

Instellen PACC programma voor netwerk gebruik.

Het programma is heel eenvoudig in te stellen om via een netwerk de PACC contest data centraal op te slaan op een server zodat er meerdere operators tegelijk aan de contest kunnen deelnemen in de Multi modes.

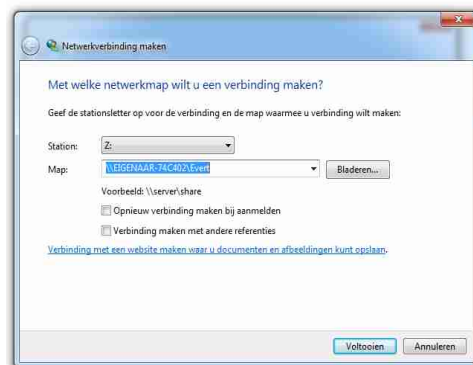
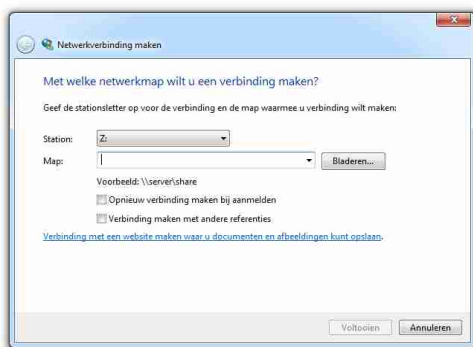
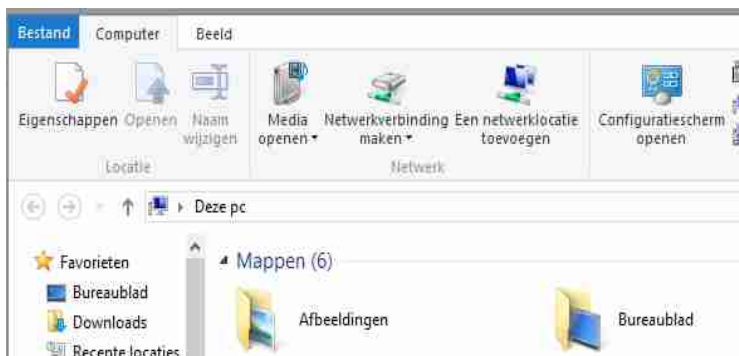
De werkwijze is als volgt:

Op de Server:

- Maak **op de server** een **map** aan met de naam PACCDATA

Op elke aangesloten computer:

- Installeer op elke computer het totale PACC programma.
- Zorg voor een verbinding met de server en wijs er een schijfletter aan toe (belangrijk).



Ga naar VERKENNER en kies Netwerkverbinding maken. Geef schijfletter en mapnaam van de server.
Niet de mapnaam waar de contestdata inkomt. (PACCData)

Klik op voltooiën.

- Open het Installatie scherm via **Hoofdmenu > Instellingen** (programma naam PACC.exe)
Stel de lettergrootte en stand in. Zie uitleg. **Pag. 4**
Toets vervolgens op de **D**.
Er komt een ingaven scherm voor de map waar de data wordt opgeslagen.

Normaal (Default) staat hier Datapacc. Dat is de submap in het programma waar de contest gegevens normaal worden opgeslagen.

- Geef in de schijfletter van de server en de daar gebruikte mapnaam. **Bevestig met ENTER**

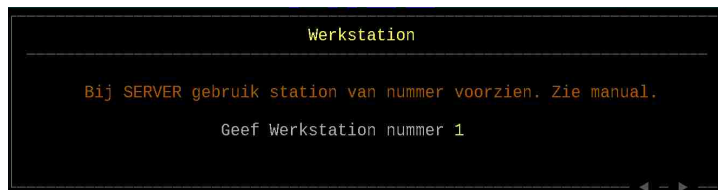
Voorbeeld: Z:\Paccdata



Installatie PACC contest voor netwerk gebruik.

Volgens de contest regels behoort er voor elk QSO van een aangesloten workstation een apart stationsnummer in het log te staan. Zo kan achteraf precies worden nagegaan van welk workstation het QSO's is gemaakt. Noodzakelijk voor categorieën D1 en E.

