

Inhoud.

Snel: Klik op aangegeven Hoofdstuk

Terug: Klik onderaan op Journaal versie 2024

Pag:

- 2 Hoofdmenu
- 3 Journaal (F5), Partnaam (F6), Basisgegevens (F7)
- 4 QSO's invoegen (F3) en wijzigen.
Velden OCE scherm.
- 6 QSO's op scherm (F2)
QSL kaart, E-QSL, Stickers maken, Exporteren
- 9 QSO's zoeken (F1)
Extra selectie
Partnaam gebruiken
Velden van selectie in een keer wijzigen
- 12 Exporteren
Journaalbestand maken van selectie
- 13 Importeren
- 19 Overzichten maken (O)
- 20 Prefixen (F4), Locator
Records definitief verwijderen
- 21 WWlocator berekenen, Infomap (F11)
- 22 Editor functies (F8)
Soapbox editor
- 27 Extra (F9)
PACC log programma
PABeker log programma
SWL Contest programma
Morsetrainer, Morse Callgever
AlleCalls bijwerken
- 28 Morsetrainer
- 29 Contesten
- 30 Cabrillofile maken
- 32 Phone Callgever
- 33 AlleCalls systeem
- 34 Extra informatie



Over het algemeen gebruik van dit programma:

Er wordt veel gebruik gemaakt van de Functietoetsen die bovenaan het toetsenbord zitten. F1 tot F12. Soms gecombineerd met de Ctrl, Shift of Alt toets. De belangrijkste functies worden aangegeven op de onderste scherm regel met gele letters. Dus staat er **F1 Zoeken** dan ga je als je op **F1** drukt naar de zoek functies toe. Toets op **TAB** voor informatie als dit wordt aangegeven,

Adif Csv Wijz Oce F1zoeken Vteken F4scherm F10Afdruk F5Nieuw F7Qsl F8Merk F9Kleur ESCMenu F12wsopq Tot.Overzicht

De onderste schermregel is ook bestemd voor de muis. Ga er met de muis op staan. De achtergrondkleur wordt nu rood. Als je dan dubbelklikt op de linker muisknop wordt de functie ook geactiveerd.

Er staan op de bovenste regel icoontjes. Deze zijn ook bestemd voor de muis. Ga er naar toe. Indien ze rood oplichten dubbelklik voor activatie.

De ESCAPE knop links boven op het toetsenbord geeft bij bijna alles een return, Voor de muis is dat het icoontje ◀. Als deze rood oplicht als je er met de muis overheen gaat is het geactiveerd.

Extra functies en mogelijkheden staan hieronder beschreven.

Je kan in deze manual met de muis klikken op een onderwerp en het verschijnt op het scherm. Terug klik dan onder aan de pagina op Journaal versie 2024.



De software mag alleen in **originele** vorm vrij worden verspreid. Het gebruik van dit programma is **volledig** voor risico van de gebruiker. In deze software zijn ook de PACC contest, PA-beker contest en SWL contest log programma's opgenomen!. Tevens een Callgever en een Morsetrainer waarmee je morse kan leren en oefenen. Deze hebben ieder hun eigen handleiding.

Voor de eerste keer op je computer bij het opstarten: Stel het werkscherm in met -(kleiner) of +(groter). Sleep het werkscherm op de juiste plaats. Klik op het hartje of streepjes om de achtergrond kleuren in te stellen. Ga naar Basisgegevens en vul je eigen gegevens in. Met ALT + Enter wordt het gehele scherm gebruikt. Met dezelfde ALT + Enter weer terug.

Het hoofdmenu

+ of -	Schermgrootte	De grootte van het werkscherm instellen.
ALT + Enter	Gehele scherm	Geheel op scherm aan of uit
TAB Help Of ☼	Help	Deze pdf handleiding.
Copy	Copy data	Zet copy van data in map 'Bewaar'.
ENTER Keuze	Bevestiging	Uitvoering keuze keuzebalk .



Via menukeuze:

Journaal (F5)	: Het journaal keuzemenu verschijnt.
QSO's zoeken (F1)	: Het zoek ingave scherm verschijnt.
QSO's op scherm (F2)	: QSO overzicht van alle records met de keuzebalk op het laatste record.
QSO's invoegen (F3)	: Het QSO ingave scherm verschijnt. <i>Of toets op N (nieuw)</i>
Sel. overzicht (O)	: Geeft overzicht van selectie van de landen, zones enz.
Partnaam (F6)	: Partnaam ingeven/wijzigen voor nieuwe QSO's.
Basisgegevens (F7)	: Bekijken of bijwerken van de Basisgegevens.
Importeren(A)	: Het ADIF/CSV/Journaal import keuze menu verschijnt.

F1: ADIF file in het journaal brengen. Zie hoofdstuk .
F5: CSV file in het journaal brengen. Zie hoofdstuk
F9: Cabrillo file in Journaal brengen
F8: Journaal file in het journaal brengen. Zie hoofdstuk.
F12: Terug



Prefix, Locator (F4)	: Het Prefix, Locator keuze menu verschijnt.
Infomap zien	: Keuzescherm aanwezige info verschijnt.
Editor functies (F8)	: Naar Editor programma keuze. <i>Om alle informatie zelf bij te kunnen werken.</i>
Extra (F9)	: PACC, PA-Beker, Callgever, SWL contest, AlleCalls bijwerken.
Afsluiten (F12)	: Om geen data te verliezen het programma hiermee afsluiten.



Toetsfuncties:	Z : Zon en maan (dag) infoscherm. <i>of klik op ε</i>
	W : Werkmode instellen. <i>Direct of Achteraf QSO's inbrengen.</i>
	I : Imode. Ingave mode. <i>QSO standaard of Contest (Teller). Zie bij QSO invoegen</i>
	K of ♥ : Achtergrond kleur wijzigen (1 - 21).
	M of ♠ : Achtergrond kleur van gegevens venster (1 - 21)
	F10 : QSO overzicht van de <i>geselecteerde</i> QSO's.
	F11 : Infomap keuze menu openen.
	Ctrl+V : Definitief verwijderen van records met verwijder teken.
	F : Fontkeuze voor ingave. (Font 1 - 6).
	SPACE : Aan/uit aanduiding Functietoetsen
	S : Schermwissel basis – werkgegevens <i>of klik op ÷</i>

Muisklikken op VERON logo geeft VERON website.

Klikken op zon- en maan opkomst neergang regel of ε (bovenaan) geeft dag info scherm.

Toelichting bij Maan op, Maan onder:

87% = Belicht deel van maanoppervlakte
A = Afnemend
W = Wassend (Toenemend)

Linksboven de aanduidingen voor:

Sf: Schermbreedte
Kl: Kleur ingave cursor
Ft: Font nummer

Scherm groter maken met + en kleiner met de - toets. ALT + Enter 100% scherm aan of uit.

Adif Csv Wijz Ooe F1Zoeken Vteken F4Scherm F10AFdruk F5Nieuw F7Qsl F8Merk F9Kleur ESCMenu F12wsopq Tot. overzicht

De onderste scherm regel is de info regel. Daar staan de (belangrijkste) functies op aangegeven. Kijk daar eerst.

Gele letter is de toets van het toetsenbord voor die functie of met de muis er op klikken als de achtergrond kleur in rood veranderd.

Lettertype (Font) voor het ingave venster aanpassen.

Toets op de F toets. (6 fonts).

Er komt een Fontkeuze bij ingave venster met voorbeelden. Toets je Fontkeuze. ESC terug.
De cursorkleur kan je direct aanpassen met Shift + F8



Hoofdmenu: **Basisgegevens** (F7)

De gegevens van de Call Operator, Stations Call en QTH locator worden overgenomen in de QSO's die je zelf maakt. Je kan het (later) per QSO individueel aanpassen via de OCE.

Call operator Diegene die de QSO maakt. (of gaat maken). Call komt onderaan het scherm te staan.

Naam operator De voor en achternaam van de operator. Deze naam verschijnt bovenaan het scherm.

Stationscall De stationscall waarmee gewerkt wordt (werd).
De gebruikte call tijdens de verbinding.

QTH Locator WW QTH locator van de plaats van je station.

Tijd van UTC **Standaard is A. Automatisch.** Het huidige tijdsverschil met UTC. Keuze: Leeg, A, of zelf ingeven het verschil (met andere tijdzone).
A = Automatisch. Het systeem zorgt dan automatisch voor de juiste UTC (zomer-wintertijd) in PA-land.

Log als L/U **Standaard is U.** De tijd van het QSO in het log in UTC of Locale (systeem)tijd.
Als er (bij U) in de directe ingave wordt gewerkt wordt de (Nederlandse) systeemtijd automatisch omgerekend naar UTC tijd.

Station nr. **Standaard 1.** Bestemd voor Multi station deelname in contesten. *Als je werkt met meerdere stations in een contest dan moet elk station een ander nummer hebben. Het nummer wordt automatisch overgenomen in het kenmerk veld van de contest QSO's. Dat komt weer in het Cabrillofile. [Zie contesten.](#)*

Auto AlleCalls **Standaard is J.** Plaats een N indien niet gewenst.
*Als je een logbestand maakt waarvan je de calls niet in je AlleCalls wilt hebben zet dan hier een N (van Nee). 'AlleCalls' is een bestand wat automatisch door het systeem wordt bijgehouden. Hierin bevinden zich de verschillende calls uit de Journaal bestanden. Van elk call een (1). Standaard wordt bij het afsluiten van het journaal gecontroleerd of er weer nieuwe calls aanwezig zijn. Die worden dan automatisch in het bestand gezet. Je kan via **Journaal (2 x F5)** het bestand **AlleCalls** ophalen. In de **Partnaam** van het AlleCalls record staat van welk Journaalbestand de call afkomstig is. Dat kan je gebruiken voor award aanvragen maar ook bijvoorbeeld voor je QSL administratie. In het overzicht venster zie je achter de DXCC (F2) een puntje ten teken dat AlleCalls dit record heeft verwerkt. ([Lees verder hier](#))*

Ingave OK? Enter of J. *Escape weer terug naar vorig veld. [F12] Geen opslag en terug naar menu.*

De Basisgegevens zijn gekoppeld aan het journaal bestand. Elk journaal heeft zijn eigen Basisgegevens. Zijn er geen Basisgegevens aangebracht dan krijg je een melding. Breng ze dan alsnog aan.

Hoofdmenu: **Journaal** (F5)

Er verschijnt het Journaal keuzemenu.

Nieuw Journaal (F1) Geef een duidelijke Journaalnaam in.

Er wordt gecontroleerd op aanwezigheid. **Bij Nieuw Journaal ook de Basisgegevens inbrengen.**

De ingegeven Journaal naam is tevens de filenaam van het journaal log. Vreemde tekens als / \ e.d. zijn niet gewenst en worden er uit gefilterd en vervangen door een onderlijn teken (_). Je kan een onbeperkt aantal journaals maken. Om een Journaal te verwijderen toets op keuze op de 'V'. **Let op weg is weg.**

Bij aanvang van een nieuw Journaal kan je het beste eerst een (1) QSO invoegen. Neem bijvoorbeeld je eigen call. Je kan het later altijd eenvoudig verwijderen door er een verwijder teken op te zetten. Zonder een log zijn bepaalde functies niet altijd mogelijk.

Wil je voor het aanbrengen van een nieuw Journaal de namen zien van de aanwezige Journaal log files toets daar dan op F1 of F10.

Het aantal aanwezige records in een journaalbestand wordt in het overzicht aangegeven net voor de datum. [Zie Journaalbestand maken.](#)

Journaal openen (F2) Maak een keuze uit de aanwezige journaal lijst.

Met 'V' kan je hier het Journaal van de keuze definitief verwijderen.

Journaalnaam wijzigen (F3). Naam wijzigen van het aanwezige journaal.

Pas op: Wijzig niet de naam van AlleCalls,

Naar AlleCalls journaal (F5) of **Terug vorig Journaal (F5)** als je in journaal AlleCalls bent.

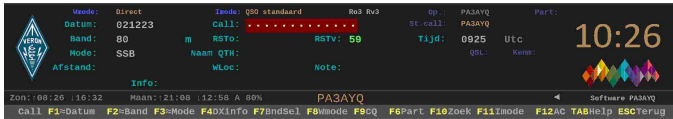
Je kan naar AlleCalls toe en weer terug met 2 x F5. Naam van het vorig journaal wordt aangegeven links naast VERON logo.

Hoofdmenu: **Partnaam** (F6)

Het Partnaam veld dient om het Journaal onder te verdelen in hoofdstukken. De **Part** is een speciaal aangebracht veld voor selectie mogelijkheid. Je kan bij een bepaald evenement, contest of vakantie e.d. een bijpassende naam in Partnaam zetten. Je behoudt dan altijd een compleet Journaal waar je door middel van de Part voorziening de logs van het evenement, contest of vakantie er zo uit kan selecteren. De hier aangebrachte Partnaam wordt bij elk ingebrachte QSO via invoegen automatisch meegenomen in het record. Je kan er elke naam voor nemen. Zijn er al Part namen in het Journaal en je wilt deze gebruiken of zien toets dan op **F10** voor een overzicht. Je kan er dan een met de cursor uit kiezen. **ENTER opslaan, ESC Terug.**

In het overzicht scherm en de cursor in het Call input selecteer je met F6 de records die voorzien zijn van de Basis Partnaam. [Zie ook Partnaam extra](#)

Hoofdmenu: QSO's invoegen (F3)



Is er nog geen enkele log aanwezig dan staat de cursor op Datum te knippen. Ingevuld met de systeem datum. Vul dan eerst de juiste Datum, Band (Frequentie), Mode in van het eerste QSO. Zie details hieronder.

Zet in het hoofdmenu lmode op QSO standaard of toets op F11 in het Call veld totdat QSO standaard verschijnt net boven het Call veld.

Wmode (F8): Werkmode instellen in direct of achteraf voor het QSO's invoegen

Het invoegen van de QSO's kan direct worden gedaan van achter de set tijdens het maken van het QSO. Je maakt het QSO en brengt daarbij gelijk de gegevens in. Ideaal voor contesten. Je hoeft dan de datum en de tijd **niet** in te vullen want dat doet het systeem voor je. Zet de Wmode hiervoor op **direct**. De werkmode kan je wijzigen in het hoofdmenu met **W** en als de cursor in het veld Call of Datum staat met **F8**. Of klikken op Wmode (boven het Datumveld in Ingave venster). Bij achteraf mode moet je zelf de datum en tijd inbrengen.

Ingave mode (F11): Standaard of Contest (teller). In Contest mode is de ingave beperkt tot en met de tijd. In de Contest mode is het Call, RSTo, RSTv en Tijd ingave veld tevens omrand. De RSTo en RSTv kunnen automatisch van nullen worden voorzien. Krijg je nr.12 vul dan achter de 59 of 599 12 in. Het wordt aangevuld tot 59(9)012 of 0012. Zie bij veld omschrijving.

In de **Contest+Teller mode** is de RSTv een teller. Het wordt automatisch opgehoogd met het nummer van het laatste QSO. Wil je opnieuw beginnen met 1 of met een speciaal nummer geef dat dan in bij RSTv. **Een QSO gemaakt in de Contestmode krijgt in het veld Kmerk automatisch het Stations nummer wat staat in de Basisgegevens. Zie Het kenmerk veld Zie details bij contesten**



Omschrijving Velden

In het Call veld geeft TAB alle functies aan. Deze beschrijving geldt ook voor het wijzigen van een veldinhoud. Ook de functie toetsen en de interface zijn daar op aangepast. Toets A voor een afdruk op papier.

Met Shift + F8 kan je overal de cursorkleur wijzigen. Achtergrond kleur met bijbehorende tekstkleur van de cursor.

Datum: Staat de Wmode in Direct dan staat daar de systeem (huidige) datum. Staat de Wmode in achteraf dan is dat de datum van het laatste QSO. Datum inbrengen als **ddmmjj**. Opties: F4: Huidige datum. F8: Wmode wijzigen. F1 naar Call .F2: Naar Band/Freq

Band / Freq: Je kan ingeven de **Band** of **Frequentie**. Geef de **Frequentie** altijd in MHz: dus 1.2 GHz ingeven als 1200 MHz enz. Wil je **Band** ingeven toets dan: 2200, 600, 160, 80, 60, 40, 30, 20,17, 15, 12, 11, 10, 6, 4, 2, 70, 23, 13, 9, 6, 3, 1.3 of 0.6. Het systeem geeft zelf aan **Band of Freq.** als veldnaam na ingave. Ingave in Band of Frequentie mag door elkaar gebruikt worden. Zie ook bij QSO's zoeken op BAND.

De (voor)keuze Band of Frequentie bij een volgend QSO wordt door het systeem bepaald via het laatst aangebracht QSO.

Mode: Zelf de mode ingegeven. FM, SSB, USB, LSB, AM, CW, DIG, RTTY, FT4, FT8, PH enz. Er is ruimte voor 5 digits. Mode wordt bij een volgend QSO bepaald door het laatst aangebracht QSO.

Call: Call invoegen van tegenstation. **TAB:** Geeft Extra functies Info over de vele ingave functie opties. Toets A voor een afdruk.

Opties: F1 naar Datumveld. F2 naar Band veld. F3 naar Mode veld. F4 DXinfo. F5 maakt veld leeg.

F6 Selectie op Part. F7 Selectie op Band F8 Werkmode wijzigen. (Ctrl+)F9 Callgever (in phone) F10 Zoeken. F11 lmode.

F12 Zoeken in AC (AlleCalls). Ctrl+Insert Ingave controle en de zoneopname uitgeschakeld. Voor aparte calls en SWL luisteramateurs. Na ingave van (een deel) van een call kan je met F10 zoeken of er al calls met die ingave aanwezig zijn. Shift + F8 Cursor kleur. Shift + F7 Achtergrond kleur. In contest mode: PgDn Wijzig Band. PgUp Wijzig mode.

Bij wijzigen kan je met F8 naar Operator Call Entiteit ingave scherm. (zie OCE). Bij wijzigen werken F6, F7, F10 en F11 niet.

Indien de call al aanwezig is komt het laatste QSO op het scherm van die call. (Voor betekenis achtergrondkleur zie contesten). De velden Naam QTH, Notitie, QTH loc en Info/email worden dan van het laatste QSO overgenomen. Met up en down cursors en muiswiel kan je in het overzicht data scrollen. Met ESC komt het logo Einde Input? Toets dan op een toets voor Einde.

Je gaat naar het Overzicht. Met ESC ga je weer terug naar invoegen.



Waarom geen ESCAPE voor Einde input? Tijdens een contest ben je druk met van alles en toets je veel op ESCape nadat je de gegevens hebt gevonden. Dan zou je zo uit het QSO invoegen gaan. Nu komt er dit logo. Als je dan op een toets drukt dan wordt het invoegen programma afgesloten en ga je terug naar het overzicht. Alleen op ESC toetsen of klikken ga je weer terug naar invoegen.

