----------------------------|------|------|-----|-----|-----|
| 0 | Onbekende prefix | - | - | - | - | - |
| 1 | Onbekende prefix | - | - | - | - | - |
| 1A | Orde van Maltaire Rome | 1A | 158 | EU | 15 | 28 |
| 1B | Turk.rep.of Northern Cyprus | TA | 121 | EU | 20 | 30 |
| 1S | Spriley eil | IS | 72 | AZ | 26 | 50 |
| 1X | Tsjetjenia | 1X | 65 | EU | 16 | 30 |
| 1Z | Karen State East Birma | 1Z | - | AZ | 26 | 40 |
| 2 | Engeland | G | 276 | EU | 14 | 27 |
| 2A | Schotland | GM | 316 | EU | 14 | 27 |
| 2B | Engeland | G | 276 | EU | 14 | 27 |
| 2C | Wales | GM | 276 | EU | 14 | 27 |
| 2D | Siland Man | GD | 293 | EU | 14 | 27 |
| 2H | Jersey | GJ | 243 | EU | 14 | 27 |
| 2I | Noord Ierland | GI | 293 | EU | 14 | 27 |
| 2J | Jersey | GJ | 243 | EU | 14 | 27 |
| 2M | Schotland | GM | 316 | EU | 14 | 27 |

Om een complete call in te brengen toets dan de call met erachter het ambersand teken &. Er zal dan als je in het programma die call tegenkomt de infotekst verschijnen.

Voorbeeld: Index: PA3AYQ& Info tekst: Evert Leusden. Het overige als van toepassing.

Zo kan je je eigen database maken.

Extra mogelijkheden

Aangezien wij als amateur altijd nieuwsgierig zijn gaan we natuurlijk de programma's uitvoerig bekijken. Daar is niets mis mee als er verder maar niets wordt gewijzigd of toegevoegd zonder speciale bedoelingen. Het afdrukken van de prefixenlijst en multiplijerlijst in het multiplijer programma via resp. **[F3]** en **[F7]** zal geen problemen geven. Nog sterker, doen! Immers dit geeft een goed overzicht van de prefixen en DX- entiteiten die o.a. ook in het VERON Vademecum staan aangegeven. Vooral als de bestanden naar een spreadsheet programma worden gebracht kan er veel mee worden gedaan.

!! Mochten er toch moeilijkheden komen bij het wijzigen of toevoegen van multipliers of prefixen toewijzen doordat er per ongeluk iets gewijzigd of verwijderd is wat niet de bedoeling was sluit het programma dan niet af met het menu. Sluit het programma dan af met [@@] het apenstaartje (shift + 2). Er wordt dan NIETS opgeslagen. Alles blijft dan bij het oude.!!

Geschied maken voor andere contest

Er is een mogelijkheid ingebracht om het programma geschikt te maken voor een andere contest. De Rsts kan je laten tellen. Het (standaard) rapport bij de PACC contest is 59(9) + provincie. Dit is alleen voor de PACC contest nodig. In vele andere contesten is er na het rapport een volgnummer nodig. Dat is bij dit programma ook mogelijk. **Maar gebruik het NOOIT bij de PACC contest.**

Het wordt geregeld door het getal in de basis contest instellingen bij KLOK.

De mogelijkheden die er zijn:

Voor de PACC:

0 Klok op systeemtijd. Rsts conform PACC contest (59 of 599 + prov.afkorting)

1 Klok op UTC tijd (- 1 uur systeemtijd). Rsts conform PACC contest

2 Klok geeft alleen het aantal QSO's aan. Rsts conform PACC contest

De tijd wordt alleen weergegeven in de DIRECTE mode.

Voor andere contesten:

3 Klok op systeemtijd. Rsts als teller. Programma geschikt voor teller gebruik.

4 Klok geeft het aantal QSO's aan. Rsts als teller. Programma geschikt voor teller gebruik.

Andere multiplierlijsten maken

Er zijn contesten waar andere multipliers van toepassing zijn. Er kunnen dank zij de bijgevoegde Multi en Prefixen editor nieuwe lijsten worden samengesteld.

Kopieer het gehele programma naar een andere map en haal daar dan de files uit de map MPL, *Multi.MPC* en *Muinfo.MPC* weg of rename deze. Kies nu in het hoofdmenu voor *Hulp programma's* en kies daar *Bewerken Multi- en Prefixenlijsten*. Je krijgt dan onderstaand venster te zien.

Let op: doe dit NIET in de PACC map want dan ben je de data definitief kwijt!

```
Files Multi.MPC en Muinfo.MPC niet gevonden
Controleer of ze niet worden overschreven !!
Nieuw aanmaken ? [J]a
```

Nadat op de [J] is getoetst worden de files aangemaakt. Elke andere toets beëindigd het programma. Er verschijnt dan onder aan het scherm Gereed.

De Multi en Prefixen files zijn uiteraard leeg. Nu kan er worden begonnen met het inbrengen van de multipliers en de toe te kennen prefixen voor de betreffende contest.

Begin met de multipliers toevoegen. Daarna kunnen de prefixen daaraan worden toegewezen.

Succes ermee!

Voorbeeld uit het PACC programma: Multiplier BY daaraan zijn de prefixen 3H, 3I, 3J, 3K, 3L, 3M enz. (in totaal 18 prefixen) toegewezen.

Te zien met [F9] Prefixen / calls toegewezen aan multipliers en toets vervolgens een multiplier of call in.



Tot slot

Dit programma is met de grootste zorgvuldigheid samengesteld en getest. Vooral aan stabiliteit, bediening, snelheid en het verkeerd intoetsen is er veel aandacht besteed. Maar ook het niet verliezen van gegevens bij stroomuitval of storing! Daar zorgen meer dan 28 programma onderdelen voor!

Daarbij zijn er voor de vele info bestanden programma ook nog editors aangebracht zodat iedere gebruiker zelf hierin actuele aanpassingen kan doen.

Desondanks kan het zijn dat er tijdens het werken met dit programma nog wensen zijn om een en ander te wijzigen of nog iets aan te brengen. Mocht u nog fouten ontdekken of suggesties hebben, geef het door met een nauwkeurig omschrijving aan de maker. Veel plezier met het PACC contest programma!



Veel succes met de PACC contest gewenst.

73's Evert PA3AYQ
pa3ayq@veron.nl

*Kijk dan ook eens naar het VERON Journaal **logboek** programma.
Doe je ook vrijwilligerswerk voor de andere radioamateurs of voor je vereniging?*