Toets op de W of kies voor Workstation nummer. Geef het een nummer (1-9)



Voor default laat of maak het leeg.

Bovenstaand behoort voor elke computer die gebruik maakt van het netwerk te worden ingesteld.

Alleen voor de 'hoofdcomputer'

Nu de contest gegevens inbrengen met de 'hoofdcomputer'.

Omdat deze voor elke aangesloten computer hetzelfde moeten zijn kunnen deze gegevens van de server worden overgebracht naar de aangesloten computers.

Ga nu naar **Hoofdmenu > Nieuwe contest.**

Toets nu op **F4**.

Er verschijnt een tekst:

Instelling voor servergebruik.



Bij normaal individueel gebruik zal het systeem automatisch een filenaam genereren die NIET in de map bestemd voor de contest data aanwezig is. Bij gebruik van een server behoort elke aangesloten computer naar dezelfde datafile te wijzen. Vandaar dat er de mogelijkheid is om eenvoudig een vaste filenaam in te stellen.

Door met F4 de instelling op Instelling voor server gebruik te zetten wordt een aparte (vaste) filenaam voor de contest data gebruikt. Deze bestaat uit de tekst SERVER gevolgd door het jaartal.

Vul verder alle contest gegevens compleet in: Stationscall, Categorie, Prov afkorting, adresgegevens enz. **Zie handleiding.**

Bevestig tenslotte de ingave met de **'J'**

De installatie voor de hoofdcomputer is nu klaar.

Verzend van deze computer na de contest het log naar de contestmanager,

Voor alle andere aangesloten computers.

Op elke aangesloten computer behoort de data directory te zijn aangelegd zoals boven omschreven en voorzien te zijn van een eigen workstation nummer. Daar behoren ook nog de contest basis gegevens te worden aangebracht. Deze moeten uiteraard gelijk zijn aan de hoofdcomputer. Daarom kunnen deze eenvoudig van de server worden gehaald.

Ga daarvoor naar Hoofdmenu → Contest ophalen

Kies daar met de cursor voor SERVER.. (jaartal)

Toets op ENTER en bevestig de keuze.

Klaar!

De contest basis gegevens zijn nu op de computer aanwezig.



Alleen de adressen zijn niet meegenomen. Deze kunnen op elke computer via Basisgegevens en wijzigen alsnog worden aangebracht. Zie pagina 6. Dat is wel belangrijk voor de (hoofd)computer waar vandaan tenslotte het Cabrillofile wordt verzonden.

Denk er wel aan niets aan de contest gegevens zelf te veranderen.

Installatie PACC contest voor netwerk gebruik.

De installatie voor de computer is nu klaar voor contest gebruik voor data op de server.

Als dit bij alle computers die zijn aangesloten op de server is gedaan kan er worden begonnen aan de contest.

Wordt er gewerkt in de DIRECT mode (dus direct de QSO's toevoegen tijdens de contest) zorg er dan voor dat op die computer de juiste Nederlandse tijd als systeemtijd staat. Staat uitvoerig beschreven in deze handleiding.

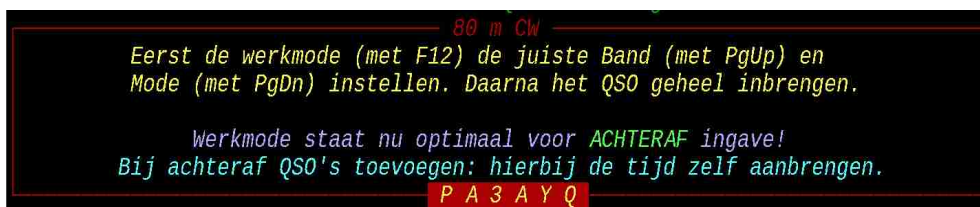
Tip: *Neem deze voor de contest nog even door.*

Server gebruik.

Als de instellingen van alle aangesloten computers gereed zijn voor server gebruik kan begonnen worden aan de contest. Indien nog geen enkel QSO is ingebracht zal bij degene die begint de begin tekst verschijnen die bij individueel gebruik verschijnt als er nog geen enkel QSO is gemaakt.

Zie betreffende hoofdstuk.

Volg de aanwijzingen op het scherm.