Het infoscherm verschijnt direct na ingave van de Call. De Antenneringrichting, Landen prefix, Zones en Afstand midden PA naar het land worden aangegeven.

Prefix aanw.: geeft aan hoeveel QSO's er in het totale log en op de gewerkte Band

aanwezig zijn met hetzelfde Landen prefix. Is het niet aanwezig dan staat er Nieuw.of 0.

Einde input?
[Elke toets]Einde

RSTo: is het sterkte rapport wat je van het tegen station ontvangt. Vaak is dat 59. Vandaar dat er al een 59 rapport wordt aangegeven. In CW mode is dat 599. Als het station reeds gewerkt is staat er een melding op het scherm. Met F4 kan je dan het infoscherm oproepen (visa versa). Met F6 verdwijnt het infoscherm. F11-F12 AC. Keuze. F7 Format (aanvulling nullen). R.3= Afronding op 3, R.4 op 4 cijfers. In Call veld via Alt+F11 in te stellen. zie contesten.

RSTv: is het rapport wat je op je sterktemeter ziet en aan het tegen station geeft (verzend). Is ook meestal 59(9). Het is er al ingezet. Je kan het overschrijven. In Contest mode aangevuld met volgnummer of exchange opgave. F7 Format (aanvulling nullen). R.3= Afronding op 3, R.4 op 4 cijfers. In Call veld via Alt+F11 in te stellen. zie contesten.

Tijd: Hier staat de systeemtijd of de tijd van het vorige QSO dat je dan moet aanpassen. Je kan (ook) met de cursortoetsen of met de muiswiel de tijd wijzigen. Als je werkt in de Contest mode ga ja hierna direct naar Opslaan. Met F10 ga je direct door naar Opslaan.

Naam en QTH: Hierin kan de Naam en Woonplaats van het tegenstation worden ingebracht. F12 voor AlleCalls info.

Wloc: WW Locator van het station hier noteren. Als het ingebouwde scansysteem een WW locator ontdekt dan wordt de afstand berekend en in het veld Afstand gezet. Anders wordt in het veld Afstand de standaard Landen afstand gezet. Met F1 kan de locator worden gezocht in de database. Met F4 wordt veld Afstand leeg en kan er opnieuw worden berekend. Neem je alleen de eerste 4 (square, JO22) dan wordt gerekend vanaf het midden van de locator. Zie verder bij Plaatsen locaties (L). De aangegeven landen afstand is de afstand van midden PA naar het midden van het betreffende land.

Note: Kunnen notities in worden gezet zoals set gegevens van het tegen station enz. e.d. F12 voor AlleCalls info.

Info: In dit veld kan je o.a. het e-mail van het tegen station vermelden maar ook voor andere info doeleinden gebruiken bijvoorbeeld een belangrijk URL. Je hebt 45 tekens ter beschikking. Wil je naar OCE (bij wijzigen) toets dan op **F8**.

Ingave ok ? ENTER of **'J'** slaat het QSO op. Bij het toetsen van **F8** of de toets **O** kan ook de OCE info's worden aangebracht of gewijzigd. Met F12 wordt er niet opgeslagen. Dan gaat alles weer terug naar aanvang.

NB. De Entiteiten-Zones, Afstand en Lpf worden na Enter automatisch door het systeem ingebracht.

De cursor gaat weer naar het Call veld terug en staat te wachten op de volgende QSO ingave.

Bij toetsen van de ESCAPE of dubbelklikken op ◀ of (dubbel) klikken op rechtermuisknop gaat men weer terug naar vorige actie. Staat de cursor in het Call veld dan komt er na ESCAPE een venster. Geef dan Space om het invoegen af te sluiten.

Velden OCE invoerscherm

Dit scherm is niet opgenomen in de directe log invoer om een snellere afhandeling te verkrijgen. De velden hiervan worden automatisch ingevuld door het systeem. Je kan ze wel wijzigen.

Met **F8** of **O** kan je vanuit het QSO overzicht naar Stationscall, Part, Operator, QSL, QTH locator, Afstand, Zones, Landenprefix (LPF), DXCC en Kenmerk veld van dat QSO.

Het **O**perator **C**all **E**ntiteiten invoer scherm geeft de mogelijkheid om deze (standaard) door het systeem ingebrachte gegevens per record te wijzigen.



St.Call:

Stations call. Het is de call die je aan het tegen station hebt doorgegeven en waarmee je werkt. Dit veld wordt automatisch gevuld met de Stations call uit de Basisgegevens. Je kan het hier voor dit QSO wijzigen.

Met F9 ga je direct naar het laatste veld Kenmerk. Met F7 naar Call veld bij wijzigen.

Operator: Dit veld wordt automatisch gevuld door de Basisgegevens met de call van de Call Operator.

Je kan het hier voor dit QSO wijzigen.

Part: Dit veld wordt automatisch gevuld door de Basisgegevens met de Partnaam. Toets **F10** om de aanwezige Partnamen te zien. Je kan het hier voor dit QSO wijzigen.

QSL: Aanduiding **QSL kaart:** Verzonden, Ontvangen, Beide. Voor **E-QSL:** Send, Receive, Complete of leegmaken. Je kan het ook rechtstreeks vanuit het QSO overzicht aanpassen. Er naast zie je de tekens die er voor gebruikt worden staan. Zie bij QSO' overzicht bij F7: [QSL administratie](#).

QTHloc: Dit veld wordt automatisch gevuld met je eigen QTH locator uit de Basisgegevens.

Je kan het hier voor dit QSO wijzigen.

Afstand: Afstand in km. Wordt automatisch berekend en door het systeem ingevuld.

Je kan het hier voor dit QSO wijzigen.

WA,CQ,IT: Wordt door het systeem ingevuld. Wordt automatisch aangebracht bij Sel.overzicht maken als LPF leeg is.

Lpf: Landen prefix. Heeft het systeem ingevuld. Wil je dat het systeem het nogmaals bepaald maak het dan leeg. Wordt dan bij Sel.overzicht opnieuw aangebracht. Zet de LPF code er zelf in als het anders is.

DXCC: DXCC nummer. Wordt automatisch aangebracht bij Sel.overzicht maken als LPF leeg is.

Je kan het hier voor dit QSO wijzigen.

Kmerk: Kan elk letter voor worden gebruikt. Als het QSO is gewerkt in de Contest mode is het kenmerk het station nummer (standaard 1). 0 - 9 zijn gereserveerd voor contest stations. zie [contesten](#).

Met F10 kan je het AlleCalls synchronisatie teken aanbrengen of verwijderen. Zie Alle Calls.

Je kan via Zoeken de QSO's met kenmerken selecteren. Zie Het Kenmerk veld en ook F11 velden in een keer

Ingave ok?

Vervolgens wordt er gevraagd **Ingave ok? ENTER** of **J** bevestigen de ingave. Met ESC terug.

Met F12 wordt er niet opgeslagen en gaat alles weer terug naar de beginstand.

Hoofdmenu: QSO's op scherm (F2)

Log algemeen									
Call	RTTY	Freq	Time	Mode	Name	QTH	Notes	WAC	QZ
RU9AD	-16	18.1017	0925	FT8	Alexander V. Komyrev			AZ	18.29
RU9ATB	-16	18.1017	0925	FT8	Viktor Shishkin			EU	17.19
PA3OPS	-16	18.1017	0925	FT8	Geert Balssa			EU	14.27
RU9JLG	-17	18.1017	0925	FT8	Gerl			EU	15.28
UT3UB	-13	18.1017	0925	FT8	Andrey V. Lyakin			EU	15.28
IZ0MGN	-13	18.1017	0925	FT8	Ivo ROSADI			EU	15.28
RU9CA	-14	18.1017	0925	FT8	ANDRY PRASOTS			AZ	20.38
RU9US	-15	18.1017	0925	FT8	Vladimir I. Mironov			AZ	17.19
RU9C	-21	18.1017	0925	FT8	Jozsef Grubcsik			EU	15.28
HA3PT	-10	18.1017	0925	FT8	JANOS (Jani) ZOBOKI			AZ	18.29
RU9GA	-11	18.1017	0925	FT8	Victor N. Bolyarsky			EU	15.28
UT7CA	-10	18.1017	0925	FT8	Victor V. Pivovarov			EU	15.28
RU9HEP	-02	18.1017	0925	FT8	Gennady I. Mazanov			EU	15.28
RU9P	-25	18.1017	0925	FT8	Bushan Gilev			EU	15.28
RU9CP	-27	18.1017	0925	FT8	Mikhail V. KOW'KIN			EU	15.28
RU9AD	-00	14.0754	1524	FT8	Gerard van Bommel			EU	14.27
PA2RO	-09	14.0754	1524	FT8	Rolf Otten			EU	14.27
RU9VJ	-18	14.0754	1524	FT8	Chiriev Konstantin V			EU	15.28
RU9LR	-09	14.0754	1524	FT8	Vladimir I. Lyman			EU	15.28
YB0STA	-15	14.0754	1524	FT8	SALIN PRASETYO			OC	28.51

Betekenis tekens scherm 1

WA = WAC zone
CQ = CQ zone
IT = ITU zone
Lpf = Landen prefix
DXCC = DXCC nummer
Inhoud (145-2458) = 145 Aantal op scherm. 2458 Inhoud Journaal
Cursor (1 - 2342) = 1 : Cursorplaats. 2342: Recordnummer

Betekenis tekens scherm 2

St.Call = Call eigen station
WWLoc = Locator tegenstation
QTHLoc = Locator eigen station.
Afst. = Afstand in km.
QSL = QSL kaarten info
K = Kenmerk teken

= Verschillende ingaven + Aantal

Vaantal sort:

Muisfuncties op bovenste schermregel. Klik erop voor uitvoering.

Export (E) Opent keuzevenster voor export van de selectie in ADIF, CSV, Cabrillo of Journaal formaat.

Sel. Overz. (S) Geeft keuze om een overzicht te genereren van de selectie.

Part-S (F6) Geeft keuze op selectie QSO's voorzien van Partnaam van Basisgegevens of alle QSO's.

≈ Schermletters helderheid (6 standen) **Stand verschijnt onder cursor**

◀ Escape

∞ Qsel. Wissel tussen geselecteerde QSO's en alle QSO's. (zelfde als F10)

= Call. Aantal aanwezige QSO's van de Call op het scherm. Zelfde als toetsen op Q

≡ AC. Als de call in het **AlleCalls** bestand aanwezig is dan verschijnt het op het scherm. **Nogmaals geeft het AC bewerkingsscherm**

↓ PDn. Page Down. Pagina verder

↑ PUp. Page Up. Pagina terug

÷ Veld. Keuze LPF/DXCC of Freq/Band weergave (zelfde als F2)

«» S1-S2. Scherm1-2 visa versa (zelfde als F4)

♠ Kleur achtergrond ingave/info scherm (zelfde als M) **Kleurnummer verschijnt onder cursor**

♥ Kleur achtergrond overzicht scherm (zelfde als K) **Kleurnummer verschijnt onder cursor**

Sneltoetsen. Met de cursortoetsen en muisroller kan er worden gescrold. Zijn er veel QSO's dan kan het snel met de Up en Down toetsen of met de cijfertoetsen. 1 = eerste , 9 = laatste scherm. **Zie ook bij Extra muisfuncties.**

De belangrijkste functies staan vermeld op de **onderste schermregel**. Toets **TAB of H (help)** of rechtermuisknop voor de functielijst.

Je kan met de muis de functie ook selecteren. Voor uitleg info bij Vaantal sort: Zie contest en gebruikerstips

Ctrl+Ins of ≈ Schermletters helderheid kleur (6 standen)

E: Selectie Exporteren in ADIF, CSV, Cabrillo of Journaal formaat.

A: Afdruk (Print) van de selectie maken via Write. **Write: Bestand > Pagina instellen: Links 4, Rechts 0, Boven 6, Onder 2**

K of ♥: Achtergrond kleur van het **QSO venster** wijzigen. **Muisklik op hartje ♥**

M of ♠: Achtergrond kleur van het **INFO - INGAVE** venster wijzigen. **Muisklik op ♠**

V: Een **Verwijder** teken op het record aanbrengen of afhalen. **Record wordt niet verwijderd.**

F1: Zoeken, selecteren. **Zie het betreffende hoofdstuk**

F2: Keuze veld weergave. Lpf - DXCC of WWloc - QTHloc

F3 of N: Nieuw record (QSO) invoegen. **Zie QSO's invoegen.**

F4: Record weergave scherm 1-2 vica versa. **Muis klikken op <> bovenaan het scherm**

F5: Op het geselecteerde record een merkteken aanbrengen of afhalen.

F6: Directe selectie op PARTnaam die in Basisgegevens is aangebracht. Visa versa. **Dubbeltikken op Part-S**

F7: QSL tekens aanbrengen aan geselecteerd record. **Zie bij QSL administratie.**

F8 of O: Info (E-mail), Operator, Part-info, Stations call en of Land wijzigen. **Zie het OCE ingave scherm.**

Shift+F8: Kleur achtergrond van **keuze balk**.

F9 of W: Het geselecteerde record wijzigen. Cursor gaat naar ingave veld. **Zie het Ingave Scherm.**

F10: Wissel tussen geselecteerde en Alle QSO's..

F11: In een keer van de selectie bepaalde velden wijzigen. **Eerst selectie maken. Zie Wijzigen velden selectie**

F12: Call uit **AlleCalls** zoeken en zichtbaar maken. **(indien daar aanwezig). Nogmaals geeft het AC bewerkingsscherm**

L: Naar info over Plaatsen locatie.

S: Selectie maken van overzicht bestemd voor de **selectie** berekenen en opslaan. **Muisklikken op Sel.overz.**

ESC of ◀ Terug naar het hoofdmenu. **ESCAPE werkt ook vaak met een (dubbel)klik op de rechtermuisknop**

Space, Z: Er verschijnt een overzicht venster van het record. **Enter of dubbeltikken erop werkt ook. W: Record Wijzen A:Afdruk maken**

V: Verwijder teken aanbrengen of afhalen

Er wordt een verwijder teken op het record gezet of afgehaald. **(Record wordt niet verwijderd)**. Alle records die voorzien zijn van verwijderingstekens kunnen definitief verwijderd worden als je in het hoofdmenu bent met de keuze **Ctrl+V**.

*** Snel verwijderetekens zetten: Ctrl+V**

F1: Naar Zoeken, selecteren. Het Zoeken ingave venster verschijnt. **Zie QSO zoeken**

F2: Keuze Lpf - DXCC of WWloc - QTHloc veld weergave. **WWloc is Locator gewerkt station. QTHloc je eigen station**

F3 of N: Nieuw.

Nieuw record inbrengen. De cursor gaat naar Call **(direct mode)** of Datum **(achteraf mode)** van het ingave scherm.

F4: Scherm 1 of 2. Keus uit QSO venster 1 of 2, *Of dubbelklikken op «» bovenaan op het scherm.*

F5: Mark *Markering aanbrengen of afhalen.*

Elk record kan van een markering worden voorzien of verwijderd. **Er kan ook op geselecteerd worden.** De gemarkeerde records krijgen een donker paarse achtergrond.

Records kunnen van een vast kenmerk worden voorzien via OCE. Zie daar Kmerk.

F6: Geeft directe selectie op PARTnaam die in Basisgegevens staat en weer terug. Er komt een melding bovenaan het scherm.

F7: QSL administratie. *Zie ook F11 en Tips*

Dient voor de registratie van QSL kaarten. Toetsen op SPACE geeft achtereenvolgens onder **Aanbrengen:**

Voor QSL Kaart: Verzonden , Ontvangen. Voor E.QSL: Send, Receive of Veld leeg maken. Maak keuze en **bevestig met ENTER.** Het systeem geeft automatisch de juiste symbolen weer en zorgt zelf voor het Beide of Complete teken als je ontvangen en verzenden hebt ingebracht op hetzelfde QSO.

Symbolen betekenis: **QSL (kaart):** Verzonden ►, Ontvangen ◄, Beide ♦. **E-QSL:** Send >, Receive <, Complete ☼

Op de afdruk en in de CSV komt te staan. V, O of VO, S,R of C

F8 of O: OCE wijzigen. Operator Call Entiteiten. *Deze gegevens heeft het systeem automatisch aangebracht.*

De OCE gegevens individueel wijzigen van het record. Er verschijnt het OCE wijzig scherm. Deze wijziging is alleen van toepassing op het geselecteerde record. **Als de Lpf (LandPreFix) leeg wordt gelaten dan wordt deze bij het volgende (Totaal) overzicht weer aangebracht met de voor die call bestemde LandPreFix.**

Bij QSL ingeven (V,O,B): V= QSL (kaart) Verzonden ►, O = QSL Ontvangen ◄, B = QSL Beide ♦, Leeg = geen QSL. *Zie hierboven.*

E-QSL S = Send >, R = Receive <, C = Complete ☼. *Zie hierboven.*

Aan de symbolen kan je zien welke QSL het is. Nederlands = Kaart. Engels= E-QSL

Ingave ok? Bevestigen met J of ENTER.

F9 of W: Wijzigen Record

De cursor begint in het datum veld. Loop alle velden door en toets de gewenste wijziging.

F10 of *Klikken op ∞:* **Wissel weergave tussen geselecteerde en alle QSO**

De geselecteerde records via de zoekfunctie (**F1**) komen in het QSO venster of alle aanwezige QSO's met de cursor op de laatste. **Links boven naast de Naam van het Journaal verschijnen de keuzes die zijn gemaakt voor de selectie.**

F11: WSel. Er verschijnt een ingave scherm. In een keer Wijzigen van (een van de) velden van de **geselecteerde**

records: Datum , Bnd/Frq, Mode, Notitie, Stations call, Operator call, Partnaam , QSL info ,Lpf, Kenmerk of Verwijder. Laat leeg als je niets wilt wijzigen van dat veld. Wil je het veld leeg maken toets dan een * (sterretje, shift+8) in. Voor de betekenis van het teken bij QSL info zie hierboven bij F7.

- F12: AC** Call vanuit bestand AlleCalls weergeven. *(indien aanwezig). Nogmaals F12 geeft het AC bewerkingsscherm of toets dan de W.*

S: Sel. Overzicht. Het systeem maakt van de **geselecteerde** records een bestand voor het overzicht.

Zie verder bij overzichten.

PA3AIM
9A4ZM 3
UR5VPR

Q of *Klikken op =:* . Er wordt aangegeven hoeveel QSO's van de call in het file aanwezig zijn.

Max 11 QSO kunnen worden weergegeven. Zijn er meer dan zie je de laatste 11. (Onder Veld A een X op scherm = Call in AlleCalls)

Call	Mode	Freq	Datum	Tijdstip	QSL
9A4ZM	CW	28.038	09-05-2013	11:22	
9A4ZM	CW	7	28-11-2017	03:18	
9A4ZM	CW	7	28-11-2018	10:22	

Kleuren instellen

K of ♥: Achtergrondkleur in overzicht venster. K staat in de schakel mode. Bij elke toetsdruk wijzigt de kleur. Je hebt keus uit 21 achtergrondkleuren. *Of klikken op ♥ bovenaan.*

M of ♠: Achtergrondkleur ingave velden. Er zijn 21 kleuren beschikbaar. *Of klikken op ♠ bovenaan.*

Shift+F8: Balk kleur. Kleur voor de keuzebalk kiezen. Het staat in de schakel mode. Je hebt keus uit 7 kleuren.

Ctrl+ Insert of ≈: Schermletter helderheid kleur. Je hebt keus uit 7 standen.

Extra muis functies

Klik in het **QSO venster** bovenaan op een **veldomschrijving**: Het veld wordt alfabetisch gesorteerd. Klik op een gekozen regel en er komt het call info scherm. Werkt ook met toetsen op 'Z' of SPACE .

*** Het Help infovenster (via TAB of rechter muisknop) dient tevens als muis keuzemenu. Zie volgende pagina.**

Samenvatting Functietoetsen

F1 : Zoeken	F7 : QSL tekens aanbrengen
F2 : Lpf-DXCC of WWloc-QTHloc veld	F8 : QSO OCE wijzigen
F3 : Nieuw record invoegen	F9 : QSO gegevens wijzigen
F4 : Scherm 1 of 2 (◄►)	F10: Wissel geselecteerde of alle QSO's
F5 : Markering aanbrengen	F11: Wijzigen div. velden van selectie.
Shift + F8 Kleur van Keuzebalk	F12: AlleCalls record weergeven indien aanwezig
Snel door bestand gaan: (cijfer)toets 1 - 9. Begint op x/9e deel.	
F6 : Selectie op Partnaam die in de Basisgegevens staat.	
TAB: Help	A: Afdruk maken via Wordpad
S : Sel.Overzicht. Overzicht bestand maken van de selectie	

TAB of H of klik op Rechtermuisknop

Beschikbare functies QSO overzicht		
Schermlletter kleurwissel	[~] of Ctrl+Insert	
Afdruk maken van selectie		A
Detail scherm van gekozen QSO	Z of SPACE	
Cabrillo, Journaalfile van selectie maken		E
Achtergrondkleur Overzicht scherm wijzigen		K
Achtergrondkleur Ingave scherm wijzigen		M
Verwijder tekens aan/uit		V
Naar Zoek en selectie keuze		F1
Veldwissel Freq-Band LPF-DXCC Wvloc-QTH1	[~] of F2	
Nieuw record (QSO) invoegen		N of F3
Record weergave Scherm 1 of 2	[<=>] of F4	
Record markeren Aan/Uit		F5
Wissel selectie Basispart of allen	[Part-S]	F6
QSL tekens individueel aanbrengen		F7
Wijzigen inhoud OCE velden		O of F8
Kleur van Keuze balk	Shift + F8	
Wijzigen inhoud Record velden		W of F9
Wissel Selectie of Allen (Qsel)	[~] of F10	
Wijzigen velden op scherm in een keer		F11
Call uit AlleCalls weergeven (AC)	[=] of F12	
Naar Plaatsen Locatie voor QTH Locator		L
Selectie maken voor Totaal overzichten		S
Aantal QSO's van deze call aanwezig	[=] of Q	
Afdruk maken via Write van deze informatie		
OK		

Bij het QSO venster geeft **TAB** de mogelijke functies weer *of klik de rechtermuisknop*. Door op de aangegeven toets te drukken of met de muis op een functie te klikken wordt deze geactiveerd. Kies **Afdruk maken** als je het overzicht op papier wilt hebben. Klik op OK of rechtermuisknop om het venster weg te halen.

Gebruikers tips.

Wil je snel naar de AlleCalls om daar het QSO (Callinfo) te wijzigen toets dan nogmaals op F12 voor directe wijziging of in het hoofdmenu 2 x op F5 om naar het AlleCalls bestand te gaan. Je kan op dezelfde manier weer terug naar het journaal waar je vandaan kwam. Je kan ook klikken op AlleCalls links naast het VERON logo.

*Je kan via het hoofdmenu met **F** (font) kiezen tussen een rechte, schuine, vet of dunner **ingave** letter. De kleur van de cursor kan je veranderen bij ingave met **Shift+F8**. De **achtergrond** kleur van het ingave venster kan je wijzigen in het QSO overzicht venster. Toets daar op de M of klik met de muis op **♣**. Bij invoegen: als de cursor op Call staat met Shift+F7*

Bij ingave van een station (Call) kan je ook zoeken of het al aanwezig is. Toets (een deel van) de call in en dan op **F10**. Je ziet dan op het scherm de stations met die tekens.

Kijken of het station al eens een keer is gewerkt in een ander journaalbestand toets na ingave (Call) op **F12** via AlleCalls

*Hoor je een vreemde call en je wilt weten uit welk land het komt geef de prefix in het call ingave veld en toets op **F4**.*

Voor **QSL kaarten** en **E-QSL** ontvangst en of verzenden is er de sneltoets functie **F7** aangebracht. [Zie QSL administratie](#). Je kan ook gebruik maken van **Wsel.(F11)**. De veldwijziging van een selectie kan je in een keer aanbrengen. [Zie F11](#)

*Je kan ook het programma **CQ in phone** laten roepen (in een phone mode). Toets **F9** of **Ctrl+F9** als je in het Call ingave venster bent. Je hebt dus 2 mogelijkheden. Zie de betreffende pagina hoe je dat kan aanbrengen en doen.*

Alfabetisch selecteren. Klik in het QSO overzicht venster met de muis op de veldomschrijving bovenaan. Er wordt direct op het veld alfabetisch geselecteerd. Eerste klik A - Z, Tweede klik Z - A. Bovenaan rechts wordt bij **Vaantal sort** aangegeven hoeveel verschillende ingaven en het aantal er zijn in het geselecteerde veld. Je kan dat voor alle veld(namen) gebruiken. Makkelijk bij [contesten](#) om multipliers te bepalen.

Voor het **zoeken** (F1) op veldkeuze toets **F6** of klik op **♦**. Het veldkeuze selectie venster verschijnt. *Ook met F3 en F4.*

Wil je zien welke QSO's zijn gemaakt onder de **PARTnaam van de Basisgegevens** toets dan in QSO overzicht op **F6**. Dat kan ook bij invoeren via **F6**. Weer terug ook met dezelfde toets.

*Tijdens ingave kan je bij de RSTo en RSTv velden via **F7** regelen of er wel of niet automatisch nullen in het format worden gezet. In het Call veld bij QSO invoegen heb je met ALT+F11 de keuze uit 3 (standaard) 59012 of 4 cijfers 590012. [Zie contesten](#)*

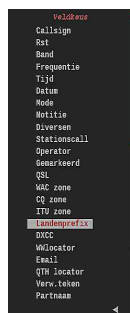
Je hebt in de contestmode de keuze om de Call en RST velden horizontaal of verticaal te laten verschijnen. Toets in de contestmode bij Call op Ctrl+F11. [Zie bij Contesten Pag 29..](#)

Aardigheidje voor de echte DX-ers

Toets als je het zon-maan infovenster op het scherm hebt eens op F11. Misschien heb je er wat aan om te weten of je dan goede DX kunt werken....?

F1: QSO Zoeken.

Het zoek (selectie) venster verschijnt.



!! Standaard wordt er geselecteerd met de gevonden tekst IN het record. Met ingave van AY wordt ook PA3AYQ gevonden. Wil je alleen vanaf het begin selecteren geef er dan een = teken **achteraan**. Dus bij een ingave van PA= zullen alleen de records gevonden worden die **BEGINNEN** met PA. Geldt alleen voor het onderste ingave deel.

TAB

Help. Geeft uitleg over de functietoetsen bij zoeken en selecteren. **Toets A voor een afdruk op papier**

Met **F3** of **F4** of met het muiswiel in het venster kan je een veldkeuze maken. Met **F6** of klikken op ♦ verschijnt het veldkeuze selectie venster. Er kan op alle velden worden gezocht. Toets bij ingave de gewenste selectie tekst of tekens. **De ingave keuze wordt bewaard. Met toetsen op F1 krijg je de vorige selectie ingave te zien. Ctrl+V is een Windows functie. Zie onderaan deze pagina.**

Met F1 wordt de voorgaande selectiekeuze weer ingebracht.

Met **Extra Filter** kan je tegelijk op de velden Part, Band, Mode, Kenmerk en Datum van/tot + je eigen keuze selecteren. Toets op **F2 Filter** of klik of toets op pijltje omhoog ↑.

Cursor gaat dan naar **Extra Filter** op PART. **ESC of F2 weer terug**. Met **F10** van elk veld weer naar onderste keuze.

Part

Je kan daar de Partnaam kiezen via **F1** of leeg maken met **F5**,

Escape of F2 terug. **F8 Reset maakt alle velden leeg in het Extra Filter Selectie.**

Band

Laat leeg als je niet op band wil selecteren.

Beschikbare banden: 2200, 600, 160, 80, 60, 40, 30, 20, 17, 15, 12, 11, 10, 6, 4, 2, 70, 23, 13, 9, 6, 3, 1.3 en 0.6.

Band zelf ingeven. **Leeg maken met F5**,

Bij BAND worden ook meegenomen de records waarvan de frequenties binnen die band vallen.

Escape terug naar Part.

Mode

Laat leeg als je niet op Mode wilt selecteren. **Leeg maken met F5**,

Kmerk

Laat leeg als je niet op Kenmerk wilt selecteren. **Leeg maken met F5**,

Datum (periode)

Je kan op een datum periode selecteren door een datum van .. tot ... in te geven. Ingeven als **JJMMDD**.

Je kan dus ook alleen op jaar of jaar-maand selecteren. Dan laat je de rest erachter weg. (Bijvoorbeeld JJ of JJMM of JJMMDD)

De eerste datum is **vanaf** en de tweede datum **tot en met**.

De cursor komt weer in het onderste deel.

Je kan ook daar met **F8** de extra filter selectie keuze resetten (leeg maken).

Tip: Heb je een selectie gedaan en je bent weer terug bij zoeken dan kan je de vorige selectie weer oproepen in het zoekvenster met F1. Je ziet dan de vorige keuze in het venster verschijnen. De laatste zoek ingave blijft altijd bewaard.

*** Alfabetisch sorteren van een veld: Klik op de veldomschrijving boven in het QSO overzicht venster. De eerste klik selecteert van a-z. Een 2e klik selecteert van z-a. Vice versa.**



Deze ingave geeft een selectie van alle stations met DL, gewerkt in de 80 meter band in de mode FT8 die in de Part Vakantie aanwezig zijn. Zie verdere uitgebreide voorbeelden bij Extra Selecties maken, hieronder

Ctrl+C en Ctrl+V zijn Windows functies die optimaal worden gebruikt in dit programma. Je kan ingaven vastleggen door Ctrl+C in te geven. Het werkt bovendien als je in **QSO's op scherm** op de Q of op icoon = klikt. Werkt ook bij overzichten. Je gaat nu naar zoeken en kan door Ctrl+V of op de muis erop te klikken het in de ingave zetten. Je hoeft het dan niet te onthouden. Wil je het leeg hebben toets dan in een leeg ingave veld op Ctrl+C.

Extra selecties maken via QSO's zoeken (F1)



Het zoek (selectie) venster verschijnt. **Tab** : Info functies van zoeken en selecteren.



Met F6 of klikken op ♦ verschijnt het veldkeuze selectie venster. Met **F3**, **F4** of met het muiswiel in het venster of dubbelklikken op keuze kan de **veldkeuze** ook worden ingesteld. Er kan op alle velden worden gezocht. Toets de zoek tekst of tekens. **Met F1 verschijnt de vorige zoek ingave weer.**



Wil je extra selecteren via het filter toets op **F2 of ↑**. De cursor gaat dan naar het **Extra Filter** deel en staat op PART. Wil je snel de **Extra Filter** leeg maken toets op **F8**.

Zie de details voor PART hieronder.

Bij BAND worden ook meegenomen de records waarvan de frequenties binnen die band vallen.

Beschikbare banden: 2200, 600, 160, 80, 60, 40, 30, 20, 17, 15, 12, 11, 10, 6, 4, 2, 70, 23, 13, 9, 5.2, 3, 1.3 en 0.6. Toets de band als je erop wilt selecteren.

Je kan daarbij ook nog de gebruikte **MODE** selecteren. Toets de volledige mode in.

Voorbeeld: FM, USB, LSB, AM, CW, DIGI, FT4, FT8, PH, enz.

Met **Kmerk** kan je op het aangebrachte kenmerk selecteren. Standaard is het **station nummer** bestemd voor contest QSO's. *Station nummer Instellen via Basisgegevens*

Met **Datum** kan je de QSO's binnen een datum periode van .. tot ... selecteren. *Datum ingeven als JJMMDD*

Met **F10** gaat de cursor naar het onderste deel.

Een selectie voorbeeld:

Stel je wilt op de 80 meter band de stations selecteren die uit Duitsland komen. Kies **Extra Filter**. Laat PART leeg of als je dat uit een PART wil selecteren geef dan ook de PART. Kies BAND en toets 80. Wil je een bepaalde mode geef dat in bij MODE. Selecteer nu in Veldkeuze(via F6 of klikken op ♦): **Landenprefix**. Geef in DL. De gevonden QSO's verschijnen op het scherm. Je kan nu hiervan een aparte CSV, ADIF of Journaalfile maken of afdrukken.

Je kan ook in het QSO venster met F5 een markering zetten op een record. Via zoeken Gemarkeerd kan je je eigen aparte keuze maken. De markering kan ook weer worden verwijderd met F5. Om snel alle markeringen te verwijderen selecteer via F1 Zoeken Gemarkeerd. Met F5 vasthouden worden alle markeringen verwijderd. De QSO's blijven onveranderd.

Partnaam info (F6)

Met de Part(naam) kan je de records (QSO's) onderverdelen in aparte 'hoofdstukken' en erop selecteren. In Partnaam geef je in welk naam je (automatisch) in het record (QSO) gaat plaatsen bij het invoegen van het QSO. Het QSO blijft normaal onderdeel van je journaal. Daarvoor zijn er voorzieningen gemaakt in Zoeken: **Extra Filter Selectie**.

1. Via **F6** in het **Hoofdmenu** kom je in het Partnaam ingave veld. Je kan elke naam er voor geven. Wil je een al eerder gebruikte naam gebruiken toets op **F1** om het te selecteren. De Partnaam van de Basisgegevens komt automatisch in het Partveld bij het invoegen van een QSO.
2. Bij het ADIF file importeren is er de keus om direct een Operator en/of Part naam in te brengen. Het staat beschreven in *ADIF file importeren*.
3. In CSV file inbrengen is er keus direct een Operator en/of Part naam in te brengen. Het staat beschreven in *CSV file importeren*.
4. Je kan elke record ook individueel van een PART naam voorzien. Via de OCE. *(zie pag. 5)*.
5. In een keer van een selectie de PART naam wijzigen of aanbrengen via QSO venster **Wsel. (F11)** *(Zie Velden wijzigen in een keer van selectie. Zie pag.12)*.
6. Bij QSO invoegen in veld Call via **Shift + F6**

Op Part selecteren.

Direct op de Basis Partnaam selecteren doe je met **F6** in het QSO Overzicht venster en in het veld Call input.

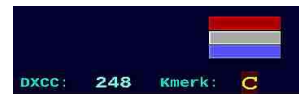
QSO's Zoeken via F1. Neem als veldkeuze Partnaam en geef naam in. Voor **Extra Selectie** toets op **F2** of ↑. Cursor staat op PART. Toets daar op **F1**. Je krijgt een keuze venster uit alle aanwezige PART namen. Kies eruit waarop je wilt selecteren. Je kan ook op (deel van) Part tekst laten selecteren.

Zie ook Extra Informatie

Het Kenmerkveld gebruiken

Er wordt automatisch het station nummer (standaard 1) in het kenmerkveld gezet als je een QSO maakt in de Contestmode. (Zie [contesten](#)). Opm. Stationsnummer moet wel zijn aangegeven in de Basisgegevens.

Zo kan je snel de gemaakte contest QSO's via het zoeken op het Kenmerkveld eruit selecteren.



Als de cursor op het beginveld staat in OCE kom je met F9 direct in het Kenmerk veld.

Je kan via OCE wijzigen elk record individueel van een kenmerkcode voorzien. Kies het record en toets 'O' voor het QCE wijzig scherm. Toets daarna op F9. De cursor gaat dan direct naar het Kenmerkveld.

De nummers 0 - 9 niet gebruiken. Deze zijn gereserveerd voor QSO's van een contest. Standaard 1. Zie [contesten](#)

Je kan ook een selectie maken van de QSO's die je in een keer van hetzelfde kenmerk wilt voorzien. Toets dan **na de selectie** op **F11 Wsel**. Zie [hieronder](#). Door dit efficiënt te gebruiken kan je zelf groepen maken van QSO's. Bijvoorbeeld die geen QSL willen. Of van speciale stations of gewerkte locaties b.v. DX-pedities, eilanden (IOTA), landen, vakanties of misschien wel gewerkte vuurtorens. Geef ze een eigen kenmerkcode en je selecteert ze eenvoudig via F1. Kan je ook doen met een Partnaam

Zie [Cabrillofile pag.25](#)

Velden van selectie in een keer wijzigen (F11 Wsel).

Heb je een **selectie** gemaakt dan kan je van de gehele selectie in een keer de records **Datum, Bnd/Frq, Mode, Notitie, Stations Call, Operator, Partnaam, QSL info, LPF, Markeer, Kenmerk, Stations.locator** en/of **Verwijder** teken aanpassen.

Maak eerst de selectie via QSO zoeken(!). Controleer of dit de gewenste selectie is en toets dan op **F11**. Geef de info in het veld dat je wilt veranderen. Wil je bepaalde velden van de record selectie leeg maken b.v. het LPF veld om de entiteiten en afstanden opnieuw te berekenen bij overzichten maken toets dan een sterretje * in het ingave veld. **Als je het veld leeg laat vindt er geen verandering plaats.**

Zorg voor de juiste selectie want bij alle records in de selectie worden de wijzigingen aangebracht. Er wordt gevraagd **Records wijzigen? [J]**a.

Toets 'J' indien OK. Met **F12** ga je weer terug naar het overzicht venster zonder opslag.

Let op: Het kan NIET meer worden hersteld.