Tip: *Maak op de hoofdcomputer een eerste 'DUMMY' QSO met je eigen call. Kan je na afloop van de contest weer verwijderen.*

Daarna kan iedereen individueel aan de slag gaan.

Nadat het eerste QSO is ingebracht kan iedereen verder op de gebruikelijke manier onafhankelijk van welke keuze dan ook QSO's gaan inbrengen.

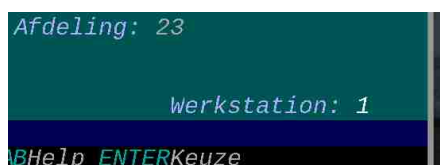
Na elke ingebrachte QSO worden de gegevens ververs. Wordt er een tijdje niet gewerkt, er worden dus geen nieuwe QSO's ingebracht en dus ook geen gegevens vernieuwing, kunnen de gegevens ververs worden door op F11 te toetsen of te klikken op het dropje. Je krijgt dan tevens een resultaten overzicht inclusief de al gewerkte diverse Zones.

Aan elke aangesloten computer is een Werkstation nummer toegekend. De ingebrachte QSO's worden met dat toegekende nummer gemerkt. In de overzichtschermen verschijnt achteraan het QSO ook het Werkstation nummer. In het QSO verwerken programma kan er zelfs op worden gesorteerd zodat ieder station achteraf de door hen gemaakte QSO's kan selecteren.

In het Instellingen programma kan het Werkstationnummer worden aangebracht .

2202	SSIAL	59081	592L	140210			20		S	EU	S9	
1054	SV3SW	59023	59UT	100211				15	S	EU	SV	
1218	TL9ZAS	59123	59ZL	140210			20		S	AF	TL	
1104	WA2GH	59123	59UT	100211			15		S	NA		1
1101	WE2FDE	59087	59UT	100211			15		S	NA	K2	1
1030	YB3EF	59012	59UT	100211			20		S	OC	YB	
1035	ZS3ERL	59045	59UT	100211			15		S	AF	ZS3	

Er verschijnt het Werkstationnummer achter het QSO.



In het hoofdmenu wordt zichtbaar het toegekende Werkstation nummer .

Alle functies en programma onderdelen werken via de server data. Er kunnen dus overzichten worden gemaakt, het resultaat op elke moment worden bekeken enz.

Het enige wat men niet moet doen is een QSO verwijderen terwijl anderen nog bezig zijn. Dan komt er een onvermijdelijke foutmelding. Moet er beslist een QSO worden verwijderd doe dat dan NA de contest. Maak het QSO eerst ongeldig. Zie het betreffende hoofdstuk op pagina 13.

Als de contest gedaan is en het log is verzonden dan kunnen de contest gegevens naar de individuele computer(s) worden gebracht. Dan kan er door iedere deelnemer later alle informatie worden uitgehaald of etiketten enz. worden gemaakt.

Er zijn 2 files waarvan een kopij van de server datamap naar de individuele computers behoren te worden gebracht.

Kopieer nu vanuit server de files **SERVER?? .INF** en **SERVER?? .PCN (??=jaartal)** naar de PACC submap **Datapacc**. *Let op de extensie.*

Breng nu de datadirectie van de computer weer terug naar de gebruikelijke individuele (default) map. Ga naar **Hoofdmenu > Instellingen** toets op D en maak het ingave veld **geheel leeg**.

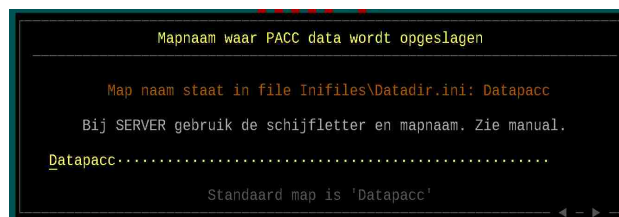
ENTER zorgt er voor dat de default mapnaam wordt geactiveerd (naam: Datapacc zonder schijfnaam).

Ga nu op de computer

vervolgens naar Hoofdmenu > Nieuwe contest en dubbelklik daar op SERVER..

Klaar.

Nu zijn alle functies en mogelijkheden van het programma individueel beschikbaar.



Veel succes !