QSL kaart administratie

Voor QSL beheer is het uiterst makkelijk gebruik te maken van de functie van **F11** Je ontvangt of verzendt QSL kaarten of E-QSL. Merk de records met **F5**. Selecteer deze daarna met **QSO zoeken: Gemarkeerd** en toets dan weer op **F11**. Ga naar het QSL info veld en geef het juiste teken in wat er bij hoort. Is aangegeven. De rest doet het systeem.

QSL registratie: Gebruik in QSO overzicht > F7

Maak keuze met **Space** en **bevestig met ENTER**. Het systeem geeft automatisch de juiste symbolen weer.

Symbolen betekenis: **QSL (kaart) Verzonden ►, Ontvangen ◄, Beide ♦, E-QSL Send >, Receive <, Complete ☼**

Op de afdruk en in de CSV komt te staan. V, O en VO, E,R en C

Zie ook [F7 bij QSO overzicht](#).

QSL stickers kan je maken met Excel of een ander spreadsheet programma. Ook zijn er legio andere speciale etiket programma's. Voor QSL stickers is er in dit programma de mogelijkheid aangebracht in Export CSV file maken om daar voor het CSV veld te kiezen voor QSLsticker velden. Je hebt dezelfde keuze als bij de standaard. Echter als je deze keuze alleen gebruikt voor het maken van Stickers heb je altijd dezelfde velden in het CSV file. Dat kan je dan gebruiken voor je QSL sticker instellingen in Excel of andere programma's. Heb je dat eenmaal gereed hoef je alleen nog maar het oude CSV etiketfile te vervangen door het nieuwe en je bent klaar. Het standaard gebruik je dan alleen voor alle andere CSV files die je wilt maken.

Je kan via Internet de nodige informatie krijgen hoe je dat in het Office pakket allemaal kan doen. In de map **Bewaar** staat een beschrijving in pdf formaat hoe je dat kan doen. Naam Etiketten met Word en database.pdf.

Zie verder [hieronder bij CSV file Excelprogram](#)

Export: Het maken van ADIF of CSV files

Van elke selectie kan een CSV, ADIF of Cabrillo file worden gemaakt. Als de selectie in het QSO venster staat toets of klik dan op de 'E' (Export) en maak de keuze uit het menu .

Er komt een keuzemenu. Met de muis, toets of cursor kan de keuze gemaakt worden.

ADIF voor extern log file maken.

Er wordt om een naam gevraagd. *Er is controle op dubbele namen. Het file komt in de FILES map.* Voor het ADIF file wordt bij 'O'penen Write geopend met het file. Je kan het vandaar naar elk andere map of plaats opslaan.

CSV file Excelprogram. Bestemd voor Excel, Etiketstickers of elk ander spreadsheet programma.

Maak een keuze voor het CSV veldscheidingsteken met **F11**. Je hebt de komma of de puntkomma.

In Europa wordt standaard de puntkomma gebruikt. In andere staten vaak de komma. Puntkomma is in dit programma de standaard.



Voor CSV kan men zelf kiezen welke velden in het CSV file worden opgenomen. **Kies met F2 voor het gebruik van de Algemeen of QSLstickers gekozen velden.**

Toets op **F1** voor het Veldkeuze scherm. Klik daar met de muis (of SPACE toets) op een veld. Er verschijnt een X achter het veld. Nogmaals klikken (of Space toets) en de X verdwijnt. De velden die met X zijn gemerkt (gele letter) worden in het CSV file opgenomen (weergegeven).

Muis: Kiezen met muiswielt. **Cursor:** Kiezen, met SPACE merk aan/uit.

Enter: Keuze wordt opgeslagen en bewaard.



CSV naam. Je kan met **F10** via de Verkenner kijken naar de aanwezige filenamen in deze map. Is de ingebrachte naam aanwezig wordt er gevraagd of je deze met **O** wilt overschrijven. Met ENTER wordt het CSV file gemaakt en opgeslagen in de FILES map.

Escape: Terug naar vorige toestand.

(Er wordt dan niet opgeslagen)

Nadat de file gemaakt is kan je hem openen (met **O**) om de inhoud na te kijken. Is er een spreadsheet aanwezig dan zal deze worden geactiveerd en het CSV omzetten naar de aanwezige spreadsheet. (Excel werkblad)

QSL Stickers maken. Voor de QSL kaart kan je stickers maken. Dat doet Excel of een ander programma voor je. Maar je hebt dan wel een CSV file nodig met de juiste data. Het extra CSV veld **Date** heeft de datum indeling **Aug.23.2022** en veld **Time** heeft de **12 uur (AM of PM)** tijndeling. Kan o.a. gebruikt worden voor het maken van QSL stickers voor Engels sprekende landen. Gebruik de CSVkeuze **QSLstickers** ervoor. Dan heb je later bij een volgende keer weer het juiste formaat.

Kijk in Excel hoe je daar betrekkelijk eenvoudig stickers kan maken voor de meest bekende sticker formaten in alle lettertypen en uitvoeringen.

In de map BEWAAR staat een beschrijving in pdf formaat hoe je dat kan doen. Naam: Etiketten met Word en database.pdf.

Afhankelijk van je spreadsheet programma is het soms noodzakelijk de velden daar als exclusieve Tekst of Datumfile te kenmerken anders gaan tijdens dat omzetten soms de eerste nullen bij datum of tijd verloren. Lees de handleiding van je (Excel) programma bij het onderwerp CSV (tekst) file omzetten hoe je dat moet doen. Helaas is er geen vaste regel voor.

De BEWAAR map kan met F10 worden geopend.

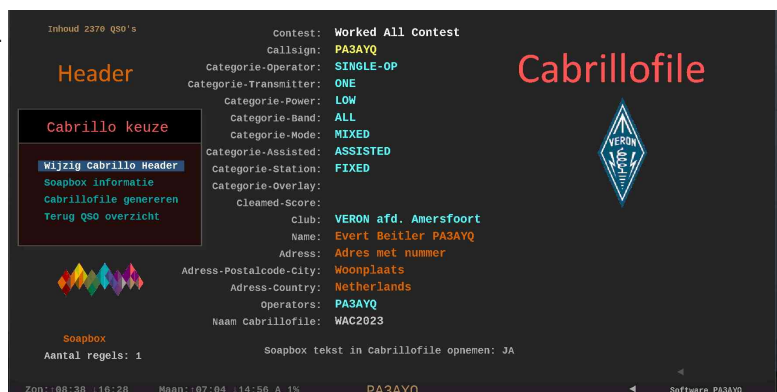
Export: Cabrillo voor contest

Een Cabrillofile formaat heb je nodig om de contest data naar de contest manager te sturen. Omdat dit formaat nauwkeurig aan bepaalde voorwaarden moet voldoen kan de contest manager het resultaat via een z.g. robot laten controleren.

Vandaar dat voor vele contests de resultaten daarvan in Cabrillo formaat behoren te worden aangeleverd.

Je moet nog wel de juiste 'Header' gegevens inbrengen. Dit programma zorgt er voor dat alles verder in het juiste formaat wordt aangeleverd.

Opgelet: Zorg er voor dat je de contest QSO's alleen op het scherm hebt (een juiste selectie dus) en dat ze ook op juiste volgorde staan. Klik eerst in het QSO overzicht met de muis op Datum om alles op datum en tijd te sorteren voordat je **Export> Cabrillo voor contest** selecteert. *Zie voor details verder bij Contesten.*



Export: Journaalbestand van selectie maken

Het **importeren** van een Journaalbestand doe je met ADIF,CSV import. Zet het te importeren Journaal bestand in de Bewaar map. Kies Import > **Journaalfile** uit 'Bewaar' map. Zoek het file op en daarna werkt het zoals hieronder omschreven.

Je kan een apart Journaalbestand maken van elke selectie. Ook kan je een selectie toevoegen aan een bestaande journaalbestand.

Maak een selectie van wat je zelf wilt. Bijvoorbeeld je wilt voor de 40 meter een apart bestand maken. Toets als de selectie in het QSO venster staat op de toets **E** (Export) en kies **Als Journaalbestand (F8)**



Geef een naam in voor het nieuwe journaalfile. Wil je de aanwezige Journaalnamen voor het toevoegen van de QSO's zien toets dan op F1 of F10. Er wordt gevraagd of je de selectie daarin wilt brengen. Toets J.

Wil je je **selectie toevoegen** aan een Journaalfile selecteer het en toets ENTER. De naam verschijnt in de invoer. Er wordt dan vermeld: **Is al aanwezig. [T]oevoegen**. Toets dan op T om het toe te voegen.

Er wordt nog eens extra gevraagd of je de selectie wilt toevoegen. Met J wordt het toegevoegd.

De selectie blijft uiteraard gewoon in het aanwezige Journaal. Wil je dat verwijderen geef dan op de QSO's een verwijder teken (V).

Vanuit het **hoofdmenu** kan je met 'C' een Copy van het aanwezige Journaal bestand maken in de map Bewaar. Er verschijnt het ingave scherm. Als je dezelfde naam wilt gebruiken toets dan in het lege veld op ENTER. Er wordt dan vermeld: **Is al aanwezig. [O]verschrijven**. Toets op de 'O' om het te overschrijven. Met ESCAPE weer terug.

Het terugzetten van het Copy Journaal doe je met ADIF,CSV import. Kies bij Import **Journaalfile** uit 'Bewaar' map. Zoek het file op met F1 en geef het een (nieuwe) Journaal naam. Volg het programma.

Hoofdmenu: Importeren (A)

ADIF file Importeren. Zie volgende pagina.

CSV file Importeren Zie [pagina 15](#)

Cabrillofile naar Journaal [Zie pagina 17](#)

Journaalfile uit Bewaar map importeren. [Zie pagina 18](#)

Met importeren kan je (contest of log) data van een ander systeem of programma in je eigen journaalfile aanbrengen.

Daartoe dient het ADIF formaat voor de zendamateur. In de meeste log programma's is die mogelijkheid aangebracht. Maar het kan ook in een spreadsheet formaat b.v. Excel in CSV formaat. Dat kan met elk spreadsheet programma worden gemaakt.

Heb je alleen een Cabrillofile dan kan je dat ook in een Journaalfile omzetten.

Let er wel op dat je afhankelijk van het formaat de files die je wilt importeren vooraf in de juiste Journaal map zet. ADIF in de map ADIF. Het CSV file in de map CSVbox. Het Cabrillofile in de map Cabimport.

Die mappen zijn daar alleen voor bestemd. Zet er dan ook geen andere fileformaten in. Anders krijg je bij de importconversie makkelijk fouten.

Als je het te importen file wilt omzetten naar een Journaal geef dan nadat je het file hebt opgehaald en er gevraagd wordt in welk journaalfile de data moet worden overgezet je via F1 of F10 de juiste naam kiest. Geef je een nieuwe naam in dan wordt het Journaal opnieuw aangemaakt en na het overzetten bij de aanwezigen gevoegd. Het nieuwe journaal kan dan op de normale manier worden geopend. Maak dan eerst een Overzicht ervan. Zie verder.

Importeren: ADIF file importeren

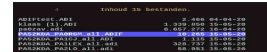
Zet eerst de te importeren ADIF files in de ADIF map.! (Filenaam max 28 tekens)

Bij ADIF/CSV file kan via **F8** worden gekozen voor ADIF file inbrengen. Er verschijnt het ADIF dialoog venster.



De cursor staat te knippen in het veld **Geef filenaam**. Je kan nu de complete naam + extensie intoetsen.

Eenvoudiger gaat het met toetsen op **F1 of F10** (of indien leeg op ENTER). Er verschijnen de namen van de files die in de ADIF map staan.



Is er geen file aanwezig dan verschijnt er een bericht onderaan en gaat het programma weer terug naar het menu.

*Met keuze F1 of F10 en de cursor op een file kan je met 'V' dat file ook definitief **verwijderen** als je het niet meer nodig hebt. Denk erom weg is weg. Er wordt om bevestiging gevraagd.*

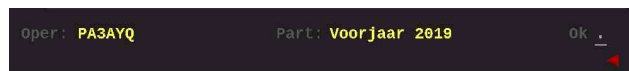
Kies het file en toets op ENTER. De filenaam verschijnt in het ingave veld.

Toets weer op Enter. Er wordt aangegeven hoeveel records er zijn en het eerste record wordt zichtbaar.



Met **SPACE** kunnen alle records een voor een worden bekeken.

Is er geen Operator call en Part naam aanwezig toets dan op **F4**. Je kan nu onderaan een Call van de operator en Partnaam invoeren. Je kan dus alleen de Operator call inbrengen of alleen de Part naam of beiden. Als je het veld leeg laat dan komt er de data in van het ADIF file als die er is of het blijft leeg.



Als je deze info in het bestand wil brengen toets **F6**. In het scherm worden Oper.: en/of Part: PAARS en de ingebrachte info staat er achter. (**F6** ook weer terug naar oude toestand).



Alleen als het record paars is gekleurd via F6 wordt het meegenomen in de conversie.

Indien alles nu in orde is dan kan het ADIF file in de database worden gebracht. Toets op **F9 of ENTER**.



Je kan nu een Journaal file

uitkiezen of aangeven waar je de data aan wilt toevoegen. Toets op F1 voor Journaal overzicht en maak de keuze. Wil je een nieuwe geef dan de naam ervan in. Als je de naam leeg laat en op ENTER toets krijg je de naam van het geopend Journaal dus waarin je nu aan het werken bent.

Bij een bestaand Journaal verschijnt de aanduiding Is al aanwezig. [T]oevoegen. Toets dan op de 'T'.

Er komt tenslotte de vraag Selectie in Journaal file brengen. [J]a. Toets op de 'J'. De ADIF data wordt

overgezet. Er komt een aanduiding Dat is overgezet. Je gaat weer terug naar ADIF data naar Journaal en kan een volgend ADIF file overzetten of met ESC naar het menu.

Open nu het Journaal waar je de data hebt ingebracht. Ga naar QSO's op Scherm. Toets daar op de 'S' of kies met de muis bovenaan voor Sel. overz. Klik op Start of toets Enter. Alle entiteiten enz. worden aangebracht. Zie bij Overzicht maken.



Importeren: CSV file Importeren

Zet eerst de te importeren CSV files in de CSVbox map.! (Filenaam max 28 tekens)

Belangrijk! Voorbereiding CSV file.

Controleer in Excel of de Datum en Tijd weergave juist zijn. Datum in ddmmjj en tijd hhmm alles aan elkaar. **021121 voor 2 nov 2021 en 2126 voor 21 uur 26 min.**

Kies bij het opslaan van je Excel file voor .CSV tekstfile.

Het Veldscheidingsteken van het CSV file is meestal een komma of een puntkomma.

In Europa is het veldscheidingsteken standaard een puntkomma.

Dit programma werkt automatisch met beiden.

Zet het CSV file in de CSVbox map.



Werkwijze

De werking van het programma is als volgt: Eerst via **F1** het CSV bestand scannen. De velden van het eerste record worden in Write weergegeven en zijn gemarkeerd met een letter en getal. Dat heb je voor de volgende bewerking nodig.

Daarna via **F2** de velden op de juiste plaats van de journaal velden zetten. Zet de letter bij het juiste veld.

Is er geen bijpassend veld dan kan je zelf daar tekst in het veld zetten. Het komt dan in alle records te staan.

Na de ingave wordt gevraagd het op te slaan.

Je kan nu controleren of een en ander juist is door via **F3** de ingave te controleren. Deze functie dient alleen voor controle. Is het in orde dan kan het in het journaal worden gebracht.

Je hebt dan via **F4** nog de mogelijkheid het huidige Journaal (dus nog zonder de toevoeging) op te slaan in de Bewaar map. Mocht er wat mis gaan kan je het altijd weer terug zetten.

Tenslotte de data van het CSV file overzetten naar de juiste velden van het journaal. Toets **F5**. Er wordt nog gevraagd vanaf welk record. Als het eerste record de veld namen bevat geef dan in vanaf record 2. Staat er standaard al in. Maar je kan zelf ook vanaf een ander record kiezen.

Na bevestiging wordt de data aangebracht en is het Journaal uitgebreid. Het programma wordt opnieuw gestart. Om de zones en landcodes aan te brengen ga dan naar QSO's op schermen maak via Sel. overzicht. een Selectie overzicht. Deze worden dan automatisch aangebracht.

Praktische werkwijze uitvoering CSV file Importeren.

Kies Importeren en daar F9 CSV file importeren

Het keuzemenu verschijnt. Wil je nog extra info toets dan op **TAB** De uitleg verschijnt op het scherm.

F10: Opent de Explorer met de CSVbox map. je kan dan eventuele edit functies uitvoeren.

F1: Geef naam of toets **F10** voor keuze uit de aanwezige CSV files in de CSVbox map. Kies file met muis of cursor en toets ENTER. *De naam wordt bewaard.*

Het file wordt gescand en er wordt aangegeven het aantal gevonden velden en records. *Write* verschijnt met een overzicht van de gevonden velden die gelabeld zijn. Dat heb je nodig voor de volgende handeling.

Is er geen record gevonden dan komt er een foutmelding. Bekijk dan of het wel een CSV is en het een komma of puntkomma heeft als veldscheidingsteken.

Toets ENTER voor de volgende handeling of kies **F2 Velden aan records koppelen**. Voor info toets **TAB**.



Toets **F1** om alles op begin te zetten (Oude gegevens weg alles leeg). Zet nu de juiste letter of cijfer achter het Journaalveld. Is het er niet dan kan je na Enter zelf eventueel tekst erin zetten. Bij bijvoorbeeld *Station* de call van het (special event) station of bij *Operator* of *Part naam* als dat niet aanwezig is.

De veldnummers worden opgeslagen en komen de volgende keer naast de veldnamen te staan. Zie schermbeeld hierboven. Wil je weer terug naar het begin toets dan de SPACE.

Aan het eind verschijnt *Gegevens in orde*. Toets J. De selectie wordt opgeslagen.

Het programma keert weer terug naar het *CSV file importeren* keuzemenu.

F3: Controle

De veldinhoud kan worden gecontroleerd.

Is de Velddata te lang dan wordt dat rood weergegeven. Dat wordt bij de conversie dan weggelaten. Let ook op een juiste weergave van Datum als ddmmjj. (021121 voor 2 nov 2021). Ook de tijd staat aan elkaar. Geen : dubbele punt ertussen. Anders eerst in je Excel programma veranderen.

Muis of toets geeft volgend record weer.

Met SPACE of Escape ga je weer terug. Met F1 begin je weer bij record 1.



F4: Back-up

Maak eventueel een Back-up van het huidige Journaal file.

F10: Opent de Explorer met de BEWAAR map voor eventuele edit functies.

Geef naam.

Is alles in orde dan kan je de records gaan toevoegen.



F5: Aan bestand toevoegen.

Er wordt eerst gevraagd naar welk Journaal de data moet worden toegevoegd (Je kan ook een nieuw Journaal ingeven). Daarna komt er een info veld en onderaan wordt gevraagd toevoegen vanaf record?

Normaal is het eerste record een veldomschrijving. Die willen we niet hebben. Geef daarom vanaf record 2 in. Staat er standaard al in. Je kan zelf ook andere keuzes maken.

Na bevestiging wordt er gevraagd **Velden nu toevoegen?** Toets dan op de **J** toets. Elke andere toets weer terug naar het hoofdprogramma.

Om de zones en landen prefix, DXCC aan te brengen open in het hoofdprogramma dat Journaal en ga dan naar *QSO's op scherm* en kies daar voor Sel. overz. en maak een Selectie overzicht. Deze worden dan automatisch aangebracht. Zie hoofdstuk Selectie overzicht.

Importeren: Cabrillofile naar Journaal



Je kan van een Cabrillo file formaat de data ook in een (journaal) QSO formaat overzetten. Hierdoor kan je dan een apart Journaal file maken waar je bijvoorbeeld al je Cabrillo logs van andere programma's in plaatst. Daar kan je dan selecties van maken, de DX entiteiten aanbrengen en als je wilt ook weer via CSV QSL stickers maken. Kortom je hebt dan alles beschikbaar wat je met een Journaal log allemaal kan doen. Het gaat eenvoudig.

Zet het Cabrillo log in de map **Cabimport**. Gebruik als filenaam niet meer dan een 28 tekens anders werkt het niet goed.

Ga naar **Importeren > Cabrillofile naar Journaal**. Toets op F1 en kies het Journaal bestand.

Geef Enter en je ziet hoeveel QSO's het log bevat.

De cursor staat nu bij Filenaam aanbrengen. Geef een eigen naam voor een nieuw Journaalfile of als je het wilt toevoegen aan bestaande Journaal log toets op F1 en kies het Journaal.



Als je een journaal hebt gekozen dan vraagt het programma nog extra **[T]oevoegen**. Toets dan op de T.

Vervolgens de vraag **Selectie in Journaalfile brengen [J]a**.

Als je nu op de J toetst wordt de data overgezet.

Om de zones, landen prefix en DXCC aan te brengen ga naar het hoofdmenu en kies het Journaal log via **Journaal > Journaal openen**. Ga naar **QSO's op schermen** kies daar voor **Sel. overzicht** en maak een Selectie overzicht. De zones enz. worden dan automatisch aangebracht. Zie hoofdstuk [Selectie overzicht](#).

*Je kan ook een file uit deze map **verwijderen** door de cursor op het te verwijderen file te zetten en dan de 'V' toetsen. Denk erom weg is weg. Er wordt om bevestiging gevraagd.*

Importeren: Journaalfile uit 'Bewaar' map



Je kan van een ander Journaal file de data ook in een eigen (journaal) QSO formaat overzetten. Zet het Journaal file in de map 'Bewaar'. Misschien heb je er al eens een copy ingezet. Het Journaalfile moet wel de extensie hebben van Y20.

Ga naar Importeren > Journaalfile uit 'Bewaar' map. Toets op F1 en kies het Journaal bestand. Geef Enter en je ziet hoeveel QSO's het log bevat. Heeft het niet de extensie .Y20 dan wordt dat aangegeven en ga je weer terug.

De cursor staat nu bij Filenaam aanbrengen. Geef een eigen naam of als je het wilt toevoegen aan bestaande Journaal log toets op F1 en kies het Journaal.



Als je een journaal hebt gekozen dan vraagt het programma nog extra **[T]oevoegen**. Toets dan op de T. Vervolgens de vraag **Selectie in Journaalfile brengen [J]a**. Als je nu op de J toetst wordt de data overgezet.

Om de zones, landen prefix en DXCC eventueel nog aan te brengen ga naar het hoofdmenu en kies het Journaal log via *Journaal > Journaal openen*. Ga naar **QSO's op scherm** en kies daar voor **Sel.overzicht** en maak een Selectie overzicht. Het wordt dan automatisch aangebracht. Zie hoofdstuk **Selectie overzicht hieronder**.

Je kan een file uit deze map verwijderen door de cursor op het te verwijderen file te zetten en dan de 'V' toetsen. Of na selectie op Ctrl+F11 te toetsen. Denk erom weg is weg. Er wordt om bevestiging gevraagd.

QSO's op scherm: Selectie overzicht

Als er nog geen selectie is gemaakt komt er een infoscherm. Dan kan je als je op F2 toetst een overzicht maken van alle QSO's. Of anders maak eerst een selectie (via QSO's zoeken F1) waarvan je een overzicht wilt hebben. Staat de juiste selectie in het QSO overzicht venster toets op de 'S' of klik op **Sel. overz.** Er wordt gevraagd of je een Selectie overzicht wilt maken. Klik op OK of toets ENTER. Omdat er nogal wat rekenkracht is vereist voor het sommeren van al de gegevens neemt het bij grotere bestanden enige tijd. Daarom komt er een infoscherm met teruglopend record nummer waar het systeem mee bezig is. **Even geduld.** Het kan met **ESCAPE** onderbroken worden. *De Zonedata, Entiteiten en Afstand worden bij een leeg Landenprefix veld dan tevens aangebracht.*

Bij het manueel invoegen van een QSO worden automatisch de WAC, CQ, ITU zones, Lpf's, Afstand en DXCC nummer aangebracht. Wordt via CSV of ADIF files de QSO's ingebracht dan moet dat vaak nog worden gedaan. Daarvoor zorgt het systeem zelf als er een overzicht van wordt gemaakt. Als je de zones, dxcc en afstand opnieuw wilt laten berekenen maak dan het LPF veld leeg en maak weer een overzicht. Zie pag 11 voor het leeg maken van het LPF veld. Velden in een keer wijzigen

Banden, Landen overzicht.

Links staat de selectiekeuze welke is gemaakt en op welke datum en tijd.

Als het Land overzicht op het scherm staat ga met de cursor naar een land. Toets op **SPATIE**. Je krijgt dan te zien hoeveel QSO's zijn gemaakt met dat land op de verschillende banden. *Werkt ook met de rechtermuisknop.*

Je kan met **C** een **CSV file** maken voor Excel. van het overzicht. Het wordt geplaatst in het **Filesmap**.

Het **CSV scheidingsteken** wordt aangegeven. Het teken wijzigen zie *Export > CSV voor Excelprogram*. Er wordt om een naam gevraagd. Met 'O' kan het CSV file daarna worden geopend als er Excel in je systeem aanwezig is. Met F10 haal je de selectie weer terug op het overzicht venster.



Overzicht per land. Totaal 20 landen			
LP	Aantal	Land	
0A	14971	11 Kroatië	15000 wa
0L	12301	80 Noorwegen	1770 wa
P	12273	21 Frankrijk	440 wa
G	12233	20 Hongarije	357 wa
NA	12080	21 Hongarije	1340 wa
T	12040	80 Italië	1300 wa
V	11880	21 Litouwen	1320 wa
LZ	12121	21 Hongarije	1740 wa
OM	12041	11 Finland	1300 wa
OK	10801	21 Tjechie	700 wa
OM	10801	11 Slovenië	820 wa
000	12041	21 Zweden	1320 wa
OV	12041	11 Griekenland	2100 wa
0V	12041	11 Griekenland	2100 wa
0A	10801	11 Roemenië	2000 wa
00A	10151	11 Aziatisch Rusland	4070 wa
W	12041	21 Oekraïne	1320 wa
VL	11880	11 Letland	1320 wa
VO	12041	21 Roemenië	1700 wa
W	12041	21 Servie	1410 wa

Overzicht per band. Totaal 12 banden			
160 m:	9	0.4%	
80 m:	464	19.6%	
40 m:	695	29.2%	
30 m:	325	13.6%	
20 m:	647	27.2%	
17 m:	86	3.7%	
15 m:	12	0.5%	
12 m:	19	0.8%	
10 m:	23	1.0%	
6 m:	24	1.0%	
2 m:	34	1.4%	
70 cm:	30	1.3%	

Met **Zone overzicht** krijg je de CQ en ITU zones te zien van de selectie.

Toets op **A** voor een afdruk. Bij de afdruk van Zones krijg je tevens een overzicht welke zones je wel en nog niet hebt gewerkt. Let wel van de zones die in de selectie voorkomen.

WAC zones			
AF Africa	8	1	11
AZ Azie	92	3	12
NA Noord America	74	4	14
ZA Zuid America	1	5	16
OC Oceanie	5	6	18
EU Europa	2179	7	17
		8	18
		9	19
		10	20

CQ zones			
1	11	21	31
2	12	22	32
3	13	23	33
4	14	24	34
5	15	25	35
6	16	26	36
7	17	27	37
8	18	28	38
9	19	29	39
10	20	30	40

Call met bandselectie. Alle calls van de selectie worden alfabetisch zichtbaar. De calls op een andere band zijn gekleurd. Selecteer een call en toets op spatie, Q of F1. Dit laat het aantal van de aanwezige calls in dit journaal zien. Ook hier kan je met **A** een afdruk maken.

Meerdere logs per Call

Hierbij worden de calls weergegeven met meerdere aantal QSO's wat in het selectie log voorkomt. De gekleurde zijn de calls die meer dan 2x voorkomen. Met cursor bladeren. **A** voor afdruk.

Toets Space, Q, F1 of muisklik voor de weergave van de aanwezige calls.

De call wordt dan tevens opgeslagen in het Windows geheugen. Via Ctrl+V kan je deze weer oproepen. Zie bij [QSO Zoeken](#).

Aantal calls met bandselectie			
Call	Aantal	Band	Datum
DL0RHH	1	40 m	120222 1414 SSB
OPSM	1	80 m	120222 1805 SSB
OPSM	1	20 m	130222 0012 SSB
OPSM	1	40 m	120222 1354 SSB
F4ETK	1	40 m	130222 0832 SSB
F4ETK	1	40 m	130222 0832 SSB
G3Q	1	40 m	130222 0832 SSB
G3Q	1	80 m	130222 0832 SSB
G3Q	1	80 m	130222 0816 SSB
HA0ZU	1	80 m	120222 1247 SSB
HA0ZU	1	80 m	120222 2304 SSB
IT9FXX	1	40 m	120222 1823 SSB
IT9FXX	1	20 m	130222 0800 SSB
IT9FXX	1	20 m	130222 1244 SSB
IT9OPR	1	20 m	130222 0846 SSB
IT9OPR	1	40 m	130222 0839 SSB
IX1HWN	1	40 m	120222 1402 SSB
IX1HWN	1	20 m	130222 0824 SSB
EZ10C	1	40 m	120222 1825 SSB
LY2V	1	20 m	130222 0824 SSB
LY2V	1	20 m	130222 0920 SSB

Aanwezige selectie verwijderen? (F2)

Als je een nieuwe selectie maakt wordt automatisch de aanwezige overschreven. Maar je kan met **F2** de aanwezige ook zelf verwijderen. Er wordt om bevestiging gevraagd. **Toets op de 'J'**

Aanwezige logs van E76C: 4			
Call	Freq	Mode	Datum
E76C	14.0748	FT8	21.04.2019
E76C	7.07567	FT8	21.04.2019
E76C	14.0749	FT8	22.04.2019
E76C	10.1374	FT8	22.04.2019

Escape toets geeft retour.

Verwijderen Journaal bestanden.

Kies **Journaal > Journaal openen**. Maak keuze welk journaal je wilt verwijderen. Toets op de 'V'. Na bevestiging met de 'J' is het journaal definitief verwijderd. Denk erom weg is weg.
Een journaal wat je geopend hebt kan niet worden verwijderd. Dat wordt ook aangegeven. Open dan eerst een ander journaal

Definitief verwijderen records met verwijderingsteken

Alle records die voorzien zijn van Verwijderingstekens kunnen **definitief** verwijderd worden als het hoofdmenu op het scherm staat met de **keuze Ctrl+V. Er wordt om bevestiging gevraagd. Opgelet: Weg is weg.**



Met **F4** ga je naar het QSO overzicht venster en zie je de records die voorzien zijn van een verwijder teken.

Bevestigen met de toets 'J'

Hoofdmenu: Prefix, Locator (F4)

Met **F4** in het hoofdmenu verschijnt het **Prefix, Landen en Locatie** menuvenster.
Toets **SPACE** voor aanduiding functietoetsen. Selecteer **Prefixen (F4)** of **Landen (F1)**.

Toets een **Prefix of Call**. Er verschijnt de bijbehorende land en zone informatie.
Met **F1** of indien de ingave **leeg** is komt er het **Landen ingave** scherm. Toets (deel van) land of laat het leeg voor weergave van alle landen. ENTER geeft extra Prefixen info. Deze gegevens zijn alleen ter informatie. Met **ESC** weer terug.



Enter : Geeft van de keuze extra informatie.



Prefix, Locator: Plaatsen Locaties

Voor het bekijken van de locaties kan je in het hoofdmenu ook op de **L** toetsen.

Er is een database aanwezig met ca. 3000 plaatsnamen waaruit je de WW locator kan halen.
Je kan er door scrollen. Met **SPACE** of **ENTER** komt er detail informatie en tegelijk wordt uit de gegevens de QTH locator en afstand tot je eigen QTH berekend.



Staat de plaats er niet in en ben je aangesloten op internet dan kan je via **F4** de website van GeoNames oproepen. Daar staan vele tienduizenden plaatsnamen van over de gehele wereld in met hun coördinaten. Toets de plaatsnaam in en neem de coördinaten over. Je mag het vrij gebruiken.

Zie hieronder hoe de WW locator kan worden verkregen. Let daarop op de Lengtegraad (Longitude) W of O en Breedtegraad (Latitude) N of Z want die heb je nodig plus de bijbehorende graden en minuten. Rond de minuten af naar boven bij 30 of meer seconden.

8641 records found for "Stockholm"	
Latitude	Longitude
N 59° 19' 45"	E 18° 4' 7"
N 59° 18' 46"	E 18° 4' 32"
N 59° 30' 0"	E 18° 0' 0"

GeoNames - Internet Explorer

 **GeoNames**

The GeoNames geographical database covers all countries and contains over eleven million placenames that are available for download free of charge.

Search: all countries

search [advanced search](#)

enter a location name, ex: "Paris", "Mount Everest", "New York"

Browse the names

- Countries
- Postal codes
- Country statistics
- Recent modifications

Information

- About GeoNames
- Data Sources
- User manual
- Ambassadors and Team
- Forum

Download

- Info
- Free Gazetteer Data
- Free Postal Code Data
- Premium Data

In de database geldt dat als er een - (minteken) voorstaat is het of WL of ZB. In de berekening wordt het automatisch geregeld.

Noteer deze gegevens. Je kan deze in het bestand aanbrengen via **Editor functies > Plaatsen editor**.

Prefix, Locator: WW locator berekenen

Kies in het hoofdmenu voor **Prefix, Locator > WW locator berekenen(F3)**

Het scherm voor de afstand berekening via de WW locator verschijnt. Ingevuld is al je eigen locator die in de basisgegevens staat. Je kan dit wijzigen.

Toets Enter. Er wordt nu gevraagd naar de locator van het tegenstation. Na ingave hiervan verschijnt de berekende afstand. De gegevens zijn alleen ter informatie.

Afstand via WW locator

Eigen Ww locator : J022QC

OL in Gr.Min.Sec: 5, 22, 30 5.375°
 NB in Gr.Min.Sec: 52, 6, 15 52.10417°

Ww locator station : LA34WD

OL in Gr.Min.Sec: 47, 52, 30 47.875°
 ZB in Gr.Min.Sec: 55, 51, 14 55.85416°

Afstand is 15454 km

Is er geen WW locatie bekend (zie boven Plaatsen, Locatie) maar alleen de coördinaten dan kan je de WW locator laten berekenen. Toets op **F2** of op **F1** in het **2e ingave** veld. Er verschijnt het **WW Locator bepalen** ingave venster.

Lengtegraad W/O: W voor Westerlengte of O voor Oosterlengte. (Toets W bij -)

LGraden (0-179) : Indien deze in decimalen bekend is hier invullen. De minuten enz. worden dan zelf ingevuld. De graden worden afgerond in hele waarden. De ingave in decimalen staat er achter zodat je weet wat er is ingevuld.

WW Locator bepalen

via lengte en breedtegraad

Lengtegraad W/O 0
 LGraden 0-179 22
 Lminuten 0-59 28

Breedte N/Z Z
 BGraden 0-89 18
 Bminuten 0-59 3

KH11FW

LMinuten: Is de graden in decimalen ingebracht dan is dat hier al ingevuld. Anders inbrengen.

Breedte N/Z : N voor Noorderbreedte of Z voor Zuiderbreedte. (Toets Z bij -)

Bgraden 0-89 : Breedtegraad. Werkt als L.graden indien deze bekend is in decimalen.

Bminuten: Werkt als bij L.Minuten.

Hierna verschijnt de bijbehorende WW locator in het scherm. Locator wordt overgenomen bij de berekening van de afstand bij WW locator station.

Je kan als de cursor staat bij WW locator station ook met F4 (via internet) naar GeoNames.org.

Prefix, Locator: Frequentielijst

In de **Frequentielijst (F5)** staan de voor de zendamateur te gebruiken frequenties. Ook de frequenties van de repeaters in de 2 m en 70 cm band. Er zijn ook aanwezig de QRS en QRP frequenties. Tevens de noodfrequenties voor de amateur. Ook die van de omroep enz. ontbreken niet.

Hoofdmenu: Infomap zien (F11)

In de infomap staan een aantal files die informatie geven over de dagelijkse gang van zaken in de zend amateur wereld. Er komt een **keuzevenster** van de aanwezige bestanden.

In **Afkortingen** vind je uitleg over de meest door de amateurs dagelijks gebruikte (CW) afkortingen.

In **Het rapport** is uitleg over welk rapport je behoort te geven aan het tegenstation..

Er zijn nog veel meer info artikelen aanwezig. Je kan ze ook zelf maken met de *Naslag Editor*.

Frequenties				
2 n band Repeaters				
PI3UTR	Utrecht	145.5750	77.0	
PI3ALK	Alkmaar	145.6000	88.5	
PI3EVL	Westdorpe (ZL)	145.6000	88.5	
PI3TME	Eibergen	145.6000	77.0	
PI3SRT	Venlo	145.6000	71.9	
PI3BOS	Appingedam	145.6225	82.5	
PI3BOZ	Bergen op Zoom	145.6250	88.5	
PI3AMF	Amersfoort	145.6250		
PI3COZ	Eeten	145.6250		
PI3FRL	Leeuwarden	145.6375	82.5	
PI3ZUT	Zutphen	145.6375	77.0	
PI3HEP	Hephal	145.6500	82.5	
PI3BRD	Breda	145.6500	71.9	
000EE	Elten-Emmerich	145.6625	110.9	
PI3NOV	*1 Herde	145.6750	77.0	
PI3RTD	Rotterdam	145.6750	88.5	

Rapport in RST, RSQ of SNR				
De S-meter aanduiding				
Voor amateur radioapparatuur is vastgesteld dat een toename van 1 S-punt overeenkomt met een verdubbeling van de spanning op de ingang van de ontvanger. Dat betekent een versterking van het verzoeken, want P(dB)/2. Een verschil van 1 S-punt is een verschil van 6 dB. De waarde van S9 is vastgesteld op -73 dBm voor frequenties tot 30 MHz en -92 dBm voor boven 30 MHz.				
De tabel geeft het verband tussen S-punt aanwijzing en de daarbij behorende ingangsspanning bij de ontvanger.				
S-punt				
HF banden < 30 MHz Banden > 30 MHz				
dBm 50 dB dBm 50 dB				
1	-121	0,21 uV	-141	0,02 uV
2	-115	0,40 uV	-135	0,04 uV

Tip: Snel door bestand zoeken: Gebruik (cijfer)toets 1 - 9. Begint op x/9e deel.

Hoofdmenu: Editor functies (F8)

Voor het bijhouden en bijwerken van de mappen. Toets of klik in het keuze menu op de **F8**.

In de **Filesmap** staat alle data van CSV, ADIF, tekst enz. die zelf is aangebracht.
In de **ADIF map** zet je de ADIF files die in de hoofddata moeten worden gebracht.
In de **CSVbox** map zet je de CSV files die in de hoofddata moeten worden gebracht.
In de **DATA map** staan alle Journaals dus de data van de QSO's.
In de **Bewaar map** plaats je zelf via **ADIF of CSV file of 'C' copy** een reserve kopie.
In de **Cabimport** zet je de Cabrillo files die in de hoofddata moeten worden gebracht.
In de **INFO map** staan de files voor de Info. Je kan er later extra info aan toevoegen.

Editor Functies	
Files map openen	
ADIF map openen	
CSV map openen	
DATA map openen	
Bewaarmap openen	
Cabimport openen	
Info map openen	
Plaatsen Editor	
Indexen Editor	
Landen Editor	
Naslag Editor	
Soapbox Editor	
Terug	

De Verkenner (Explorer) wordt geopend met de gekozen map. Via de gebruikelijke Verkenner handelingen kunnen de records worden verplaatst, verwijderd, gekopieerd of worden uitgevoerd.

Let er wel op dat de DATAINV map de QSO data bevatten. Wees daar voorzichtig mee.

In de map INIfiles bevinden zich de belangrijkste data voor de goede werking. **Kom hier niet aan.**
In de map TEMP staan alle tussen en hulp bestanden gegenereerd door het programma. Moet je niets aan doen. Regelt zichzelf.

De **Plaatsen**, **Indexen**, **Landen** en **Naslag** kunnen via hun eigen editor worden bijgewerkt. De editor hiervoor wordt dan geopend. Zie hieronder. De **Soapbox** is de tekst editor voor contesten. Zie daar,

Inhoud Mappen

ADIF	Hierin behoren de import ADI files die in het programma worden gebracht te worden aangebracht.
Bewaar	Hierin worden de Cabrillo files en de back-up bestanden geplaatst die je zelf inbrengt.
Cabimport	Hierin behoren de import Cabrillo files die in het programma worden gebracht te worden aangebracht.
Callgever	Callgever programma (Zelfstandig)
CQroepen	Calljour.wav en QRZjour.wav staan hierin voor de CQ (F9) en QRZ (Ctrl+F9) phone aanroep.
CSVbox	Hierin behoren de import CSV files die in het programma worden gebracht te worden aangebracht.
Datainv	Hierin staan de databestanden van de Journaals. Voorzichtig. Submap: Basismap. Hierin staan de basisgegevens. Voorzichtig.
Files	Dit is je eigen map. Hierin worden alle bestanden gezet die je zelf maakt.
Fonts	Hier staan de Fonts, lettertypen van het programma in. Niet aankomen.
Infomap	Hier staan de files in voor alle info om te lezen.
Inifiles	Hierin staan de benodigde ini bestanden. Niet aankomen.
Morseprg	Het morseprogramma (Zelfstandig)
PABeker	PABeker contest programma (Zelfstandig)
PACC	PACC contest programma (Zelfstandig)
Sw/Ctest	Contestlog programma voor de SWL. (Zelfstandig)
Temp	Hierin staan de hulpbestanden die het systeem zelf maakt en nodig heeft voor de verdere verwerking.

Editor functies: Indexen Editor

De prefix index infolijst dient voor het weergeven van de landen en zones in de diverse schermen.

Index	Info tekst	Land	Hoek	WAC	QZ	ITU
0	Onbekende prefix		-	-	-	-
1	Onbekende prefix		-	-	-	-
1A	Orde van Maltaire Rome	1A	198	EU	15	26
1B	Turk. rep. of Northern Cyprus	TA	121	EU	20	39
1S	Spritley eil	IS	72	AZ	26	50
1X	Tsjetjenia	IX	65	EU	18	29
1Z	Karen State East Birma	IZ	-	AZ	26	49
2	Engeland	0	276	EU	14	27
2A	Schotland	GM	316	EU	14	27
2B	Engeland	0	276	EU	14	27
2C	Wales	GW	276	EU	14	27
2D	Eiland Man	GD	293	EU	14	27
2H	Jersey	GJ	243	EU	14	27
2I	Noord Ierland	GI	293	EU	14	27
2J	Jersey	GJ	243	EU	14	27
2M	Schotland	GM	316	EU	14	27

Inhoud 1177 records

1S..... | Spritley eil | IS | 72 | AZ | 26 | 50

Met de editor voor prefix index informatie kunnen indexen worden gewijzigd, verwijderd of toegevoegd. Noteer wel de juiste landcodes indien er wat wordt gewijzigd.

Te bereiken vanuit het keuze Edit menu keuze. De mogelijkheden staan op de onderste schermregel en spreken voor zichzelf. Er kan worden gezocht en de lijst kan worden afgedrukt via Write.

Met ENTER komt het Bewerkingskeuze scherm

Bewerkingskeuze	
Zoeken	F1
Wijzigen	W
Nieuw toevoegen	N
Verwijderen	V
Afdrukken	A
Alle records zien	F8
Afsluiten	F12
Ctrl+F1 Sort opslaan	

Editor functies: Landen Editor

De **Landen** prefix database dient voor weergave van de gewerkte landen met daarbij de afstand tot midden Nederland. De Editor is te bereiken via het *Editor functies menu*.

Bij ingave van een *Nieuw Land* de juiste prefix ingeven die uiteraard correspondeert met de aangegeven prefix van de Index.

Het Volgnummer (Vnr) moet uniek zijn. Er vindt controle plaats. (Tip: neem bij nieuw het aantal records + 1)

Om een alfabetische volgorde via de index te verkrijgen toets Ctrl+F1 bij het overzicht scherm.

Index	Info Tekst	Vnr	Afstand	DXCC
3B7	Mauritius Agalega Is.	5	8459	004
3B8	Mauritius	6	9537	165
3B9	Mauritius Rodriguez Is.	7	9789	207
3C	Equatorial Guinea	8	5642	049
3C0	Equatorial Guinea Annobon	9	5678	195
3D2	Fiji Is.	10	16021	176
3DA	Swaziland	11	9193	468
3V	Tunesie	12	1782	474
3W	Vietnam	13	9835	293
3X	Guinea	14	4980	107
3Y	Noorwegen Bouvet Is.	15	11823	024
4J	Azerbaidjan	16	3627	018
4L	Georgia	17	3220	075
4O	Montenegro	18	1550	514
4S	Sri Lanka	19	8370	315
4U	ITU Geneve	20	695	117

Inhoud 305 records [H.Menu]

3X | Guinea | 14 | 4980 | 107 |

ENTERBewerkingskeuze Wijzig Vervallen Nieuw F1Zoek F8All Afdruk Csv

Editor functies: Plaatsen Editor

De **Plaatsen lijst** dient voor het berekenen van de WW locator. Te bereiken via het Edit menu.

Bij Index ingeven de index naam. Er wordt gecontroleerd op dubbele plaatsnamen.

Verder ingeven bij N.brd de Noorderbreedte. Is het Zuiderbreedte zet er een - (minteken) voor. Ingave in hele graden en minuten.

Bij O.lg de Oosterlengte. Is het Westerlengte zet er een - (minteken) voor. Ingave in hele graden en minuten.

Indien van de Nederlandse plaatsen het regionummer bekend is kan je dat er inzetten. Voor de meeste plaatsen is het regionummer al aangebracht.

Index	Plaatsnaam	Regio	NBrd	min	Olg	min
Lettele	Lettele		52	17	6	16
Letter	Letter		55	00	-7	23
Leunen	Leunen		51	30	5	59
Leur	Leur		51	34	4	38
Leusbroek	Leusbroek	03	52	08	5	26
Leusden	Leusden	03	52	07	5	24
Leusden zuid	Leusden Zuid	03	52	07	5	25
Leuth	Leuth	35	51	50	8	6
Leuven	Leuven		51	55	8	2
Leuvenheim	Leuvenheim		52	5	6	9
Leuvenum	Leuvenum		52	18	5	43
Leveroij	Leveroij		51	15	5	51
Lewedorp	Lewedorp	33	51	30	3	45
Lexmond	Lexmond	30	51	58	5	2
Lichtaard	Lichtaard		53	20	5	55
Lichtenvoorde	Lichtenvoorde	21	51	59	6	34

Inhoud 3001 records

Leuvenheim | Leuvenheim | 52 | 5 | 6 | 9

ENTER Bewerkingskeuze Wijzig Vervallen Nieuw F1 Zoek F8 All Afdruk Csv

Met **Ctrl+F1** wordt het file alfabetisch opgeslagen.

Keuzes bij Prefix, Landen en Plaatsen Locator editor.

- W =** Wijzigen
- N =** Nieuw invoegen (Komt achteraan. Toets daarna eventueel Ctrl+F1 voor alfabetische volgorde)
- V =** Verwijderen. Er wordt om bevestiging gevraagd.
- F1 =** Selecteren
- F8 =** Alles
- A =** Afdruk maken van selectie
- C =** CSV file maken van selectie voor Excel. Puntkomma is het scheidingsteken.
- ESC =** Terug
- Enter =** Bewerkingskeuze menu

Bij **Gegevens in orde?** [J]a altijd de ENTER of J gebruiken of op [Ja] klikken om ingave te bevestigen.

Editor functies: Naslag Editor

Je kan alle aanwezige rubrieken in de Info map met deze Naslag editor bewerken. Er wordt eerst gevraagd welk file je wilt bewerken.

Toetst F1 om te kiezen welke je wilt bewerken. **TAB geeft info.**

Je kan zelf ook een nieuwe file beginnen. Toets dan een nieuwe naam in. Let op de filenaam wordt direct aangemaakt. Er wordt niet gevraagd of je dat wil opslaan. Dus wees voorzichtig.

Editor info map

Om een nieuw file te beginnen geef een (andere) filenaam in.

Filenaam: Afkortingen.....

F1 Inhoud

Software: PASAYQ

Teksten inbrengen voor de info map van Navraag behorende bij het Journaalprogramma

Je komt nu direct in de editor.



Deze editor is een regel editor.

Het veld **Kleur**: Hier kan je zelf de kleur van de regel aangeven. Je kan ook via **F10** een kleur kiezen en deze (later) aanbrengen. Zet dan de cursor op regel waarvan je de kleur wilt aanpassen en toets op de sneltoets **Ctrl+F8**.

	Nr	High kleur
Groen	2	10
Blauw	3	11
Rood	4	12
Wit	7	15
Oranje	23	
Bruin	6	
Geel		14
Grijs	8	

Meerdere kleuren mogelijk tot max. 255

Tekstbestand inbrengen

Je kan een compleet tekstbestand inbrengen op de plaats van de keuzebalk. Zorg dat het tekst bestand geheel in orde is via een tekstverwerker. Vermijd speciale tekens.

Sla het op als .TXT. Plaats het bestand in de FILES map!

Zet de keuzebalk op de gewenste plaats en toets op **F6**. Er wordt gevraagd om de bestandsnaam.

Toets **F1** als je de aanwezige namen in de FILES map via de verkenner wilt zien.

Na het ingeven van de naam wordt gevraagd tekst overbrengen [**J**]a. Toets op de **J** en de tekst wordt overgebracht.

Met **ESCAPE** weer terug.

Opmerking: De eerste regel in het bestand is bestemd voor de naam van de rubriek.

F6	Tekstbestand inbrengen
Ctrl+F8	Sneltoets kleurnummer aanbrengen
F9	Regel invoegen
F10	Kleurnummer bepalen voor sneltoets Ctrl+F8
Ctrl+F11	Regel verwijderen
TAB	Info op scherm

W =	Wijzigen
N =	Nieuw regel aan het einde toevoegen
V =	Verwijderen
F1 =	Zoek
F8 =	Alles zien
A =	Afdruk
Tab =	Help info
Enter =	Bewerkingskeuze menu
	F3= verder zoeken.

Opgelet! Deze edit programma's zijn er bijgevoegd om eventuele wijzigingen of toevoegingen aan te brengen aan de bijgevoegde data bestanden. Wees voorzichtig met wijzigingen. De wijzigingen worden direct doorgevoerd!

Editor functies: Soapbox Editor

Met dit programma onderdeel kan de 'soapbox' info (algemeen commentaar over de contest welk verzameld wordt door de contest manager) worden aangebracht, resp. bewerkt. Met de (eenvoudige) ingebouwde tekst editor kan het commentaar worden ingetoetst.

Vanuit het hoofdmenu: **Editor functies > Soapbox Editor**



* Naar werkscherm

Het ingave scherm verschijnt met de aanwezige informatie. Er kan direct tekst worden aangevuld of gecorrigeerd.

Met **ESCAPE** wordt om opslag gevraagd en komt men weer in het menu.

Muis: Op [Enter] klikken.

Met **[F8]** gaat men terug naar het menu **zonder** opslag.

Muis: Op F8 klikken op de onderste schermregel



* Nieuw beginnen

Alle tekst wordt verwijderd en er wordt weer begonnen met een leeg scherm. Er komt een waarschuwing.

* Tekst afdrukken

De tekst wordt overgebracht naar Wordpad en kan van daar uit worden afgedrukt.

* Soapbox afsluiten

Het programma keert terug naar het hoofdmenu.



Toets in het ingave scherm op [TAB] voor een beschrijving van de mogelijkheden.

Hoofdmenu: **Extra** (F9)

Bijgevoegd zijn log programma's voor de **PACC contest** (is in februari) de **PA-Beker contest** (november) en een universeel **SWL contest** log programma voor de luisteramateur. Zij maken de juiste Cabrillo log voor de contest manager.



Het zijn complete programma's die ook los gebruikt kunnen worden. Kopieer dan de betreffende map met de gehele inhoud erin naar een aparte partitie of andere map. Je kan vandaar de logs in Journaalformaat opslaan zodat je deze direct aan je algemene journaal kan toevoegen.

Handleidingen hiervan zijn bij de programma's aanwezig.

Extra	
Naar PACC contest	F4
Naar PA-Beker	F5
Naar Callgever	F6
Naar SWL Contest	F7
AlleCalls bijwerken	F8
Terug	F9

Extra: **AlleCalls bijwerken**

In het journaal is automatisch het bestand *AlleCalls* aanwezig. Het systeem controleert tijdens het afsluiten of er nieuwe nog niet aanwezige calls aanwezig zijn in het bestand. Is dat zo dan wordt deze in het AlleCalls bestand toegevoegd. Het record wordt gekopieerd en in de Partnaam komt de naam van het aanwezige bestand zodat je kan zien waar het vandaan komt. Je kan het systeem aan of uit zetten via de Basisgegevens. Met N (nee) achter Auto AlleCalls wordt het systeem gedeactiveerd. Tijdens het inbrengen van een nieuw QSO (Call) kan je kijken of de call al voorkomt in AlleCalls door de call in te toetsen en dan op F12 drukken. Je kan ook de call gewoon inbrengen. Is de call aanwezig dan verschijnt de AlleCalls info op het scherm.

AlleCalls	
Call:	IZ4AIF
Datum:	30.04.2019 19.28
Freq:	7.07512 Mhz
Mode:	FT8
NmQ:	Mario Rome
Notitie:	4 elements
Journ.:	PA52KDA

Met de keuze **AlleCalls bijwerken** worden de calls in het geopend journaal nog eens extra vergeleken op aanwezigheid. Omdat dit bij het (officieel) afsluiten automatisch wordt gedaan hoeft je dat niet veel te gebruiken. Alleen als je in een bestaande QSO's de call gaat wijzigen of je wilt nog een extra check uitvoeren kan je dit toepassen. *In het veld Partnaam staat bij AlleCalls de naam van het journaal waar de call vandaan komt.*

Het *AlleCalls bestand* kan je prima gebruiken om van alle aanwezige QSO's info (namen) te noteren en overzichten te maken en voor bijvoorbeeld aanvragen van awards of QSL administratie e.d.

Alle informatie kan je vinden verderop bij [Het Alle Calls Systeem](#)

Extra: **Callgever**

Met **F6** via het **VERON Extra** menu kan je de Callgever activeren. Daarin kan je deze als callgever of als berichtgever gebruiken. Met **TAB** krijg je een infovenster. Stel de WPM (12-30), de toonhoogte (20-60) *default is 40 in*. Geef bij tekst in de call of het bericht. De R(epeat)tijd (herhaaltijd) in seconden ingeven. Het volume kan je instellen tussen de 2 en 100. Daarna met Q kan je de morse controleren.

Na ENTER wordt de Call geseind. Daarna volgt het aftellen. Bij 0 begint het proces weer opnieuw. Onderbreken of stoppen met ESCAPE of elke andere toets. De ingave gegevens worden bewaard.

De Callgever werkt onafhankelijk van het Journaal. Je kan hem dus ook separaat gebruiken. Ook als je hem via Windows laat verdwijnen door op het min teken te klikken rechts boven blijft hij werken.

Je kan het geluid via je geluidskaart naar de zender brengen. Verderop staat de informatie hoe je dat kan doen. De Callgever werkt optimaal tussen 10 en 24 WPM afhankelijk van de computer hardware.

Het is een simpel programma die je optimaal kan gebruiken om je Call regelmatig te laten horen of informatie te geven bij testen van je zender.



Extra: Morsetrainer

Morse is *Immaterieel Cultureel Erfgoed*. Dat moeten we bijhouden anders gaat het allemaal verloren. Morse is bij de zendamateurs nog steeds een belangrijk middel om berichten over te brengen. Het is een simpel en eenvoudig communicatie middel. Je hebt alleen een draaggolf nodig die je in het ritme van de morsetekens activeert. Echter je moet de morse tekens dan wel herkennen. Daarvoor dient de **Morsetrainer**. Je kan je kennis daarmee bijhouden of door oefening van de bijgevoegde lessen het gaan leren. Maar je kan de morsetrainer ook voor andere doeleinden gebruiken.

De Morsetrainer heeft 4 verschillende functies.

1. Er kunnen random letter en/of cijfer groepen mee worden gegenereerd om te oefenen.
2. Het kan dienst doen als Baken (Callgever) voor de amateur die met een zender experimenteert. Daarbij kan een herhaaltijd worden opgegeven.
3. Er kunnen hele teksten mee in morse worden gegenereerd voor oefeningen of om bulletins in morse uit te kunnen zenden.
4. Er zijn lessen bijgevoegd om het morse te leren.

Het programma is geheel los te gebruiken. Kopieer uit het journaalprogramma de gehele inhoud van de map Morseprg naar je eigen gewenste map.



Random	
Tekst groepen	F1
Complete groepen ...	F2
Baken	
Callgever	F3
Tekst ingeven	F4
Tekst	
Berichten	F5
Instellingen	
WPM	F6
Toon	F7
Space	F8
Lessen	F9
Afsluiten	F12

Random

Tekst groepen F1. Er worden random tekstgroepen van 5 letters gegenereerd. Letters van A-Z.

Complete groepen F2. Als F1 echter nu neemt de generator ook leestekens en cijfers mee. A-Z 0-9 =?/,.

Gevraagd wordt het aantal random groepen. Standaard is 36. Als je op F1 toetst dan kan je zelf letters ingegeven die de generator als Random gaat weergaven.

Baken

Callgever F3. Geef je call in en de tijd dat het moet worden herhaald in seconden.

Tekst ingeven F4. Als F3 maar je kan nu zelf een tekstregel ingegeven.

De generator stopt nadat op een toets is gedrukt. [Zie Callgever](#). [Zie Extra:Callgever](#). [Zie Callgever](#)

Tekst

Berichten F5:

Er komt een keuze menu

Ophalen F1. Het file ophalen. Maak keuze uit de files in de MORSETXT map.

Zien F3. File wordt gefilterd en in het scherm zichtbaar. Alles achter elkaar.

Afspelen F5. File wordt gefilterd en in morse code weergegeven.

Links onderaan verschijnt de tijd dat de morsegever actief is, het aantal reeds weergegeven woorden en het totaal aantal woorden. Met elke toets druk beëindigen.

Met de tekst functie kunnen er hele berichten worden gegenereerd aan de hand van aanwezige tekstfiles.

Breng de tekstfile naar de map MORSETXT. (De filenaam mag niet langer zijn dan 8 tekens!)

Met de berichten kan je morse oefen bulletins uitzenden op de banden.

Instellingen

WPM F6. Afspeelsnelheid in WPM (5 – 30). Standaard 12 WPM

Toon F7. Toonhoogte. Van heel laag tot heel hoog (1 – 80). Standaard 40.

Space F8. Spatie tussen de letters (0 - 9). Standaard 0 (is geen). 9 is een lange rustpauze tussen de letters
De instellingen worden bewaard.

Lessen

Lessen F9. Er zijn bijgevoegd 17 lessen waarin alle tekens worden behandeld. Eerst de tekens die bijna gelijk zijn aan elkaar zoals de e en de i. Weer nieuwe tekens erbij. Dan samengevoegd enz. Tot alle tekens zijn geweest.

Met de SPACE kan je de pauzes tussen de tekens regelen. Zet in het begin de SPACE op 9 en als het na enige tijd goed gaat langzaam weer terug. Bij 0 is de originele aangegeven snelheid bereikt. Voordeel van SPACE is dat je met de juiste lettersnelheid begint bv. 12 WPM. Je leert dan de letter op snelheid te herkennen. Met SPACE kan je zelf bepalen hoe snel het volgende teken komt.

Morseinstellingen F11: Je kan enkele interne parameters wijzigen voor de streep en puntlengte bij weergave. De afspel snelheid is afhankelijk van de processor. Op de onderste regel wordt aangegeven hoe de basisinstelling standaard is zodat je deze bij het experimenteren altijd weer kan terugzetten.

Contesten



Met het Journaal programma kan je moeiteloos aan bijna alle contesten deelnemen. Toets de I in het hoofdmenu om de ingave mode in te stellen op **Contest** of **Contest+Teller**. Je kan ook als de cursor in het **Call** invoegen veld staat toetsen op **F11(Imode)**. Je ziet nu boven het Call veld de tekst **Contest mode of Contest + Teller mode**. Het voordeel van de **Contest mode** is dat de cursor na de ingave van het tijdveld de rest overslaat en direct naar de opslag gaat. In de teller mode wordt het RSTv veld een teller in de DIRECT mode. Als je achteraf je QSO's inbrengt moet je het RSTv veld uiteraard zelf invoeren. Je komt er altijd met de cursor overheen en je kan het daardoor nog aanpassen. Onder **Mode** staat in een rood veld het nummer wat je moet doorgeven aan het tegenstation en wat dus ook in RSTv staat.

*Bovendien kan je snel met **PageDn** toets van band wisselen (160-23) en met **PageUp** toets van mode (SSB – AM- enz.). Met **F6** kan je op **Part** selecteren en met **F7** kan je op **Band** selecteren. Met **F12** zien of de call in **AlleCalls** aanwezig is en eventueel bewerken. De niet gebruikte veld aanduidingen zijn gedempt.*



Je kan de velden **RTSo** **RSTv** en **Tijd** ook **horizontaal** laten staan net als in de QSO standaard mode. Je kan dat met **Ctrl+F11** instellen in het **Call** veld. Je moet dan wel in een **Contest mode** staan (**F11**).

Je krijgt een overzicht scherm waarin staat: **Contest** dat zijn het aantal QSO's die van een Contest merkteken zijn voorzien. **Partnaam**: Aantal QSO's met de Basis Partnaam . **Inhoud**: Aantal aanwezige records. Zie verder.

*Is de Call al gewerkt dan wordt dat aangegeven in het groen. Is de achtergrond helder **ROOD** dan is de call al gewerkt in die BAND en Mode. Is alleen in de Contest mode.*

De verwerking van het ingave deel voor een contest kan je afhankelijk van de contest voorwaarden op meerdere manieren instellen.

Er zijn contesten (de meesten) daar moet je de QSO's nummeren te beginnen bij 001. Toets als je in het Call ingave veld bent een paar keer op **F11 Imode**. Je ziet nu boven het Call ingaveveld de tekst **Contest + Teller mode**.

Tevens verschijnen rechts er naast 2 teksten: **Ro3 en Rv3** of **Ro4 en Rv4**.

Dat betekent dat de **RSTo** en **RSTv** velden automatisch van (voor) nullen worden voorzien. Als je bijvoorbeeld ingeeft 5912 dan komt er in het veld te staan bij R.3 : 59012 en bij R.4 590012. **Je kan dat aantal voor nullen instellen als je in het Call veld op ALT+F11 toetst** .

Zorg dat bij het eerste contest QSO wat je maakt je de teller (**RSTv**) op 1 zet. Je bent nu klaar voor de ingave van een contest met alleen volgnummer ingave.

Er zijn ook contesten daar moet je wat anders opgeven. Bijvoorbeeld je CQ of ITU zone nummer.

Dan moet je **de teller mode NIET** gebruiken. **Wel de Contest mode uiteraard**. Toets dan bij het eerste QSO wat je maakt bij de **RSTv** het vereiste nummer of tekens achter de 59 of 599. Zet daarbij door middel van **F7 Format Rv3** (4) uit.

Je kan ook bij **RSTo** het format met **F7 Format** aan of uitzetten, Dat kan je altijd bij elke ingave onafhankelijk van elkaar doen dus ook in de standaard ingave mode. Alleen als je de teller functie hebt ingezet dan kan je de format niet uitzetten.

Multi mode. Station nummer

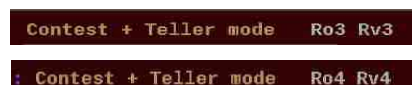
Bij vele contesten kan je meedoen in een multi mode. Dat wil zeggen meedoen met meerdere stations (Tranceivers).

Elk station gebruikt dan zijn eigen log. Maar dat moet dan wel kenbaar zijn in het Cabrillo file (en ook voor jezelf) van welk station het log komt. Daartoe geef je het station een nummer. Dat doe je via de Basisgegevens > Station nummer.

Standaard staat daar een 1. Maar werk je met nog een station dan moet dit station voordat er gelogd wordt in de basis gegevens een ander station nummer worden aangegeven. Logisch nummer 2 en heb je nog meer stations 3 enz.

De logs in de contest mode krijgen automatisch in het kenmerk het station nummer toegewezen.

Je kan na de contest de logs samenvoegen tot een log.



In het Cabrillo file wordt het kenmerk waarin het station nummer staat overgenomen en op de juiste plaats in het file gezet. Voordat je er een Cabrillo file van maakt klik op Datum om de logs in de goede volgorde te sorteren. Zie Cabrillo. Vergeet niet na de contest het station nummer in de basisgegevens weer op default (1) te zetten.

Tips voor deelname aan een contest.

Voor het deelnemen aan een contest kan je een **Nieuw Journaal** aanmaken. Breng de juiste basisgegevens in en geef **als Partnaam de contest naam met jaartal**. Zet de Werkmode op **Direct** ingave QSO en de Ingave mode op **Contest**. Ga naar QSO's invoegen en stel de ingave in zoals boven is aangegeven. Toets **F2** vul de band in en vervolgens de mode. Geef het eerste QSO en noteer het ontvangen rapport. Geef nu achter het RSTv je (volg)nummer (1) of het exchange, dus het uit te wisselen woord of gegevens voor deze contest in.

Basisgegevens	
Journaal:	Testfile
Partnaam:	AGCW Qso Party 2021
Call operator:	PA3AVQ
Naam operator:	Evert Beitler
Stationscall:	PA3AVQ

Wil je een ander beginnummer in de teller mode? Geef dat gewoon in en de teller neemt dat over. Let op als er achter de RSTv bij contesten je de CQ, WA of ITU code moet opgeven dat je dan de teller mode niet gebruikt!

Je bent klaar en kunt de stations werken. RSTv werkt verder geheel automatisch. Je hoeft dan alleen nog maar de call in te brengen en het ontvangen rapport. Wat je aan je tegenstation moet doorgeven zie je onder het **Mode** veld extra in een rood blokje aangegeven. **Je kan snel van band wisselen zonder naar het veld te gaan. Toets op de PageDn toets om de band in te stellen. (PageUp voor verandering van mode).** Muis op **Band of Mode** regel klikken werkt ook.

Om de gewerkte stations op de zelfde (werk) band te zien toets op F7. Met de UP of Down toets of de muis scroller kan je scrollen. Is de Call al gewerkt dan wordt dat aangegeven. Is de achtergrond **ROOD** dan is de call al gewerkt op die BAND en Mode..

Na afloop van de contest maak je er een Cabrillofile van. Zie hieronder hoe dat verder gaat.

! Met F9 kan je in phone automatisch een CQ geven. Zorg dat je een WAV file hebt. [Zie pagina 32](#)

Score

Je hoeft je **score** niet aan te geven. In principe bepaalt de contest manager dat via zijn robot software zodat iedere deelnemer dan de gelijke multiplier berekening krijgt.

Om de score te berekenen kan je van alle contest QSO's een totaal overzicht maken. Doe dat per band. Sorteer op LPF door er op te klikken. Bovenaan verschijnt **Vaantal sort met 2 getallen**. Voorbeeld: 37 - 8389. 37 = het aantal verschillende prefixen (DXCC) dat de multipliers zijn en 8389 = het totaal aantal in dat record. Noteer dat per band. Zo kan je de DXCC multipliers vinden. Soms zijn er speciale multipliers bijvoorbeeld K1,2,3,enz. Die multipliers kan je via selectie opzoeken. Je kan de totaal score dan opnemen in de **Claimed-score**.

Maak je geen nieuw journaal bestand aan dus je gebruikt je bestaande journaal voor de contest zorg er dan voor dat je een passende naam bij Partnaam keuze inbrengt zodat je de QSO's van deze contest later hierop weer kan terugvinden. Contest QSO krijgen automatisch het Kenmerk 1 (uit Basisgegevens > Station nummer) toegewezen.

Je kan na de afwerking van de contest administratie de contest gegevens overbrengen naar een ander of een daarvoor bestemd algemeen journaal map als je dat wilt. [Zie pag 11.](#)

Export: Cabrillofile maken

Van contest QSO's kan je een Cabrillo file maken die veelal nodig is voor de contest manager.

Selecteer eerst de betreffende contest QSO's. Het gaat het beste via de **Partnaam** functie als je daar de contestnaam (of datum) hebt ingezet. De QSO's genoteerd in contest mode kregen bij ingave automatisch het kenmerk 1. (Station nummer). Klik na de sortering op de veldnaam RSTv om de teller te sorteren vanaf 001. Of klik op het **Datumveld** dan wordt alles precies in datum-tijdvolgorde gezet. Maak een andere selectie of sortering indien nodig maar dat is meestal niet het geval. Kijk wat de contest manager wenst. *(Sorteren op datum en tijd volgorde: Klik op Datum)*

Let op: pas als de QSO's in juiste volgorde op het scherm staan kies Export (E). Kies **Cabrillo** voor contest. Het **Cabrillo** ingave venster verschijnt met een keuze menu.

Vul de gewenste velden in van de **Cabrillo Header** of wijzig deze voor de juiste contest gegevens. Bij Categorie-(velden) komt met **F1** of dubbelklikken op de **rechter** muisknop het keuzevenster waaruit je de categorie keuze kan kiezen. **Zie volgende bladzijde**. Als je het leeg laat komt de categorie niet op de Cabrillo output. Geef bij naam Cabrillofile de naam die gewenst is door de contest manager. Aan het einde wordt gevraagd of alles goed is ingevuld.

Cabrillo keuze	
Wijzig Cabrillo Header	
Soapbox informatie	
Cabrillofile genereren	
Terug QSO overzicht	

Voor de **Soapbox informatie** komt een infomenu zichtbaar.

F1 tekst Soapbox zien, **F4** naar Soapbox Editor. Zorg er wel voor dat als je de soapbox tekst mee wilt sturen dat je het via **F8** op AAN zet.

F1 Soapbox inhoud zien.	Soap Box
F4 Soapbox tekst editor openen.	
F8 Soapbox tekst in Cabrillofile opnemen: JA	

Cabrillofile genereren doe dat als je de Cabrillo Header goed hebt ingevuld en eventueel Soapbox tekst wilt toevoegen. Nogmaals: de QSO's moeten in de juiste volgorde op het scherm staan. Let wel even op de Naam Cabrillofile die je hebt gegeven. Want deze wordt automatisch overschreven als je deze geen andere naam geeft. Het file wordt opgeslagen in de bewaar map.

Het Cabrillofile wordt opgeslagen in de Journaalmap BEWAAR. Het komt via Write direct ter beschikking.

Je kan het log dan direct via email met Write naar de contestmanager versturen maar ook opslaan op elke gewenste locatie. Doe dat met een eigen filenaam in een eigen contest map.

De Categorieën van Cabrillo.

Contest: De naam van de contest ingeven.

Callsign: Stationscall waarmee de contest is gewerkt.

Operator: Keuze uit **Single-OP**, Multi operator of je stuurt een Checklog.

Transmitter: Keuze uit **One**, Two, Limited (max. aantal zenders door de contestmanager bepaald), Unlimited (onbegrensd aantal zenders) of SWL (alleen een ontvanger).

Power: High is tot max. 1500W(!). **Low** is tot max. 100W. QRP is tot max 5 Watt.

Band: Welke amateurband je aan de contest meedoet of **ALL**e banden wat is toegestaan.

Mode: Mixed zijn meerdere modes wat is toegestaan. Of je werkt alleen in CW, SSB, FM, RTTY of DIGI

Assisted: Hulp via internet of anders bij het maken van de QSO's. Bij de meeste contests is dit niet van toepassing en kan je dit **leeg** laten. Bij Non Assisted heb je geen extra hulp (van internet) gehad.

Station: Stations type. **Fixed** is standaard vanuit je check. De andere keuzes o.a. **Mobile** spreken voor zich.

Overlay: Standaard **leeg** maar voor Novice is er vaak een apart klassement. Als er voor Rookie (beginners), Classic of Tribander-Wires ook categorieën zijn en je doet daarin mee dan moet je dat hier vermelden.

Claimed-score: De berekening van het resultaat is per contest vaak geheel verschillend. Als je het niet weet laat het **leeg**. Dan wordt dat door de contest manager berekend. Alleen een heel getal, geen letters.

Club: Je kan meedoen als club bijvoorbeeld VERON afd. Amersfoort als je meedoet met bv. PI4AMF.

Naam, Adres en Postcode: Zet voor de postcode **NL** als het een buitenlandse contest is.

Bijvoorbeeld NL 9999 ZZ PLAATSNAAM

Country: Voor alle duidelijkheid is er nog een extra veld toegevoegd voor het land. **Netherlands, Pays-Bas**

Operators: Zet hier de operators van de contest in. Gescheiden door een SPATIE of komma.

Voorbeeld: PA3AYQ PA3ZZZ enz.

Naam Cabrillofile: Met deze naam wordt het Cabrillo file opgeslagen. Lees de contestregels daarover.

Let op dat je bij een nieuw of ander Cabrillofile de naam Cabrillofile aanpast anders wordt de oude overschreven. Het file wordt opgeslagen in de Bewaar map.

Ingave ok? Met **F12** ga je weer terug zonder opslag en wordt er niets gedaan.

Na de ingave van de Cabrillo Header wordt er gevraagd **Ingave ok?**.

Na toetsen op de 'J' worden deze gegevens opgeslagen en bewaard.

Tip: Je kan met het muiswiel snel scrollen tussen de verschillende Categorie velden.

Soapbox: Via de **Soapbox editor** kan je commentaar schrijven.

Toetst **F1** om het te zien, **F4** om naar de editor te gaan. Vergeet dan niet om de Soapbox tekst in het Cabrillofile op te nemen (**F8** :Ja of Nee)

Soapbox editor kan je ook openen via Editor functies (F8) in het hoofdmenu.

Location: Waar werkte je station vandaan. Standaard voor alle contests: **DX**. Dit is vast opgenomen in het Cabrillo log. Wil je het anders bij bijvoorbeeld de RSGB-IOTA verander het dan in Wordpad in IOTA met de naam van het eiland waar je station tijdens de contest stond (niet het eiland nummer).

In de Journaalmap **BEWAAR** wordt het **Cabrillo file** opgeslagen met de ingebrachte naam.

Let op dat je bij een nieuw of ander Cabrillofile de naam Cabrillofile aanpast anders wordt de oude overschreven.

F1 Soapbox inhoud zien.
F4 Soapbox tekst editor openen.
F8 Soapbox tekst in Cabrillofile opnemen: JA

Soap
Box

Phone callgever voor contest programma's

In het Journaal, PA-beker en PACC-contest programma is een mogelijkheid aanwezig om een phone callgever te gebruiken tijdens de contest. In het programma onderdeel voor het invoegen van de QSO's kan door op F9 en Ctrl+F9 in het Journaal programma en F8 - F9 bij PABeker en het PACC programma een .wav file worden afgespeeld via de aanwezige geluidskaart.

Om een geschikte .wav file te maken voor een CQ kan er als volgt te werk worden gegaan.

1. Als er geen opname programma op de computer aanwezig is ga dan naar <https://www.audacityteam.org/download> en installeer het GRATIS Audacity programma.
2. Sluit een microfoon aan op de geluidskaart van de computer.
3. Klik op Opname starten.
4. Geef CQ zoals je dat ook bij de contest zou doen. (Opslaan als Call????.wav) en geef een QRZ. (Opslaan als QRZ ????.wav). Zie punt 7 voor de ????
5. Klik op Opname stoppen **NA enkele seconden stilte** om de opname te beëindigen of zet er in de editor enkele seconden stilte achter.
6. Klik op Exporteren > Exporteren als .WAV file
7. Geef als naam bij de CQ **CALLJOUR** voor het Journaalprogramma, **CALLPAB** voor het Pabeker programma en **CALLPACC** voor het PACC programma.
8. Geef als naam bij de QRZ **QRZJOUR** voor het Journaalprogramma, **QRZPAB** voor het Pabeker programma en **QRZPACC** voor het PACC programma.
9. Sla het op in het **Journaal programma** in de map **CQroepen**. Bij de **PACC** en **PA-Beker** in de **hoofdmap** van het betreffende programma. Er kunnen dus 2 verschillende CQ aanroepen worden opgenomen en worden afgespeeld.



Zet de door jezelf opgenomen CQ bij het Journaal (in de map CQroepen) of in de PABEKER, PACC programma's in de hoofdmap. (Overschrijf in de betreffende mappen het aanwezige .wav bestand).

Afspelen in het Journaal programma: **CALLjour** met **F9** en **QRZjour** met **Ctrl+F9**.

Afspelen in PACC en PABeker programma: **CALLpab** of **CALLpacc** met **F8**. **QRZpab** of **QRZpacc** met **F9**.

Het wordt continu herhaald tot een toets wordt ingedrukt.

Maak nu een verbinding van de uitgang van de geluidskaart met de microfoon (aansluiting) van de set. (parallel). Gebruik een microfoon trafo als galvanische scheiding met een potmeter om het audio te regelen.

Zet de tranceiver op VOX zodat als er signaal op de mic. ingang staat deze overgaat op zenden.

Doordat er enkele seconden 'stilte' achter de CQ aanroep staat gaat de tranceiver door de Vox over op ontvangst en kan geluisterd worden of er wordt aangeropen.

Wordt er aangeropen druk dan op een toets. De callgever stopt onmiddellijk en het programma staat klaar om een QSO in te brengen. *Neem daarna wel zelf de microfoon over hi ...*

CW via geluidskaart

Geldt alleen voor het PABeker en PACC contest programma.

Het programma geeft morsetekens via de geluidskaart. Deze is (meestal) op een desktop computer aangesloten aan een versterkertje met 2 luidsprekers. Op een laptop is er een 3 mm uitgang voor. Het is belangrijk dat zoveel mogelijk een galvanische verbinding van de computer met de tranceiver moet worden vermeden. De computer geeft storing af en de set kan in de zendmode zoveel terugwerking geven dat de computer op tilt slaat. Daarom gebruik een relais die **parallel over de seinsleutel aansluitingen** wordt geschakeld.

In plaats van een luidspreker kan er een klein gevoelig relais worden gebruikt. Is er onvoldoende sturing voor het relais bij bv. een laptop, gebruik dan een apart LF versterkertje.

Het zal voor de experimenterende amateur niet veel moeite kosten om een schakeling te maken dat een relais aanstuurt via een constante toon van een geluidskaart.

Bij mij lag in de shack nog een klein relais dat zonder verdere toevoegingen (alleen diode en 10 µF elco) door de luidspreker stroom werd aangestuurd. Bedenk wel dat die kleine versterkers die bij de meeste desktops worden geleverd toch een vermogen van enkele Watts kunnen afleveren wat vaak ruim voldoende is voor het aansturen van een mini relais. Overigens het gaat ook prima met een optocoupler.

Het AlleCalls systeem.

Behalve de technische zaken die bij onze hobby nu eenmaal horen zijn de sociale ook belangrijk. Het is altijd goed dat als je iemand aanroept of je wordt aangeroepen dat je dan weet of je het station al eens eerder hebt gewerkt en wanneer. Hoe vaak komt het niet voor dat je dat niet meer weet en dat je de naam ook bent vergeten. Daarvoor is het AlleCalls systeem in dit programma gebracht. Het helpt je aan al deze informatie.

Hoe het werkt.

AlleCalls is een apart bestand in het Journaal programma waarin alle verschillende calls (eenmaal) worden verzameld. Als je na gebruik het programma afsluit dan worden de calls die je hebt toegevoegd en nog niet in het AlleCalls bestand aanwezig zijn overgenomen. Dat verzorgt het programma zelf.



Het is zo gemaakt dat als je bij ingave een call inbrengt je een info scherm krijgt met de gegevens die voor zover het aanwezig is in AlleCalls. Zodat je weet wanneer je het station voor het eerst gewerkt hebt enz. Om die gegevens van AlleCalls te kunnen bijwerken met eigen info zijn er voorzieningen aangebracht waarmee je het snel en eenvoudig kunt doen

Dat is nodig. Denk bijvoorbeeld aan een contest. Je hebt het station gewerkt maar hebt de gegevens nog niet. Of van een QSL kaart. Werk je het station later dan kan je er om vragen. Je kan dan de naam, QTH en andere gegevens daar bijvoegen als ze (nog) niet bekend zijn. Je hebt het dan voor altijd direct bij de hand. Ook bij volgende contests.

Werken met AlleCalls.

De calls in AlleCalls worden bijgehouden door het systeem zelf als je in de Basisgegevens bij Auto AlleCalls een 'J' plaatst. Elke keer als je het programma afsluit zal deze AlleCalls bijwerken. Er is ook een functie waarbij je het zelf geforceerd kan laten doen. **Achter het DXCC veld verschijnt een punt als deze door het systeem is verwerkt. Je kan zelf de punt aanbrengen via het wijzigen in OCE via het veld kenmerk. Toets daar op F10. Je ziet de punt verschijnen of verwijderen. Na bevestiging wordt het opgeslagen. Zie OCE wijzigen,**

Om individuele AlleCalls records te zien of bij te werken heb je een aantal mogelijkheden.

1. Via het QSO overzicht.

Kies met cursor een record. Toets op F12. Je ziet de call uit het AlleCalls bestand. Wil je het bijwerken toets dan nogmaals op F12 of toets de W. Je krijgt nu meer info en je kan de naam, QTH, Info (Email adres), QSL en kenmerk van dat record aanpassen.



2. Call die niet in het aanwezige journaal bestand aanwezig is.

Ga naar **QSO invoegen** (via F3 of N) en geef de call in. Toets op F12. Als de call aanwezig is in AlleCalls komt deze op het scherm. Net als in 1 kan je het met F12 gaan bijwerken.

3. Het AlleCalls Journaal bijwerken.

Wil je het AlleCalls Journaal bijwerken dan klik je rechts op het hoofdmenu voor het VERON logo op AlleCalls of je gaat naar Journaal (via F5) en kiest daar Naar AlleCalls journaal (ook via F5). Dus 2x drukken op F5 brengt je er direct. Je hebt dan alle functies die het programma heeft ter beschikking voor AlleCalls. Je kan dus ook overzichten daarvan maken enz. Alleen je kan er geen records aan invoegen. Dat doet het systeem zelf. Je krijg dan een waarschuwing. Je kan weer snel terug naar het journaal waar je vandaan kwam. Met dezelfde handelingen zoals klikken rechts in het hoofdmenu op de journaal naam of 2 x op de functietoets F5.



De AlleCalls geven je de mogelijkheid om alle stations waarmee je een QSO hebt gehad bijeen te brengen en je van informatie te voorzien direct tijdens je QSO's.

4. Snel de NAW van een AlleCalls record bewerken.

Toets op F12. Als er een record met die call in het AlleCalls bestand aanwezig is dan komt deze aan de rechterzijde zichtbaar. Wil je er iets aan wijzigen of wat meer details zien toets dan nogmaals op F12 of op de W (wijzigen).

Je kan nu wijzigingen aanbrengen of op F12 of ESCape weer retour gaan.



Wil je nog meer wijzigen dan ga je naar het AlleCalls journaal toe. Klikken op het hoofdmenu op AlleCalls en je bent er. Wil je daarna weer terug dan op dezelfde plaats klikken want daar staat nu de naam van het journaal waar je vandaan kwam.

Je kan natuurlijk ook naar het Journaal keuzemenu gaan en daar via Journaal openen een ander journaal kiezen.

Als je de AC (AlleCalls) goed bijhoudt dan heb je daar veel plezier van want deze kan je overal oproepen. Tijdens een QSO intoetsen in het Call veld van ingave en op F12 toetsen. Je hebt dan altijd de info direct bij de hand.

Extra informatie

Basisgegevens

Elk Journaalfile wat je zelf nieuw wilt aanmaken heeft zijn eigen basisgegevens. Daar bepaal je de gegevens die in de OCE komen. ([zie daar](#)). Zijn er geen basisgegevens dan wordt dat aangegeven. Je kan ze dan alsnog aanbrengen.

In de basisgegevens geef je de stationscall, de call van de operator en de QTH locator van je station. Deze gegevens komen evenals de Partnaam automatisch op de QSO'S die je daarna gaat invoegen. Lees [Contest](#) even door voor wat betreft het stationsnummer. Zet daar standaard een 1 in. Als je calls van een ander station gaat inbrengen bijvoorbeeld via speciale roepnaam zet dan Auto AlleCalls op N (van Nee).

Partnaam

Het programma heeft een apart veld met de naam Partnaam. Dit is een veld waarop je kan selecteren. In het hoofdmenu zie je als keuze [Partnaam](#). Als je dat kiest kan je een Partnaam inbrengen. Die naam komt dan in het Partnaam veld van alle QSO's die je daarna gaat maken (niet bij importeren).

Het programma biedt daarbij enkele voordelen om dat toe te passen. Er zijn er in het hoofdstuk al enkele beschreven.

Vooraf bij Contest gebruik kan je bij voorkeur gebruik maken van de Partnaam. Geef voordat je aan de contest begint de contestnaam eventueel met jaartal. Op al je contest QSO's wordt die naam in het Partveld vermeld.

Als je nu met de contest bezig bent kan je tijdens het invoegen van de QSO's via F6 (Part) direct de QSO's op het scherm zien die je al gewerkt hebt. Nogmaals F6 komen alle QSO's

Ben je in het QSO-overzicht scherm dan werkt het ook. Voorwaarde is dat de Partnaam in de Basisgegevens die naam heeft. Wil je in de Basisgegevens een aanwezige naam hebben die al aanwezig is in het bestand dan kan je het bij de Partnaam ingave via F10 zien.

Via het zoeken met F1 kan je de partnaam ingeven. Het werkt ook op een deel dus als je meerdere partnamen hebt gebruikt in je Journaal en je hebt er bij een aantal ook de naam Vakantie instaan dan zullen deze zichtbaar worden als je alleen al op 'vak' laat zoeken. Je kan hierdoor zelf allerlei manieren verzinnen om snelle sorteringen te maken via de Partnaam.

QSL kaarten en E-QSL

Je kan per QSO noteren of je een QSL kaart of E-QSL hebt ontvangen of verzonden.

Dat kan op verschillende manieren. Het is verstandig om de registratie te doen in het oorspronkelijk QSO en tevens in de AlleCalls.

Zoek het QSO op via F1 en de Call. Zet de cursor op het juiste QSO. Toets op F7 (QSL info) en kies met de SPACE toets. Je hebt keuze uit kaart of E-QSL. Toets Enter voor bevestiging. ESC terug.

Toets nu op F12. Als het goed is wordt de Call uit het AlleCalls bestand zichtbaar. Toets dan nogmaals op F12 en je krijgt het AlleCalls wijzigingsscherm. Je kan nu alle gegevens overnemen van de QSL kaart. Bij QSL toets je zelf de keuze. Voor kaart: V of O of voor E-QSL R of S. Kijk op onderste regel. Enter bij Ingave OK. Zo houd je alles actueel.

Stickers maken

Dit Journaal programma beschikt niet over een sticker programma. Er zijn tientallen (gratis) programma's daarvoor op internet. Je hebt bij deze programma's nodig een (Excel) CSV file van je QSO's. Selecteer de QSO's die bestemd zijn voor de stickers. Toets in het overzicht venster op E of ga met de muis naar Export. Ga naar [CSV voor o.a. QSLstickers](#). Let nu op. Kies nu eerst via F2 Veldkeuze voor [QSL Stickers](#). Toets dan F1 en selecteer de CSV velden met SPACE aan of uit.

Heb je de juiste velden (voor datum en tijd kies Date Time voor internationale weergave), sla met Enter de keuze op.

Geef een naam voor het bestand. Het CSV file wordt opgeslagen in de Files map. Daar kan je het met je stickerprogramma ophalen. Je veldkeuze wordt bewaard zodat je de volgende keer dezelfde hebt. In je stickerprogramma staat hoe je het verder kunt doen.

Wil je een algemeen CSV file maken met alle velden of je eigen keuze kies dan voor Veldkeuze algemeen gebruik.

ADIF importeren

Bijna elk logprogramma kan een datafile in ADIF formaat maken. Kijk eerst [hier](#). Breng dit ADIF file in de map ADIF. Let wel op de lengte van de naam. Niet meer dan 26 karakters. Rename het anders. Ga naar Importeren kies ADIF file importeren. Er wordt gevraagd in dit Journaal? Als je een nieuw of ander Journaal wilt ga dan terug en haal een ander of maak een nieuw journaal aan. Geef nu de filenaam in van het ADIF bestand. Als je op F10 toetst krijg je een overzicht en kan je kiezen. De rest staat bij [Importeren](#) beschreven.

CSV importeren

Vele log programma's kunnen een datafile in CSV maken. Ook Excel en elk spreadsheet programma. Gebruik als veld scheidingsteken bij voorkeur een puntkomma, maar een komma werkt ook. Breng dit CSV file in de map CSVbox. Let wel op de lengte van de naam. Niet meer dan 26 karakters. Rename het anders. Ga naar Importeren kies CSV file importeren. Er wordt gevraagd in dit Journaal? Als je een nieuw of ander Journaal wilt ga dan terug en haal een ander of maak een nieuw journaal aan. Ga nu naar CSV file ophalen en analyse. Als je op F10 toetst krijg je een overzicht en kan je kiezen. De rest staat bij [Importeren](#) beschreven.

AlleCalls

Het programma is voorzien van een AlleCalls systeem. Daarbij wordt elke gewerkte Call een (1) keer opgenomen in dat bestand. Zet in de Basisgegevens Auto AlleCalls op J van Ja. De rest gaat dan automatisch. Zie hoofdstuk [AlleCalls](#).

Je kan het record van AlleCalls oproepen via F12. Komt er rechts op het scherm geen info dan is het niet aanwezig. Je ziet van die Call de belangrijkste info. Wil je meer zien en eventueel wijzigen of aanvullen toets dan nogmaals op F12. Werk de info bij als je een QSL kaart ontvangt. Dan heb je voor altijd de gegevens bij de hand. Heb je meerdere Journaal bestanden dan staat er in de Partnaam van welk Journaal het Alle Calls record van afkomt.

Als je het totale overzicht wilt zien van AlleCalls klik dan in het hoofdmenu rechts van het midden op AlleCalls. Werk je nu in AlleCalls dan zie je op die plaats de naam van het journaal waar je vandaan kwam verschijnen dus je kan op dezelfde manier snel weer terug.

Je kan in AlleCalls alles doen alleen geen nieuwe QSO's invoegen. Pas op voor een corrupt bestand . Zie ook bij basisgegevens

Prefix

Je kan snel zien van bij welke prefix het land hoort. Toets in hoofdmenu F4 of kies Prefix. Toets dan weer op F4 of kies Prefix informatie.

Geef prefix of call in. Informatie verschijnt van de prefix. Als je dan nogmaals op ENTER toetst krijg je een Prefix overzicht van dat land.

Wil je weten welke prefixen een land heeft kies dan in het prefixen menu voor Landen informatie. Geef land (of deel) in. Je ziet de landen met Landenprefix . Ga er met de balk opstaan en toetst ENTER. Je krijgt alle prefixen van dat land te zien.

Locator

Je kan via de locator de afstand bepalen en je kan ook via de coördinaten de locator bepalen. Kies in hoofdmenu voor Prefix, Locator.

Kies daar voor WW locator berekenen. Je ziet bij eigen locator wat je in de basisgegevens hebt ingebracht. Met ENTER kom je bij het veld WW locator station. Toetst daar de locator in. Je krijgt nu de afstand te zien. Wil je via je coördinaten de locator bepalen toets dan in

het veld *Eigen WW locator* op F2. Breng de coördinaten in (zie [betreffende hoofdstuk](#)). De WW locator verschijnt op het scherm.

Copyright



*Dit programma mag alleen in **originele staat** vrij worden verspreid. Nu zijn we allemaal amateurs dus er zal ongetwijfeld een en ander wel eens door iemand wat veranderd willen worden. Daarin is voorzien. Het programma heeft speciale editors voor het wijzigen van de aanwezige databases. Maar bedenk als aan de software wat wordt gewijzigd dat het dan geen originele software meer is. Alleen in originele staat kan de maker garant staan voor de juiste info, werking en stabiliteit.*

Ontdek je foutjes geef ze door.

Programma goed bevallen? Geef het door aan anderen. Niet? Geef het door aan mij.

Evert Beitler, PA3AYQ

pa3ayq@veron.nl

Wijzigingen voorbehouden.

Graag gedaan! Laat ook eens weten of de software je bevalt.

Doe je zelf ook iets als vrijwilliger voor de VERON, of voor de afdeling of voor andere amateurs?

